

Тист лежал на куче костей Нола, слишком слабый, чтобы стоять. Нол не торопил его. После более чем двадцатичасового напряжения нервов сам Нол был чрезвычайно измотан. В конце концов, никто не говорил, что награду нужно получать стоя.

Награда была такой, как он и предсказывал. За победу над скрытым боссом выше своего уровня Нол получил большое количество очков опыта, а также редкий предмет, соответствующий "профессии рейдера".

[Филактерия стража: После пожирания вы можете эволюционировать в редкого немертвого монстра "Лич". Навык с наибольшим опытом подвергнется мутационному усилению.

□ Первая явная специальная награда. Может быть использована только немертвыми существами; не продается.]

Бесчисленные белые осколки света взорвались перед ним, и на их месте появилась маленькая черная коробочка, которая только что упала в воду.

Не раздумывая, Нол схватил ее и откусил кусочек.

Коробка, казалось, была сделана из кожи, размером примерно с яблоко и с твердостью как у яблока. Но на вкус она была неопишимо отвратительной, как будто он жевал тухлое мясо. Если бы не тот факт, что у солдат-скелетов отсутствовало чувство вкуса, Нола бы сильно вырвало.

Если честно, эволюционировать сейчас было невыгодно.

Эта штука вызовет мутацию навыка, и чем выше уровень, чем реже мутирующий навык, тем лучше. На данный момент навык с самым высоким мастерством, которым обладал Нол, был самый низкоуровневый навык "Пожиратель". Навык, которым обладает каждое немертвое существо.

Но у него нет выбора. Лич обладает физическим телом и может маскироваться под обычного человека - это именно то, в чем он отчаянно нуждался.

Таким образом, черный ящик был проглочен Нолом и волшебным образом исчез внутри скелета.

В следующее мгновение произошла вспышка темного света, и разбросанные по земле кости были собраны какой-то силой и насильственно скреплены. Затем иссохшая плоть напозла на скелет, а между ребрами появились тусклые органы.

Органы, мышцы, кожа, волосы.

Плоть постепенно становилась целой, свежей и пухлой. Нол поднял правую руку и увидел знакомую ладонь. Он удовлетворенно вздохнул и израсходовал все бонусные очки опыта—

[Лич - уровень 20]

[НР: 52 617|52 617 / МР: 43 780/43 780]

[Сила: 2004 | Ловкость: 1301 | Интеллект: 2685 | Физическая защита: 3416 | Магическая защита: 4520]

[Статус: Атаки с атрибутами огня и света наносят 500% урона.]

Вскоре после этого появился свеженький мутировавший навык:

[Навык: Пожиратель Максимальный уровень → Пожиратель-Еретик [Начальный]]

[Пожиратель-Еретик [Начальный]: Объект пожирания меняется с "нежить" на "все виды"; поглощение плоти цели принесет очки опыта и рандомно добавит один из навыков цели; эта способность может быть использована единожды против одной и той же цели.]

[Примечание: Чем выше сила цели, тем выше вероятность неудачи. Возможно иметь до 3 приобретенных навыков.]

["Пожиратель-Еретик" может быть улучшен по мере повышения уровня владельца.]

Характеристики после прохождения эволюции были превосходными, и мутировавший навык также можно было использовать. Теперь он может легко защитить себя. Несчастье заканчивается здесь. После "развода" с Тистом он сможет притвориться обычным человеком и свободно жить снаружи...

[Внимание, обнаружены отклонения.]

...Да?

[Сравнение боевых уровней завершено. Награда получена аномальным способом. Инициирование-- Инициирование -- Инициирование --]

Пока сладкий женский голос механически повторял, Нол инстинктивно затаил дыхание.

[--Иницирую наказание проклятием.] Система, наконец, выдала свое заключение.

...Что за черт?

Действительно, теоретически для них было бы невозможно выиграть эту битву. Обычно разработчики игры не заходят в нее и не запоминают всю механику босса. Он может понять ошибочное суждение системы. При обычных обстоятельствах они бы просто заморозили учетную запись, а игрок позже мог бы подать апелляцию.

Но почему "проклятие"? Это наказание было слишком странным.

Пока Нол размышлял, строка состояния замигала, как будто у нее был плохой сигнал. Он изменился со светло-голубого на кроваво-красный, и его содержание также изменилось—

[Лич - уровень 20]

[НР: 100/100 [Постоянно заблокировано] | МР: 100/100 [Постоянно заблокировано]]

[Сила: 20 [-99%] | Ловкость: 13 [-99%] | Интеллект: 2685 | Физическая защита: 34 [-99%] | Магическая защита: 45 [-99%]]

[Статус: Проклятие "Физическое разрушение [не снимаемое]" действует постоянно.]

Нол медленно протянул руку и ткнул в подчеркнутое "Физическое разрушение". Конечно же, система выдала вдумчивое объяснение.

[Физическое разрушение: в особых условиях его можно получить при многократном

использовании заклинаний, которые противоречат вашим собственным атрибутам. Тяжесть и продолжительность проклятия зависят от конкретных обстоятельств. Действие характеристик снаряжения и лекарственных средств также пропорционально снижены.]

Его НР и МР* были напрямую заблокированы, а характеристики уменьшены на 99%. Проклятие не может быть развеяно, и имеет постоянный эффект. Его "Физическое разрушение" было наложено с максимальной силой.

