

Чувство легкости, которое всегда было у Тиста, исчезло, и он уставился на скелет рядом с собой с отсутствующим выражением лица.

- Что? - он едва мог сдержать свой голос от повышения.

- Нам нужно пожениться - так, чтобы это был священный союз, - сказал Нол. - Ты ведь принес маленького идола, верно?

Такие действия, как изменение облика людей, заключение договоров, управление гильдиями и другие важные задачи, необходимо было выполнять перед идолом. Однако такие вещи, как свадебные церемонии или формирование гильдий, некоторые хотели провести в специальных местах. В таком случае портативные маленькие идолы были очень кстати. Они были размером с яйцо и предназначались для одноразового использования. Хотя это был предмет из игрового магазина, один из них стоил меньше десяти юаней.

Кроме того, при регистрации в игре можно было получить трех маленьких идов. Игроки, хоть немного разбирающиеся в играх, не стали бы использовать их слишком рано.

- Я принес одного, - как он и думал, Тист полез в свою поясную сумку и вытащил маленького деревянного идола.

По какой-то причине Нол всегда чувствовал, что его тон был немного холодным.

Но вскоре его внимание полностью привлек маленький идол. Глядя на этого маленького идола вблизи, Нол не мог не нахмуриться.

Он был другим.

Идолы в "Тахэ" имели стиль, похожий на "Легенду о Зельде". У них был грубый и простой внешний вид, больше похожий очертаниями на талисман, чем на "бога". Но этот маленький идол перед ним был ясен и элегантен, с отчетливыми чертами лица.

Это была красивая женщина с опущенными глазами и легкой улыбкой. У нее были длинные, свободно заплетенные волосы, украшенные цветами и фруктами. Ее фигура была стройной и грациозной, одетая в классическое платье, она стояла босиком в густых кустах.

Нол был уверен, что в "Тахэ" никогда не было такого изображения.

- Вот маленький идол, о котором ты спрашивал, - Видя, что Нол продолжает пялиться, не отвечая, Тист приподнял брови. - Это маленький идол Богини Жизни Тилии. Это все, что у меня есть.

...А? Кто?

Нол скептически взял идола, который показался ему похожим на те, что они разработали. Перевернув его, он действительно обнаружил логотип игры.

Сейчас не было времени придирааться. Нол сунул идола в руку Тисту.

- Помолись ему и скажи, что хочешь жениться на мне.

Тист: ...

- Разве нет других способов?

- Есть, но ни один из них не имеет больших шансов на успех. Я даже не уверен, что этот сработает на 100%. Сначала попробуем этот, - сказал Нол. - Если он сработает, мы сможем развестись сразу после победы, - в любом случае, если он проиграет, никакого "потом" не будет.

Первоначально, чтобы оставить место для таких вещей, как "история любви между драконом и человеком", система не запрещала игрокам жениться на монстрах. Если высокоинтеллектуальный особый монстр согласен, он мог вступить в брачные отношения с игроком. Что касается того, на каких монстрах можно жениться, то система не фиксировала конкретные виды, а скорее оценивала их по "уровню интеллекта монстров" - монстры с высоким интеллектом не были слабыми и, в основном, могли превращаться в людей.

Нол делал ставку на свою уникальную ситуацию, влияющую на "уровень интеллекта".

Тист вздохнул, в конце концов взмахнул запястьем и бросил маленького идола на ступени перед тронном.

Идол превратился в бесчисленные искры платинового цвета еще до того, как приземлился. Они танцевали в воздухе, образуя гигантское виртуальное изображение этой прекрасной богини.

Сопровождаемый успокаивающим шелестящим звуком, перед Нолом и Тистом появился полупрозрачный контракт. Парящие в воздухе, как перья, слова излучали теплое сияние.

Во время брака вы приобретете навык "Телепатия", который может быть использован только на вашего партнера.

Во время брака ваши деньги и вещи будут безоговорочно переданы в совместное пользование и будут разделены поровну в конце брака.

Во время брака вы и ваш партнер будете находиться в особом командном состоянии, когда атаки друг на друга будут неэффективны. Но задачи и опыт не делятся, вы можете создавать обычные команды с другими людьми по отдельности.

.....

Внизу было место для подписи. Нол вытянул палец, аккуратно и решительно ставя свою подпись.

Брачный контракт в игре изначально был просто вариантом командных правил, включающим только собственность и навыки. Его существование было исключительно для того, чтобы парам - или близким друзьям - было удобнее и радостнее играть.

В этом не было ничего особенного - не то чтобы они на самом деле собирались пожениться. Если бы игрок захотел, он мог бы жениться и разводиться восемь раз в день, и никому не было бы до этого дела.

Тист, с другой стороны, не был таким беспечным. Он долго смотрел на пустую строку для подписи, прежде чем тщательно записать свое имя. Нол взглянул на него и увидел, что написано имя "Тист".

Странное имя.

После того, как Тист подписал последнюю бумагу, контракт вспыхнул пламенем и превратился в два прекрасных кольца с бриллиантами. На фантоме статуи появилась нежная улыбка, и она постепенно исчезла, показав находящегося за ней озадаченного лича.

Нол повесил кольцо с бриллиантом на косточку большого пальца, и вместо того, чтобы открывать рот, он послал свой голос прямо в разум Тиста:

[Готово.]

