

- А вы оба должны выбрать "яд" в качестве направления своей эволюции. С этого момента вам лучше есть только ядовитые продукты. Не волнуйтесь. Монстры-слаймы не будут отравлены, и у них нет чувства вкуса. В саду Гробницы дракона есть ядовитая сцена, которая полна ядовитых растений и монстров. Я отведу вас туда.

- Сможем ли мы распылять яд наружу после тренировки? Как пули? - в тоне старейшины Чэня, наконец, появилось немного больше ожидания.

- Слаймы могут собирать яд только на поверхности своих тел, - Сюй Юэ разрушил мечту старика. - Но вы можете скооперироваться с кем-либо.

Е Мэн издал звук внезапного осознания.

Сюй Юэ взглянул на него и продолжил:

- Е Мэн, ты тоже должен пойти. Тебе нужно есть детоксицирующие травы в течение длительного времени, чтобы повысить толерантность к ним. Токсичность яда трупа дракона очень сильна, их яд может причинить тебе боль. Даже если магия черного дракона слаба, он сильнее обычных монстров. Если трупный яд смешается с магией воды, вы можете использовать ядовитый туман, чтобы устроить засаду или сбежать.

В любом случае, людям не нужна была гордость великого дракона. Сюй Юэ считал, что по сравнению со "славой драконьей крови" Е Мэн определенно предпочтет спасти свою жизнь.

В плане "Сад Гробницы дракона" раньше был могущественный босс - костяной дракон, адепт магии совмещения яда и воды. Его изображение было слишком кровавым и жутким, настолько, что Сюй Юэ забеспокоился, что это повлияет на отзывы, и, в конце концов, его удалили. Но он ясно помнил его атакующие приемы. Два ядовитых слизняка плюс черный дракон вполне могли бы составить молодую версию костяного дракона.

Выслушав инструкции, Е Мэн энергично кивнул. Двое пожилых людей не возражали.

Сюй Юэ вздохнул с облегчением.

Все трое были либо слишком молоды, либо достаточно взрослые: они все знают, в каком возрасте важно полноценно питаться, когда их уговаривают*. Было бы неприятно, если бы среди них был кто-то, кто считал бы себя главным героем.

- А как насчет тебя? - в конце Е Мэн застенчиво спросил. - Разве ты не идешь с нами?

Потребовалось много усилий, чтобы поймать кого-то, кто знал об этом мире. Поэтому, когда Е Мэн осознал, что Сюй Юэ может уйти, чувство безопасности, которое у него только что появилось, снова пошатнулось.

- Я должен выйти и осмотреться. Может быть, снаружи есть другие люди, - сказал Сюй Юэ. - Я уйду после того, как закончу прокачку. За это время я расскажу вам все, что нужно знать.

Идея "иметь дракона рядом с собой" была действительно заманчивой, но драконьему гнезду не хватало информации из внешнего мира, и эффективность прокачки немертвых монстров также была низкой. Если он останется здесь надолго, ему будет суждено только выживать.

Он должен был двигаться вперед.

Е Мэн оставался в "драконьем гнезде" днем и прокрадывался послушать лекцию ночью, пожилая пара же лежала на ядовитом уровне, чтобы есть и пить. Поскольку они могли общаться между собой, казалось, что у них все было в порядке. Только Сюй Юэ плывал в Гробнице дракона, сознательно глотая другие блуждающие огоньки.

Весь процесс был чрезвычайно скучным, без какого-либо ощущения еды, как в старой синтетической игре. Такой день продолжался почти месяц, прежде чем Сюй Юэ достиг порога 20-го уровня.

Звук "динь", сопровождающий достижение уровня, был прекрасен, словно небесная музыка.

После достижения полного уровня блуждающий огонек имел две эволюционные линии - "Безмянный призрак" и "Скелет-солдат".

Первый специализировался на магическом пути; последний потерял бы свойство "невосприимчивости к физическим атакам". Но в качестве компенсации он получил бы хорошую физическую форму и смог бы носить снаряжение.

Опыт повышения уровня был очень своеобразным. Это было похоже на то, как если бы он подъехал к перекрестку и выбирал, повернуть налево или направо. Сюй Юэ решительно выбрал "скелета-солдата" - ему нужно было смешаться с толпой, чтобы собрать информацию. Монстрам призрачного типа, не имеющим формы, было бы трудно это сделать.

В тот момент, когда выбор был завершен, вокруг него внезапно загорелся зеленый свет.

Бесчисленные фрагменты костей высверлились из каменных трещин и слились друг с другом, сопровождаемые небольшим свечением, постепенно создавая форму человеческого скелета. Огромный блуждающий огонек рассеялся, прилипнув к скелету, как жидкость, а затем был поглощен грязными костями.

Две группы голубого пламени вспыхнули в пустых глазницах скелета, а затем все кости щелкнули и упали на землю.

Сюй Юэ:

Как неосторожно. Он потерял равновесие.

После пятиминутных упорных попыток Сюй Юэ сумел собрать себя по кусочкам. Он, пошатываясь, подошел к ближайшей луже и увидел свое отражение...

Грязный человеческий скелет с блуждающими огоньками размером с виноградины, горящими в его глазницах.

Сюй Юэ задержал дыхание, на мгновение сосредоточился и вызвал строку состояния.

[Скелет-солдат - уровень 1]

[НР: 81/81 □ МР: 22/22]

[Сила: 21 □ Маневренность: 5 □ Интеллект: 14 □ Физическая защита: 15 □ Магическая защита: 15]

[Статус: Атаки с атрибутами огня и света наносят 500% урона; Автоматическая смерть при солнечном свете.]

...Он все еще был достаточно слаб, чтобы заставить людей плакать.

Ну, солдаты-скелеты обычно появляются группами, поэтому один солдат не мог быть слишком сильным.

Атрибуты солдата-скелета были немного хуже, чем у блуждающего огонька 20-го уровня. Однако его первоначальные характеристики были превосходными, а максимальный уровень составлял 30. По крайней мере, он превратился из "рассеянного света" в "обломок, используемый для украшения окружающей среды и иногда для устрашения людей".

У каждого была своя судьба.

Сюй Юэ решил не думать о Е Мэне, который уже родившись, был на 50-м уровне.

Пришло время отправляться в путешествие.

Поскольку этот мир был похож на игру, он надеялся, что здесь есть настоящие игроки. Лучше всего ему было встретиться с кем-нибудь как можно скорее, чтобы не пытаться искать подсказки, как безголовая муха. Сюй Юэ стряхнул грязь со своего тела и загадал безмолвное желание.

В то время он не предполагал, что его желание исполнится так быстро.

Автору есть что сказать:

"Руководство эксперта: пошаговые инструкции о том, как стать злобным чужаком"

Глава первая: Ядовитый туман правосудия

Угадайте, кто первый игрок, которого он встретит?

Это не так сложно)

Перевочнику есть что сказать:

* Выражение, относящееся к людям разумным и готовым прислушаться к совету (например, маленьким детям или пожилым людям).

<http://bllate.org/book/14248/1258745>