

Глава 27. Защита башни.

Командный финал Земного района.

Семь убийств против Небесное озарение.

Несмотря на то, что оба названия команд звучали привлекательно и черпали вдохновение в классической китайской литературе, предматчевое заявление обеих команд выглядело следующим образом:

Тренер Небесного озарения: «Намерения Небес трудно постичь, но моя жизнь в моих руках и не зависит от судьбы!».

Тренер команды Семь убийств Цянь Шэн: «А? Что такое звезда Семи убийств*, жадная звезда Сириуса? Наша команда называется «Семь убийств», потому что наша цель - заблокировать противника в точке воскрешения путем кровавой резни! Мы можем убить их семь раз с шестью людьми, разве семь убийств не более жестоко, чем уничтожить их шесть раз?!»

«.....»

Выражение лица ведущего было слишком ужасным, чтобы на него смотреть.

Давние фанаты Семи убийств: Нам невыносимо вспоминать об этом позорном прошлом, пожалуйста, дайте нам умереть.

Новые люди в зале показали множество растерянных лиц.

Возвращаясь к истории. Небесное озарение также была старой командой. В их клубе одновременно существовало три давно созданных команды, действующих независимо друг от друга. Каждый раз, когда наступало время командных соревнований, они разбивали три команды, отсеивали слабейших игроков и формировали команду, состоящую из сильнейших игроков, которая затем выступала как единая команда «Небесное озарение».

Их клуб внедрил высокоуровневую модель работы, которая была высоко коммерциализирована и основывалась на индивидуальных показателях. Она была жестокой, но очень эффективной.

Поэтому характерными чертами Небесного озарения были: выдающаяся боевая эффективность каждого члена команды, чувство командного сотрудничества (ведь они были выходцами из команд) и опора на личную силу, чтобы компенсировать отсутствие молчаливого понимания между игроками.

Каждый из их игроков был подобен бомбе замедленного действия с неопределенным временем взрыва. Они могли внезапно разразиться серией потрясающих приемов, создавая элемент неожиданного поведения, который мог непосредственно вызвать замешательство среди их противников во время командного боя.

Однако они также терпели жестокие поражения из-за того, что два игрока случайно мешали друг другу и создавали великолепную возможность для контратаки своих противников.

То есть, боевая мощь команды могла колебаться так сильно, что даже их собственный тренер пренебрежительно сказал: «Смысл названия «Небесное озарение» заключается в том, что каждый день они используют гадальные палочки, чтобы определить, как играть в следующем матче».

В любом случае, сила отдельных игроков была на месте, и нижний предел их выступлений вовсе не был низким.

Небесное озарение всегда занимала четыре первых места в командных соревнованиях Земного района, а во время последнего соревнования даже умудрилась одним махом завоевать место чемпиона Лиги.

Игроки вызвали одобрительные возгласы толпы, а комментаторы включили микрофоны.

Комментатор-мужчина: «В нашу команду Небесное озарение влилась новая кровь. У них действительно каждый год новые лица. Конечно, то же самое можно сказать и о команде Семь убийств. В этом году выступление их Лорда Четыре было очень выдающимся».

Женщина-комментатор: «Давайте посмотрим, какой состав у обеих сторон».

Семь убийств: (основной танк) Воин великого щита, (заместитель танка, командир) Рыцарь ярости, (целитель, поддержка) Гоблин-призыватель, (№1 DPS) Ассасин (Тайрон), (№2 DPS) Пулеметчик, (№3 DPS, контроль толпы) Кукловод.

Мужчина-комментатор: «Команда Семь убийств всегда была очень прямым и узким составом из двух танков и одной поддержки. Их основная позиция - это №1 DPS, ядро команды. Думаю, мне не нужно много рассказывать о репутации Лорда Четыре».

Женщина-комментатор: «Их основная тактика также сосредоточена вокруг Лорда Четыре. Как только Лорд Четыре уничтожит ядро противника, или сумеет вывести из боя двух игроков противника, самый быстрый рыцарь ярости начнет командный бой, чтобы начать накапливать преимущества.»

Небесное озарение: (Основной танк, командир) Дракон-друид, (целитель) Жрица, (№1 DPS) Охотник за головами, (№2 DPS, контроль толпы) Рыцарь кошмара, (№3 DPS) Повелитель пепла, (свободная позиция), Маг крови.

Мужчина-комментатор: «На этот раз состав Небесного озарения действительно жестокий, это немного пугает. Кроме их целителя, почти все остальные могут занять позицию DPS».

