

## Глава 20. Командные соревнования-Убийство 2.

Шла одиннадцатая минута игры.

На данный момент квота оставшихся жизней для каждой команды составляла:

Семь убийств - 8 оставшихся жизней; Мечты - 14 оставшихся жизней.

Карточный мастер команды Мечты умер за две секунды!

Их командир понял, что они потеряли члена своей команды, только через несколько секунд, когда получил системное уведомление. Он спросил в шоке: «Когда умер карточный мастер? Как он умер?»

Карточный мастер не мог говорить, ожидая воскрешения, а остальные члены команды были ошеломлены: «Все это время он шел посередине. Мы не заметили никакого движения ни спереди, ни сзади. Как кто-то мог обойти нас и убить его?».

Командир вдруг вспомнил наставления тренера и догадался: «Лорд Четыре любит нападать сверху. Возможно, он прячется на дереве. Мы уже потеряли двух человек, поэтому сначала немного подождем, чтобы паладин вернулся, а потом будем искать Семь убийств».

Четверо встали в оборонительный строй и медленно двинулись вперед, палач внимательно следил за положом деревьев.

Но они снова ошиблись.

Вместо того чтобы остаться над ними, Тайрон быстро переместился и теперь таился на другой тропе.

Мужчина-комментатор с сожалением сказал: «Ай! Команда Мечты не проявила осторожности, когда нужно было, и теперь Лорд Четыре уже ушел, а они упустили свой возможно единственный шанс!».

Женщина-комментатор: «На самом деле, ты говоришь наоборот. Должно быть, Лорд Четыре слишком хорошо понимает ситуацию! Кажется, он знает, когда его противники остановятся, а когда начнут действовать. Какое ужасающее чувство стратегии!».

На полпути их разговора они с удивлением обнаружили, что прибыл паладин.

Паладин появился как нельзя вовремя. Тайрон только что скрылся, когда паладин появился в поле зрения Тайрона. Более того, из всех мест он полетел прямо к тому месту, где прятался Тайрон!

Мужчина-комментатор был ошеломлен: «Как будто они это спланировали!».

Женщина-комментатор: «Я не верю, что это очередное совпадение. Лорд Четыре определенно устроил здесь засаду, потому что знал, что паладин придет! Но вопрос в том, как Лорд Четыре узнал?!»

Жалкий паладин был убит Тайроном, даже когда он владел инициативой в их предыдущей схватке, а также знал, что у него нет абсолютно никакого способа победить Лорда Четыре в одиночку.

На этот раз Тайрон устроил засаду именно на него. Как только он увидел Тайрона, он был напуган до такой степени, что его душа отправилась в полет.

Эта засада снова закончилась менее чем за десять секунд, и Тайрон пригвоздил паладина, не успевшего защититься, прямо к дереву.

Мужчина-комментатор: «Ай, какая трагедия! Я больше не могу смотреть».

Женщина-комментатор: «Вздыхни, я тоже не буду много говорить. Пока что на арене не было никого, кто мог бы победить Лорда Четыре в одиночном бою».

Паладин снова умер. Тайрон бездельничал, поэтому он вернулся к преследованию основной группы противников.

Мастер-ассасин прекрасно понимал ситуацию и сердца людей. Ему достаточно было окинуть взглядом противника, чтобы понять, кто из них уже ослабил бдительность, и полностью использовать мимолетную возможность для убийства.

Спустя всего несколько десятков секунд Тайрон убил еще одного человека.

Командир команды Мечты больше не мог сдерживаться и сказал: «Мы не можем продолжать в том же духе. Мы не можем стоять по одиночке. Этот убийца действительно проклят... Противостоять ему в одиночку - не выход. Мы пойдем вместе и поймем его дважды. После того, как мы убьем его несколько раз, он больше не посмеет в одиночку нападать на наших людей из засады».

Оставшиеся три члена команды начали искать следы Тайрона. Поскольку они потеряли карточного мастера, маг применил сканирующее заклинание «Восстановление окружающей среды»: любое место, где находился их враг, светилось флуоресцентным синим цветом. Чем недавнее это было место, тем ярче было свечение.

Заклинание закончилось, и все пришли в ужас.

Над головой появилось плотное голубое свечение, обозначающее все места, где побывал Тайрон.

