

Нол сконцентрировался, и с осторожной тщательностью нажал "Нет". У него было предчувствие, что, если он даст знать об этом Тисту, тот определенно громко рассмеется.

Он больше не наслаждался вкусом завтрака и ел рассеянно.

После еды Нол попросил у миссис Петти кожаный шнурок. Он носил обручальное кольцо, подаренное ему системой, на груди, спрятав глубоко в ткань. Ни он, ни Тист не надевали его на безымянные пальцы. Кольцо Тиста всегда лежало в маленьком мешочке, так и не увидев дневного света.

С тех пор как Тист вернулся в деревню новичков, за исключением того, что иногда в шутку называл его "милый", никогда не упоминал о фарсовом браке. В этот момент Тист был на заднем дворе, доил овец миссис Петти.

Это овечье молоко будет продано в деревенскую пекарню, где из него сделают вкусные сыры, выпечку и конфеты.

Нол прислонился к окну, разглядывая пейзажи деревни новичков, его взгляд стал сентиментальным, как у странника, вернувшегося домой.

Деревня была пышной и зеленой, с щебечущими птицами. Дороги были мягкими и раскисшими, но окруженные по бокам полевыми цветами, они не ощущались грязными. Фермеры ходили с мотыгами, торговцы везли повозки, взрослые были заняты повседневной жизнью, в то время как дети беззаботно играли.

Некоторые жители деревни проходя мимо окна, всегда замедляли шаг, чтобы любезно кивнуть Нолу, хотя они никогда до этого его не видели.

У всех были довольные улыбки, дающие почти нереальное ощущение совершенства.

Он создал деревню, и теперь он был ее частью.

Нол знал расположение каждого высокого дерева в деревне, точно так же, как он знал, что в 200 шагах от дома миссис Петти находится пекарня. В конце дороги перед ее домом была единственная в деревне таверна. Владелица таверны любила носить яркую оранжево-желтую одежду, а ее муж всегда носил шелковый галстук, пытаясь подражать джентльменам большого города.

К сожалению, на завтраке не было хлеба, подумал Нол. Медовый хлеб в деревне новичков был восхитителен; они так тщательно его готовили.

.....

Вскоре после завтрака Блай пришел с двумя бутылками вина, по-видимому, опасаясь, что Тист убежит. Тист не был удивлен отношением Блай и только обратился к нему с одной просьбой.

- Я хочу прийти с ним, - он указал на Нола.

- Все в порядке. Барто, вероятно, не будет возражать против NPC, - с готовностью ответил Блай.

Нол был немного озадачен этим заявлением. У него оставались вопросы до тех пор, пока они не зашли в таверну в конце улицы и не увидели Барто за столиком.

Она была очень красивой девушкой. Интерьер таверны был не особо изысканным, и она ярко сияла, привлекая взгляды почти половины посетителей.

У нее были вьющиеся золотистые волосы, гордая фигура и тонкие черты лица. Особенно выделялись эти ясные зеленые глаза, которые пробуждали желание защищать.

Просто Барто была неряшливо одета и явно в плохом настроении - со слегка опущенной головой, мрачным выражением лица и уже пустым бокалом пива.

- Братан, я кое-кого привел, - Блай поздоровался с ней.

- Почему ты привел двоих? - закатила глаза Барто.

Блай был равнодушен к ее поведению и сел рядом с Барто.

- Другой - NPC. Тист взял задание.

- О, - Барто взглянула на Нола без особого интереса и быстро отвела взгляд.

- Я слышал от Блай, что вы, ребята, планируете уехать сегодня, - сказал Тист с улыбкой.

Барто издала сухой смешок, теребя золотую серьгу в левом ухе.

- Да, нехорошо всегда оставаться в деревне новичков. В любом случае, теперь я потихоньку привыкаю к этому телу.

Лицо Нола оставалось спокойным, но внутри он глубоко вздохнул — видимо, его недавние подозрения насчет Тиста оправдались. Оказалось, что Барто был игроком мужского пола, использующим женский аватар.

Он воспользовался возможностью осмотреть таверну, но не увидел владелицы в оранжево-желтом и ее мужа с галстуком-бабочкой. Поэтому он просто отвернулся, притворяясь невидимкой.

Как только начался разговор, трое игроков непринужденно болтали. Нол заметил, что, при большем количестве людей, Тист говорил меньше. Это не делало его замкнутым, он по-прежнему казался веселым, просто по большей части слушал.

Как сейчас.

- ...Черт возьми, теперь нет надежды на спасение.

Барто выпила свой второй бокал вина, и ее голос звучал довольно раздраженно.