Женщина-комментатор: «Среди их новичков дракон-друид может в любой момент принять форму дракона, что позволяет ему стать неуязвимым на следующие двадцать секунд. Повелитель пепла встречается очень редко и является классом, который может призывать нежить. Кроме новичков, есть еще члены команды, которые входили в состав предыдущего чемпионата: жрица, охотник за головами, рыцарь кошмара...»

«Есть еще один новичок, которого вы пропустили - их маг крови». Мужчина-комментатор сказал: «Маг крови может быть DPS, танковать и даже лечить. Его позиция очень гибкая, и мы сможем окончательно узнать, какую роль они возьмут на себя, только после начала матча.»

Зрители также оживленно обсуждали происходящее. Тем временем капитаны обеих сторон уже дружески пожали друг другу руки.

Появились результаты жеребьевки первого раунда.

Случайный режим: Защита башни.

Это был очень классический режим. У обеих сторон была база перед точкой воскрешения, и

побеждала та команда, которая смогла разрушить базу соперника. База постоянно посылала поток маленьких войск, которые разделялись по трем направлениям и продвигались вперед. Малые войска обеспечивали обзор игрокам, а также помогали при атаках.

В этом режиме игроки могли воскресать бесконечно. Им нужно было подождать всего 15 секунд после смерти, и они автоматически возвращались в точку воскрешения за базой.

Случайная карта: Земля скелетов.

Это была мрачная карта. Кроме открытого участка в центре, остальная часть карты представляла собой лес.

Когда закончился тридцатисекундный отсчет, обе стороны вышли из своих точек воскрешения и направились к центру.

Было видно, что все члены обеих команд направились к центру карты по средней дороге.

Мужчина-комментатор: «Похоже, что обе стороны с самого начала хотят сразиться в групповом бою».

Действительно, обе команды двигались вперед с одинаковой скоростью, встретившись в центре средней дороги. Они смотрели друг на друга через мелкий ручей.

Вдруг дракон-друид из Небесного озарения, не говоря ни слова, использовал свой козырь, превратившись в гигантского красного дракона!

В то же время их рыцарь кошмара немедленно последовал его примеру и использовал свой. Умение «контроль разума» было направлено в сторону их противников.

Женщина-комментатор: «Боже мой! Они сразу же использовали свои главные умения! Дракон-друид и рыцарь кошмара Небесного озарения...»

«Они слишком жестоки! Пулеметчик Семи убийств внезапно попал под их контроль!»

«Какая прекрасная возможность! Дракон-друид собирается использовать свое драконье дыхание!» Женщина-комментатор закричала: «Он определенно собирается нанести этот удар!»

Конечно, красный дракон-друид использовал «дыхание дракона». Мгновенно с небес упало огромное бушующее пламя, и площадка превратилась в сцену из чистилища, поскольку оно нанесло всем эффект «ожоги» и повреждения.

Пулеметчик из Семи убийств только что был под контролем и первым превратился в белый поток света.

Их главный танк немедленно использовал свое главное умение, «Щит святого правителя», чтобы выдержать удар крыла дракона, после этого рыцарь ярости попытался перетянуть жрицу другой команды на себя, но маг крови из Небесного озарения, похоже, не дорожил своей жизнью, так как шагнул вперед, чтобы заблокировать ход. Затем их оттащили в центр схватки.

Мгновенно все DPS Семи убийств направили огонь на мага крови, и за две короткие секунды HP мага крови почти иссяк.

Но маг крови принес себя в жертву (самоуничтожился) и использовал свою смерть, чтобы одновременно нанести большой урон по обширной площади. Атака мгновенно убила слабого

кукловода.

Мужчина-комментатор: «Семь убийств потеряли двух своих DPS! Небесное озарение потеряло только мага крови, но лимит времени на превращение в красного дракона вот-вот истечет. С кем Семь убийств будут разбираться в первую очередь?».

Женщина-комментатор: «Мы видим, что Лорд Четыре направился к основной группе Небесного озарения!»

Все это происходило в течение нескольких секунд. Комментаторы не смогли никак это прокомментировать. К этому моменту Тайрон, словно метеор, пронесся в хвост строя Небесного озарения.

Дракон-друид, маг крови и охотник за головами были на переднем крае и расправлялись с Семью убийствами, а целитель находилась сзади, под защитой повелителя пепла и команды нежити, которая была призвана для защиты.

Для Тайрона скорость этих неживых существ была такой же медленной, как движения улитки.

