

Они бросили вызов задаче, выходящей за рамки их уровня, которая принесла не только невозможные проклятия, но и невозможные ошибки. Нол плотно сжал губы. После такого возмутительного проклятия он думал, что не может быть более невезучим.

Но, как оказалось, он действительно мог.

- Кажется, сейчас мы не сможем расстаться, милый, - Тист стряхнул песок с руки, его тон был немного тяжелым.

Нол на мгновение замолчал.

- Сначала давай найдем лут\*, а потом пойдём... Откуда ты пришел?

\*Лут - внутриигровые ценности, получаемые после убийства врагов: монстров или игроков.

На самом деле, он знал ответ.

- Деревня Три Форкс-Роуд, недалеко отсюда, - ожидаемо пробормотал Тист.

- Тогда отправляемся в деревню Три Форкс-Роуд, - Нол встал и обернул вокруг себя занавеску, превратив ее в простой халат. - Давай разберемся с проклятием по-отдельности. Если это просто расторжение брачного контракта, я думаю, у меня есть способ.

- Я хотел сказать ранее, ты не обычный маг, не так ли? Ты все знаешь, - полушутя сказал Тист.  
- Даже таинственный лич тебе знаком, так что я поверю, если ты скажешь, что ты папа какой-нибудь церкви... Во что ты верил перед смертью, в Богиню Жизни? В Вечного Сына? Или в кого-то еще?

"Отлично", - подумал Нол. - "Я не узнаю ни одного из этих "богов", о которых ты говоришь".

Если бы создатели игры не считали, что в ней слишком мало противоречий, они не создавали бы слишком много или слишком тяжеловесных религиозных персонажей. В лучшем случае у них была бы смутная ортодоксальная религия на заднем плане, несколько красивых живописных мест и отличительные NPC.

Забудьте о религии, даже военных элементов в "Тахэ" было немного - эти кровавые войны с привкусом западного фэнтези появлялись только в исторических сеттингах. "Тахэ" позиционировалась как беззаботная игра. Большинство сеттингов конфликтов были простыми - "А хорошо, Б плохо".

В результате теперь перед ним стоял игрок и спрашивал: "Во что ты верил перед смертью".

Настоящий атеист, спасибо.

Но Нол, конечно, не мог этого сказать. Он сохранил невозмутимое выражение лица и выбрал более мягкий ответ

- У меня нет веры, - сказал он торжественно. - Я верю только в себя.

Улыбка Тиста слегка застыла. Некоторое время он незаметно смотрел на Нола, и его улыбка внезапно стала шире. В конце концов, он громко рассмеялся.

- Извини, в конце концов, это личный вопрос. Я был груб, - Его тон был чрезвычайно искренним. - Давай разберемся с этим местом, и постараемся вернуться пораньше - в конце

концов, у нас медовый месяц.

Сказав это, Тист собрался встать, но Нол удержал его.

- ...?

- Твои раны, - Нол наложил на Тиста несколько исцеляющих заклинаний - с его текущими характеристиками он может использовать только незначительные исцеляющие заклинания - ужасно выглядящее лицо Тиста быстро зажило, снова став приятным на вид.

- Разве исцеляющее заклинание не вредят тебе?

- Не сейчас. Вместо этого твое лицо духовно атакует меня, - мрачно сказал Нол. - Что ж, теперь оно выглядит намного лучше.

- Такая похвала, дорогой, - Тист выпрямился и церемонно спросил: - Тебе нужно, чтобы я что-нибудь для тебя сделал?

- Да, - Нол был прямолинеен. - Поскольку у меня есть моя награда, у тебя тоже должны быть трофеи. Покажи их мне. Может быть, я смогу тебя немного вдохновить.

\*

Автору есть что сказать:

Нол:.....Верни мне значения моих атрибутов!!!

Верь в него, он найдет способ □

<http://bllate.org/book/14248/1258751>