- Помнишь тех парней, которые вышли из игры? Вчера я ходила в лес, и они все выходили из гигантской области. Это не похоже на удачный выход. Если бы они действительно уходили, прошло так много времени, что уже должны были бы появиться официальные новости.

Она глубоко вздохнула, а ее щеки покраснелись от алкоголя.

- Давай мыслить позитивно, - Блай похлопал ее по плечу. - По крайней мере, здесь мы бессмертны. Смерть просто означает снижение уровня... Просто оставайся здесь и не выходи часто.

- Тебе легко говорить. Дело не в том, что не будет больно только потому, что мы не умрем. Вчера ты ошпарился кастрюлей и кричал добрых пять минут.

- Я предлагаю тебе найти безопасное место для ночлега. Возможно, так будет безопаснее, - сказал Тист, сделав глоток фруктового уксуса* со льдом.

*В тексте действительно сказано уксуса. Возможно имеется ввиду слабое кислое вино.
Примечание: помните, пить неразбавленный уксус нельзя! Это грозит серьезными осложнениями здоровью.

Барто, уже пьяная, хлопнула по столу и закричала:

- Безопаснее? Что, черт возьми, ты знаешь о безопасности? Я, ик, могу вступить только в большую гильдию, с которой другие не посмеют связываться. Я должен...

Она не закончила фразу и потеряла сознание, ударившись головой о стол.

Блай выглядел растерянным.

- Я дам ему травку для детоксикации позже, - сказал он с вымученной улыбкой, глядя на лежащего без сознания Барто. - Мы все равно уходим, так что позволь мне объяснить. Босс, Барто на самом деле ничего против вас не имеет.

Тист просто отхлебнул фруктового уксуса со льдом, не отвечая.

Блай глубоко вздохнул и продолжил.

- Ты играл соло*, так что, возможно, не знаешь. Несмотря на его нынешнюю внешность, Барто был самым сильным и доставляющим больше всего хлопот среди нас троих, когда мы только начинали играть. Когда мы только вошли в игру, он частенько баловался.

*См. примечание автора.

- Он флиртовал с другими парнями, говоря что-то вроде "пусть братаны повеселятся". Он также использовал этот аватар, чтобы подшучивать - или, скорее, помогать - реальным игрокам женского пола. Затем, через несколько дней, произошли странные инциденты, такие как "смерть после выхода" и выход из строя механизмов "защита от интимных контактов" и "защита от боли".

Нол замедлил резку сыра, серьезно восприняв эту новую информацию.

"Защита от боли" говорила сама за себя, а "защита от интимных контактов" была одним из самых важных механизмов в "Тахэ".

Несовершеннолетним игрокам или несовершеннолетним персонажам строго запрещались любые интимные контакты, кроме дружеских. Взрослые игроки также имели четкое право на отказ - если одна из сторон не желала продолжать, они могли прекратить взаимодействие и физически оттолкнуть другую сторону.

Неисправность "защиты от интимных контактов" была значительным инцидентом безопасности, который операторы игры не смогли бы игнорировать.

Каждый раз, когда он догадывался, что "это не игра", вмешивалась игровая система. Но когда он верил, что "это просто игра", необъяснимых инцидентов становилось все больше.

За деревянным столом Блай продолжал говорить.

- Узнав, что мы не можем выйти, некоторые, ну, начали относиться к нему как к женщине. Однажды ночью какой-то придурок прокрался в наш дом, и...

Круглое лицо Блай сморщилось.

- В любом случае, у этого парня ничего не получилось. Барто убил его на месте, и он потерял уровень. В результате этот парень повсюду поднял шум, говоря: "это не имеет значения, поскольку мы все парни", требуя общественного правосудия. Впоследствии у Барто начали проявляться признаки, гм, посттравматического стрессового расстройства.

- Гильдии, которые набирают игроков только женского пола, тоже не хотят его видеть. Честно говоря, я полностью могу понять этих девушек. Латус думает, что он раздувает из мухи слона и создает проблемы, поэтому они сильно поссорились друг с другом, а затем Латус ушел первым... Несмотря на то, что Барто немного грубоватый, мы знаем друг друга уже столько лет, поэтому я не могу просто оставить его.

- Так вот что произошло, - Тист откусил кусочек поджаренной лепешки, отчего его голос стал приглушенным.

- Такова история. Я приношу извинения от его имени; не принимайте это близко к сердцу, - Блай поднял свою чашку, выглядя немного повеселевшим. - Давайте перейдем к делу - на самом деле, я все еще поддерживаю контакт с Латусом. Он недавно присоединился к Храму жизни. Там, в больших городах, они предоставляют еду и жилье, и есть элитные игроки, которые помогают повышать уровень. Даже если игроки не захотят присоединиться, храм предлагает помощь бесплатно. Брат, если в будущем у тебя возникнут проблемы, ты можешь попробовать связаться с ними.