Он неторопливо прошел сквозь белые кости и набросился на жрицу Небесного озарения!

В это время повелитель пепла взмахнул рукой, создавая вокруг жрицы костяной щит, который позволил жрице выдержать первую атаку Тайрона, а затем без колебаний создал костяную стену, которая отгородила Тайрона от жрицы.

«Какой красивый ход! - воскликнул мужчина-комментатор, - эта серия приемов была слишком решительной и удивительной! Жизнь жрицы, по сути, была спасена!»

Как только его голос затих, они увидели, как Тайрон оттолкнулся от костяной стены и перевернул свое тело, чтобы атаковать повелителя пепла.

Повелитель пепла использовал всю призванную им нежить, чтобы защитить себя, и на какое-то время белые кости хлынули волной.

Однако Тайрон просто наступил на груды костей, и его фигура, словно летящая ласточка, устремилась к лесу неподалеку.

Повелитель пепла успел лишь оглянуться, как его внезапно потянуло вверх, и он вылетел из круга защиты, который обеспечивала его нежить... Только что, когда Тайрон проходил мимо, он закрутил стальную проволоку вокруг его черепа!

Повелитель пепла полетел в лес и через две секунды превратился в поток белого света.

«...Как удивительно, мой дорогой Лорд Четыре». Мужчина-комментатор пораженно сказал: «Ты смеешь мешать мне убивать жрицу? Тогда тебе придется заплатить за это своей жизнью!».

Жрица Небесного озарения только что пережила захватывающее спасение от катастрофы и теперь находилась на спине драконьей формы их друида, когда она применила «Объятия святого света», навык, который повысил уровень здоровья остальных членов команды Небесного озарения.

К этому времени двое из шести членов команды Семи убийств пали. Кроме Тайрона, остались два танка, которые уже не имели полного здоровья, и их поддержка.

Небесное озарение потеряла мага крови и повелителя пепла.

Трансформация друида закончилась, и он приземлился позади остальных членов команды Небесного озарения совместно со жрицей.

Сразу после этого появился Тайрон, словно призрак, и прыгнул вниз с воздуха, не удостоив дракона-друида ни единым взглядом. Воспользовавшись мощной силой удара, он всадил два своих острых клинка прямо в грудь жрицы.

Жрица превратилась в полосу белого света, но в то же время из белого света появилась фигура...

Это была душа жрицы.

Душу нельзя было атаковать, но она могла лечить своих товарищей по команде и исчезала через пять секунд после смерти тела.

Душа жрицы вела себя так, словно рядом никого не было, и сразу же исцелила трех оставшихся членов Небесного озарения до полного здоровья, после чего вернулась в точку воскрешения.

К этому моменту охотник за головами из Небесного озарения и рыцарь ярости из Семи убийств уже закончили свой бой, и оба они были отправлены обратно в соответствующие точки воскрешения.

Семь убийств остались с основным танком, поддержкой и Лордом Четыре, а Небесное озарение - с друидом-драконом и рыцарем кошмара, которые уже использовали свои основные приемы.

Женщина-комментатор: «О боже, о боже, о боже, это определенно нацелено на стиль игры Лорда Четыре!».

Комментатор-мужчина продолжил и сказал: «Повелитель пепла все время защищал жрицу, а у жрицы был пассивный навык, который позволял ей продолжать исцеление после смерти. Даже если бы она была уничтожена Лордом Четыре с самого начала, она все равно смогла бы сыграть свою роль в командном сражении!»

Женщина-комментатор: «Именно. Если бы повелитель пепла не умер первым, он мог бы также оживить мертвых членов команды в виде скелетов. Это просто... Можно сказать, что два их больших хода были созданы только для того, чтобы противостоять Лорду Четыре!»

Оба комментатора все больше удивлялись, пока думали об этом, и мужчина-комментатор снова заговорил: «Пока что дракон-друид может временно взять на себя роль целителя, а рыцарь кошмара - контролировать толпу. Боже мой! Состав Небесного озарения ясно дает понять: «Мы не боимся потерять участников, Лорд Четыре, если у тебя есть способности, то встречай нас напрямую!»

Звезда Семи убийств* - Благоприятная звезда в китайской литературе - символизирует храбрость, и люди, рожденные под ней, обычно должны быть генералами или лидерами. Рациональные и независимые, склонные к риску, с высоким уровнем морали, которые вдохновляют многих людей. Их обещания подобны золоту, и они всегда будут делать то, о чем говорят.

<http://bllate.org/book/14203/1251613>