Тист сунул кольцо в поясную сумку, не скрывая сомнения на лице.

Без дальнейших объяснений Нол бросил в него изображение. Тист, казалось, что-то понял, и его глаза слегка расширились.

["Телепатия" идеально подходит для команд] - молча передал Нол. - [Неуместно кричать в присутствии лича.]

[Ты хочешь мной командовать?] - Тист интуитивно понял этот навык.

[Я знаю все движения этого парня и могу помочь тебе определить безопасные места. Я просто укажу тебе, где они; реакция и уклонение зависят только от тебя - для тебя это единственный вариант] - спокойно заявил Нол. - [Кроме того, если ты сможешь точно рассчитать время контратаки, то сможешь нарушить действие заклинания лича, вызвав ответный магический удар - это будет твоим средством нападения. Возможность контратаковать длится всего долю секунды, и для этого с ним нужно столкнуться лицом к лицу. Как в защите: я команду, ты действуешь.]

На губах Тиста появилась улыбка.

[О, я понимаю. Если ты дашь неверную команду или если я среагирую слишком медленно, мне конец] - заключил он. - [Очень захватывающе. Как насчет моего оружия?]

[Используй кость от моей ноги] - ответил Нол. - [Я в основном буду находиться в безопасной зоне, и она сможет регенерировать. Поскольку атаки между нами теперь не имеют эффекта, её использование не причинит мне вреда.]

Его кости были изготовлены из материала Гробницы дракона и были чрезвычайно прочными. Хотя прочность не считалась атрибутом монстра, Нол решил сконструировать свое тело из "высококачественного материала" - и, действительно, сейчас это пригодилось.

[...Подожди, ты сказал: "в основном буду находиться в безопасной зоне"?] - Тист уловил один опасный момент.

[В моем нынешнем состоянии я могу произносить небольшое исцеляющее заклинание каждые пять минут. Но оно только снимает усталость - сила исцеления небольшая.]

[Это означает, что тебе придется часто покидать безопасную зону, и лич, несомненно, нападет на тебя первым.]

Нол ответил не сразу. Он протянул руку и вытащил нагрудный ремень Тиста, и, пока тот был ошеломлен, Нол снял голову, туго завязал ее и махнул ею, как метеоритным молотом.

Его голова покинула безопасную зону и вернулась назад менее чем за две секунды.

[Небольшое исцеляющее заклинание может быть применено мгновенно: я не дам ему возможности меня атаковать.] - Нол снова прикрепил голову. - [Еще есть вопросы?]

На мгновение и у Тиста, и у лича были сложные выражения на лицах.

[Нет] - ответил Тист. Хотя выражение его лица говорило об обратном.

Нол догадывался, о чем беспокоился Тист.

Монстры-нежить никак не могли использовать исцеляющие заклинания. Более того, исцеляющие заклинания были из категории светлой магии и могли нанести вред нежити. Даже если бы Нол был заклинателем, он все равно пострадал бы.

С текущей маной Нола небольшое исцеляющее заклинание могло бы восстановить 100 НР Тиста. Учитывая защиту солдата-скелета, сам Нол потерял бы 80 НР, но общее количество его НР составляет всего 81.

К счастью, НР восстанавливаются в безопасной зоне. Пока он тщательно контролирует ритм заклинаний, он с натягом может выступить в роли целителя.

В течение отдыха Нол должен будет постоянно наблюдать за полем боя.

Вычислять значения статуса, готовить заклинания, передавать инструкции по атаке и защите. Ему придется быть многозадачным и не допустить сбой.

План был очень экстремальным, и Нол даже подготовил слова, чтобы уговорить Тиста. Но тот ни о чем не спрашивал. Словно столкнулся лицом к лицу с обычным врагом, беловолосый рыцарь коснулся костяной ноги в своей руке и спрыгнул с трона.

Личу надоели эти два интригана стоящих на месте, флиртующих друг с другом, и он поднял руку, чтобы выпустить заклинание АОЕ.

Нол сидел на троне, наблюдая за всем. В тот момент, когда лич поднял руку, он запечатлел траекторию атаки в сознании Тиста.

Тист развернулся на месте, его длинные волосы взметнулись в воздух. Красные вспышки света взорвались вокруг него, как крошечные фейерверки. Но не было похоже, что Тист уворачивается: больше было похоже, что само заклятье намеренно избегает его.

Лич был явно недоволен и настойчиво произнес еще одно АОЕ заклинание. Вода в зале забурлила, и сотни ледяных шипов длиной с руку сформировались в воздухе, устремляясь к Тисту со всех сторон.

Лич оказался опытным и умелым бойцом. Когда заклинание ледяного шипа обрело форму, он нажал обеими руками, и с потолка с грохотом упал огромный камень.

Ледяные шипы оцарапали руку Тиста, и в одно мгновение хлынула кровь.

В то же время вспыхнуло свечение исцеляющего заклинания, и самая глубокая рана исчезла

без следа. Тист вел себя так, как будто не чувствовал боли: он элегантно развернулся назад, и огромный камень приземлился прямо у его пятки.

АОЕ-заклинания, физические атаки, магические атаки, АОЕ-заклинания...

<http://bllate.org/book/14248/1258748>