Все они время от времени поглядывали вверх, но так и не обнаружили его присутствия! Что за способность была у Лорда Четыре, которая позволяла ему так избегать чужих взглядов?!

Командующий: «...» Он был в ужасе от одной мысли о том, что кто-то размышлял о том, как убить его, находясь так близко!

Зрители, которые все это время наблюдали за успехами Тайрона, увидели, что команда Мечты наконец-то обнаружила этот факт, и почувствовали себя довольно бодро: Хахахаха, ребята, вам страшно? Вы уже испугались?! Малышу было очень страшно только что!

В этот момент Тайрон находился на небольшом расстоянии от них.

Он знал, что они применяют какое-то сканирующее заклинание, как только увидел движения своих противников, поэтому, не раздумывая, развернулся и ушел.

Мужчина-комментатор похвалил: «Это еще одна из особенностей Лорда Четыре - даже если у него есть возможность завершить контратаку двое против четверых, он никогда не возьмет на

себя инициативу, чтобы выиграть большее меньшим. Он гораздо яснее в этом вопросе, чем многие другие импульсивные игроки, которые в восторге от своего успеха.»

Женщина-комментатор: «Действительно. Лорд Четыре безупречно действует и обладает отличным стратегическим пониманием. Это видно по его нынешним действиям... Эээ».

Комментатор-мужчина: «... Он начинает снова».

Женщина-комментатор: «... Да».

Они оба посмотрели в сторону камеры и на мгновение замолчали, а затем одновременно вздохнули.

Тайрон снова начал блокировать точку воскрешения.

Как они должны были прокомментировать это? Им нечего было сказать!

Если воскресал один человек, он убивал одного, если же выходили двое, он убивал обоих!

Когда дело доходило до схваток один на один или один на двоих в небольших засадах, убийство было простым делом для Лорда Четыре. В среднем, на одну голову у него уходило менее 20 секунд!

Комментарии зрителей на экране: «Боже мой, хахаха! Они, должно быть, в бешенстве!».

«Кто велел выделить вас и убить? Кто просил вас быть такими невезучими и привлечь внимание Лорда Четыре?!»

«Лорд Четыре действительно ведет весь бой! Если они не вырвутся из его тактики, то ни одна команда не сможет продолжать игру. У Лорда Четыре всегда есть способ разделить вражескую команду, а затем преследовать и убивать меньшую вражескую группу, у команды Мечты нет способа собрать всех вместе и начать бой. Сражаться в командном бою, когда не хватает трех человек, - это быстрый путь к самоубийству, но если они удержатся от начала командного боя и будут играть с Лордом Четыре, это станет хроническим самоубийством...»

Команда «хронических самоубийц» продержалась еще три минуты, в течение которых Лорд Четыре собрал четыре головы. Внезапно у них осталось 8 жизней.

Команда Мечты еще не нашла способа вырваться из этого бесконечного цикла смерти, но Семь убийств уже прибыли, чтобы оказать давление.

Туман был настолько плох, что Семь убийств проиграли три раза подряд во время групповых стычек. Затем они осторожно и неуклонно продвигались вперед, пока наконец не сошлись с основной командой Мечты.

А у команды Мечты в данный момент не хватало нескольких игроков, их целитель и поддержка только что были убиты Лордом Четыре и отправлены на базу...

Результат был предсказуем.

Семь убийств искупили свою вину и прямолинейно провели размен четыре на один, что можно считать большой победой.

После группового боя мужчина-комментатор сказал: «На данный момент уже нет никаких

сомнений относительно продолжения матча. Пока Лорд Четыре остается в тылу, команде Мечты будет трудно восстановить свой темп».

Конечно, две с половиной минуты спустя, последние жизни команды Мечты были израсходованы, так как Тайрон снова пошел на неудачливого паладина.

Команда Семь убийств снова победила.

Счет ВОЗ достиг 2:0. Команда Семь убийств выиграла полуфинал.

Когда игроков с обеих сторон перенесли обратно на сцену, на экране сзади начали показывать нарезки из выбранного MVP:

На экране появилась верхняя часть тела карточного мастера, а затем перевернутая фигура Тайрона, когда он свесился с деревьев. Действия Тайрона были легкими и неторопливыми, он молча направил свой кинжал в челюсть карточного мастера и внезапно приблизил его к себе!

Карточный мастер был немедленно втянут в полог и исчез.