- Я подумую об этом, - Тист вежливо кивнул.

- Мы направимся в столицу Гемино. Это, вероятно, займет полмесяца, - Блай вернулся к непринужденному тону. - А как насчет тебя? Какие планы?

Тист не ответил, переведя взгляд на Нола.

- Мы направляемся на юг. Я хочу вернуться в свой родной город, - быстро ответил Нол.

На самом деле, до того, как его прокляли, у него было на примете несколько "родных городов", подготовленных на всякий случай. Но для того, чтобы попутно решить проблему с брачным контрактом, у него остался только один вариант.

Страна южного альянса Шидина.

...Если она все еще называлась Альянсом Шидина.

- Итак, мне нужно отправиться на юг, - продолжил Тист.

- Хорошо, я надеюсь, мы встретимся снова. Было бы еще лучше, если бы мы смогли встретиться лично вне игры, - сказал Блай с оттенком меланхолии.

- Надеюсь увидеть вас снова.

Тист достал шесть золотых монет из своего поясного мешочка и положил их перед Блай.

Блай опешил, быстро замахав руками.

- Да ладно, братан, ты не обязан!

- Считай это прощальным подарком, - улыбнулся Тист. - Желаю вам счастливого пути.

.....

Съев очищающую траву, Барто почти сразу протрезвела. Блай и Барто сели в открытый экипаж торговца и поехали в бескрайние луга. Карета была похожа на маленькую лодку в зеленом море, постепенно исчезающую из виду по мере продвижения по холмам.

- Давайте вернемся. Мне нужно приготовить мясной суп для миссис Петти, - Тист лениво потянулся, все еще ощущая запах бараньих отбивных и фруктовых напитков.

Нол тихо промурлыкал в знак согласия.

Благодаря информации, полученной от игроков, его сомнения не только не рассеялись, но в его сердце накопилось еще больше вопросов.

Поскольку этот необъяснимый Храм Жизни сосредоточился на игроках, Нол решил пока не раскрывать свою личность - в конце концов, у игроков не было возможности уйти отсюда. К счастью, пока они не выйдут из игры, они по-настоящему "не умрут". Их потребность в информации не была срочной.

Однако его соседи-монстры не были похожи на игроков; у них не было бессмертных тел.

"Я должен отдать приоритет спасению соседей", - подумал Нол.

- Я хочу остаться здесь еще на несколько дней, - сказал Тист, его серебристые волосы переливались на солнце. - Воздух такой свежий, а овечье молоко вкусное.

- Я надеюсь, мы сможем уехать как можно скорее, - Нол был краток.

- Хорошо, завтра? Послезавтра? В любом случае, не сегодня. Мне нужно предупредить миссис Петти заранее.

- Давай уедем завтра, - сказал Нол. - После завтрака.

На самом деле, Нолу здесь очень понравилось. В "деревне новичков" он инстинктивно чувствовал себя в безопасности. Если бы не было так важно найти себе подобных, он был бы не против остаться здесь с Тистом на месяц или два.

И действительно, овечье молоко было вкусным, подумал он. Даже если предлагаемый навык был немного странным, он хотел попробовать его снова.

К сожалению, это маленькое желание не сбылось.

Той ночью, в полночь.

Тист свернулся калачиком, прислонившись к стене, и тихо спал на соломе. Будучи нежитью, Нол не нуждался во сне. Он играл с записной книжкой из драконьей кожи, пытаясь найти лазейку в проклятии.

[Все игроки покинули деревню новичков.]

Внезапно раздался приятный голос системы.

[Деревня новичков вот-вот закроется. Внимание, деревня новичков вот-вот закроется]

*

Автору есть что сказать:

Хе-хе[]?

Если подумать, эти двое, возможно, самые неудачливые протагонисты, с которых я начинал
(:z"∠)

Примечание: Одиночные игроки относятся к тем, кто предпочитает играть в одиночку в многопользовательские игры. Я чувствую, что такие люди либо имеют социофобию, либо эксперты, либо социофобы-эксперты (...).

Странные мысли:

Примечание: В случаях, подобных Барто, где аватар - женщина, в то время как реальный игрок - мужчина, я буду использовать соответствующий пол, основываясь на том, на что ссылаются. В этом случае Барто будет женщиной, но когда речь идет о нем, она будет мужчиной.

<http://bllate.org/book/14248/1258754>