* МР - очки маны, влияют на возможность, длительность и качество заклинаний.

В конце концов, у него остался его полный атрибут "интеллект", плюс ядовитая атака, которая перекрыла слабость к огню и свету, унаследованные от монстров-нежити. Однако, когда защита человека постоянно снижена на 99%, есть у него слабое место или нет, на самом деле не имеет значения.

Нол тихо сидел на месте, уставившись на свою пустую строку состояния.

...Пока кусок красной ткани не прикрыл его обнаженное тело.

- Ты моложе, чем я думал, мистер Маг, - произнес голос. - Эй, даже если мы женаты, ты не обязан быть таким... откровенным.

Нол поднял голову и посмотрел на Тиста, который едва держался на ногах.

- Ты выглядишь не слишком счастливым, - Тист немного покачнулся и сел рядом с Нолом. - Что, ты тоже проклят?

- Что значит "тоже"? - Нол, наконец вернул ему внимание.

Тист усмехнулся.

- Я получил дополнительное проклятие, называемое "Покинутый Богом", оно из тех, что невозможно снять. Кто знает, может быть, Богу просто не нравится такая драма, когда слабые становятся сильными.

- Я никогда не слышал об этом проклятии, - честно сказал Нол.

"Физическое разрушение" он знал. Черные маги, использующие исцеляющие заклинания, святые рыцари, использующие черную магию - все они могли получить состояние "Физическое разрушение". Но он действительно ничего не знал о статусе "Покинутый Богом".

В его игру было добавлено слишком много разных вещей. Нол уже начал привыкать к этому.

- Проклятие не оказывает особого воздействия на мое тело, - Тист пожал плечами. - Но оно запрещает мне, э-э, использовать что-либо, связанное с божественной силой.

Он говорил неопределенно, но Нол знал, что это значит.

"Бог" был эвфемистическим термином для системных функций. Если он не ошибся в своих предположениях, Тист отныне не мог менять свое лицо, не мог покупать различные официальные подарочные наборы, и ему было запрещено торговать с другими игроками через систему магазинов. Что еще хуже, он не мог нормально объединиться в команду, не говоря уже о том, чтобы вступить в какую-либо гильдию.

В дальнейшем Тисту придется столкнуться со всеми своими врагами в одиночку.

- Но я не думаю, что эти последствия серьезны. Что-то теряешь, что-то приобретаешь, - Тист поморщился и начал мыть свои запачканные в крови волосы, выглядя очень беспечно. - А что насчет тебя? Какое у тебя проклятие?

Когда Нол закончил объяснять с точки зрения "игрового NPC*", Тист разинул рот, а рука, моющая голову, застыла в воздухе.

NPC - non-player character - неигровой персонаж, не игрок

- Приятель, ты слишком несчастен, - искренне посетовал он. - Итак, сейчас ты ненамного сильнее солдата-скелета. Я все равно должен сопроводить тебя домой.

- Это так, - Нол кивнул.

После объяснения Тисту он тоже немного успокоился.

Несмотря ни на что, теперь у него был человеческий облик, и он мог вернуться в человеческое общество. Что касается проблемы боевой мощи... Это была просто еще одна игровая проблема. Поскольку он смог найти способ справиться с личом Вальдорлоком, он сможет решить и эту.

Нол поправил разлагающуюся мантию на своем теле, глядя в стоячую воду у подножия лестницы.

Его внешность была почти идентична внешности современного человека "Сюй Юэ".

Черные волосы с чуть более длинной челкой, которая едва прикрывала затылок. Черты его лица были очень красивыми и утонченными, с несколько глубокими контурами, слегка меланхоличными. Но по сравнению с настоящей западной внешностью его брови и глаза были мягче. Его лицо все еще было бледным от переутомления, губам не хватало цвета, да и телосложение не изменилось.

Раньше он уделял большое внимание своему здоровью, поддерживая стройную и сильную фигуру, не имея ожирения из-за переутомления, но у него не было времени ходить в спортзал, так что его сила была как у обычного человека. В этом мире его, вероятно, можно было бы считать худощавым.

Единственное, что изменилось - это его глаза.

Его зрачки стали ярко-голубыми, типичными для нежити, слабо светящимися в темноте, как два блуждающих огонька. Нол вздохнул. Когда он уйдет отсюда, ему придется найти способ скрыть их.

- Не бери в голову, давай сначала разведемся, - сказал Нол Тисту.

Тист кивнул и бодро достал маленького идола. В следующее мгновение маленький идол рассыпался в пыль у него на ладони. Видя, как лицо Тиста постепенно бледнеет, Нол внезапно понял, в чем проблема - проклятие этого человека, кажется, называется "Покинутый Богом".

Тист был брошен системой, incapable работать с любыми видами контрактов, включая, естественно, брачный контракт.

В обычной ситуации Нол также мог бы расторгнуть брак в одностороннем порядке. Поэтому он

взял последнего маленького идола и попытался активировать его с помощью молитвы. К сожалению, ничего не произошло.

Идол рассматривал его только как придорожный камень. Бог знает, затронуло ли его проклятие Тиста или у него самого были проблемы.

<http://bllate.org/book/14248/1258750>