Это была сцена первой засады Тайрона.

Зрители вновь пережили эту замечательную сцену и не могли удержаться от громких криков, когда все присутствующие на сцене разразились аплодисментами и непрерывным свистом.

На экране публики прокручивались комментарии: «6666666666» «В самых ярких сценах этого месяца снова будет доминировать Лорд Четыре!» «Было бы не слишком преувеличено вставить этот кадр прямо в фильм!»

Участники из команды Мечты и Семи убийств также часто оглядывались назад, они практически не видели фигуру Лорда Четыре во время матча. Они были шокированы, когда увидели, что Лорд Четыре использовал такой метод, чтобы убить карточного мастера.

Когда командир команды Мечты подошел пожать руку, он сказал: «Я действительно должен выразить свое уважение...».

Командир Семи убийств скромно ответил: «Нет, нет. Ваши выступления тоже были впечатляющими».

Они пожали друг другу руки и одновременно направили маленькие улыбки в сторону зрителей. Организаторы тут же запечатлели это на экране.

«Я признаю заслуги Лорда Четыре», - продолжал командир команды Мечты низким голосом, пока они пожимали друг другу руки, выражение его лица оставалось неизменным. «Без Лорда Четыре мы бы расправились с вами во втором раунде».

«...» Командир Семи убийств продолжал улыбаться и также ответил под вздохом: «У нашего тренера хорошее видение и он хорошо относится к нашей команде. Эй-эй, Лорд Четыре выбрал нас - в конце концов, правда в том, что вся ваша зависть бесполезна. Лалалалалала».

Командир команды Мечты: «... Я чуть не забыл, что ваш тренер - Цянь Шэн». Ваш тренер Цянь Шэн - сама суть бесстыдства. У меня даже нет возможности сравнить!»

После игры зрители один за другим выражали свое удовлетворение. Они чувствовали себя так, как будто только что посмотрели большой блокбастер.

Для некоторых зрителей, которые не смотрели индивидуальные соревнования, это был первый раз, когда они познакомились с Лордом Четыре. Они также впервые увидели человека, который мог полностью избегать групповых сражений, игнорировать сотрудничество и разум, и просто полагаться на личную силу, чтобы победить команду.

Как же это круто! Они определенно должны были найти видеозаписи предыдущих одиночных соревнований Лорда Четыре! Как же они до этого не догадались, что формат 1 на 1 тоже может быть таким великолепным?!

Многие зрители были настолько взволнованы, что остались даже после того, как соревнующиеся покинули сцену, просто оставшись послушать относительно скучную часть программы, которая шла после - оценки и комментарии тренеров и журналистов.

В прошлом эта часть программы была подготовлена для тех, кто живет и дышит киберспортом и киберспортивными новостями, поэтому она была довольно скучной. Неожиданно, многие зрители не смогли уйти после игры, желая услышать рассказ тренера о делах Лорда Четыре - больше половины зрителей остались, а ничего не подозревающие организаторы были все зеленые от возбуждения.

Репортеры тоже были немного взволнованы, они подошли и спросили: «Тренер Цянь, как бы вы оценили эту игру?».

Тренер лукаво рассмеялся: «Лорд Четыре выступил неплохо, но, похоже, он еще не адаптировался».

Репортер: «...» Цянь Шэн снова начал вести себя бесстыдно.

Аудитория: «...» Это называется «еще не адаптировался»? Он что, шутит?

Другой репортер спросил: «Что за особую стратегию использовал Лорд Четыре, которая позволила ему точно находить одиночных игроков в тумане? Это была «тактика Лорда Четыре»?».

Тренер: Вы спрашиваете меня? Кого я должен спрашивать? Я тоже, блядь, хочу спросить у этого комментатора, что он имел в виду под «тактикой Лорда Четыре»!

Однако, его голова могла болеть, его кровь могла течь, но он никогда не мог перестать притворяться.

Тренер глубоко и загадочно улыбнулся: «Да. У Лорда Четыре есть особая тактика, но я не могу рассказать вам о ней сейчас. Увидимся на следующей игре».

После этого он махнул рукавом и небрежно ушел.

Репортер: «...»

Мужчина-комментатор: «...» От волнения я вслепую упомянул «тактику Лорда Четыре». Неожиданно, я действительно попал в точку!