

Глава 14. Надежен ли он?

Эта боевая команда называлась «Семь убийств» и была основной командой клуба «Семь убийств».

Виктор сразу же написал рекомендательное письмо, и другая сторона ответила очень быстро: Лорд Четыре может приехать завтра, чтобы сыграть с ними товарищеский матч и попробовать свои силы. Если они хорошо подойдут друг другу, он сможет сразу же присоединиться к команде.

Команда Семь убийств была всемирно известна, потому что абсолютным ядром ее состава был супер жестокий ниндзя, который обычно занимал первые три места в рейтинге лучших ниндзя мира. Его убийства могли составлять 50% от всех убийств команды во время боя, и его можно было считать самым лучшим игроком, который вел всю команду вперед.

К сожалению, в прошлом месяце ниндзя попал в аварию и объявил о своем выходе из круга киберспортивных соревнований.

Команда Семь убийств оказалась в очень неловком положении. Все их тактики и члены команды были основаны на главном DPS, и если следующий основной игрок, которого они найдут, будет недостаточно сильным, их боевая эффективность сильно снизится.

И это произошло в середине сезона, согласно правилам, им разрешалось менять только одного игрока из команды в шесть человек.

Теперь у них не было возможности поменять кого-то еще, и они могли только относиться к этой дохлой лошади, как к живой, неустанно перебирая разрозненных игроков из списка В в попытке вырастить новое ядро для своей команды.

На следующий день Тайрон медленно направился в клуб «Семь убийств», по пути открыв руководство по правилам.

Командные матчи в Лиге А были похожи на индивидуальные тем, что их регулировал ИИ, а значит, все были полностью сбалансированы с точки зрения данных. Единственный разрыв, который существовал, был основан на их боевой осведомленности и навыках.

Каждая команда состояла из шести человек, что означало, что матчи проходили в формате 6 на 6. Всего в бой выходило двенадцать человек, а игровая карта и режимы игры были рандомизированы.

В этом году режимы игры командных соревнований Лиги А включали в себя: Убийство, Захват флага, Захват узла, Перетягивание каната, Защита башни, Сотрудничество, Выживание и Воздушный бой. Всего было девять различных режимов.

Тайрон посмотрел на введение и почувствовал, что электронные игры этого мира действительно удивительны. На первый взгляд, некоторые из этих режимов игры казались очень интересными.

Он успел прочитать половину, когда рядом с ним внезапно появился пожилой дядя. «Эй, красавчик, ты никогда не заглядывал в Лигу А? Жаль, это отличное соревнование для просмотра».

Тайрон поднял брови и сказал: «Я просто никогда не смотрел командные соревнования».

Дядя сказал: «О, это тоже жаль! Знаешь, есть отличная команда под названием Семь убийств! Если тебе интересно, ты должен посмотреть».

Тайрону было не так интересно, поэтому он не стал разговаривать с ним дальше.

Но когда он вышел из автобуса, стало неловко.

Тайрон и дядя вышли одновременно и одновременно вошли в одно и то же здание, и наконец снова увидели друг друга прямо перед клубом «Семь убийств».

Администратор удивился, увидев пожилого дядю: «Тренер, почему вы пришли так рано? Вы пришли на сегодняшнее собеседование?».

Тайрон: «...» О, так вы хвалили свою собственную команду в автобусе?

Тренер: «Кашель».

Секретарь обернулся и заметил Тайрона, их глаза покраснели от волнения: «Лорд Четыре тоже здесь! Пожалуйста, проходите. Наша команда сейчас играет тренировочные матчи, так что мы можем попробовать, раз уж вы здесь.»

Тайрон: «Да».

Тренер: «...» Лорд Четыре? Приложит ли он все усилия?!

Они посмотрели друг на друга и одновременно удивились: Был ли он надежным?

Через некоторое время они вместе вошли в тренировочный зал.

Там было четыре ряда техники высшего уровня. В каждом ряду стояло по пять комплектов, а остальные пять игроков в данный момент тренировались на симуляционной арене.

Тренер представил Тайрона: «Состав нашей команды обычно состоит из двух танков, одного бойца поддержки и трех DPS. Основная позиция, которой нам сейчас не хватает - это DPS, то есть жнец, который отвечает за прочесывание поля боя и сбор убийств. Позволь мне представить тебе других».

На основе старшинства:

Заместитель танка был командиром и капитаном команды. Он отвечал за выполнение поставленных задач, координацию действий членов команды и поддержание тылового строя. Как правило, каждый член команды слушался его команд. Он был рыцарем ярости, и его отличительной чертой было то, что он был довольно хорошо сбалансирован и очень вынослив, что позволяло ему иметь высокую живучесть, а также оказывать своевременную помощь.

Основной танк был чистым танком, которого обычно ставили спереди для поглощения урона. Он был воином с большим щитом, и его отличительной чертой был огромный двуручный щит. Все его умения были защитными.

Поддержка также выполняла роль второго командира, принимая на себя командование, когда капитан погибал или был не в состоянии командовать. Он был гоблином-призывателем, который оказывал любую помощь. Он мог лечить, накладывать и снимать эффекты состояния и даже помогать наносить урон.

Главный DPS теперь отсутствовал. Изначально это был основной член команды, который отвечал за сбор жизней.

Второстепенный DPS отвечал за использование атак для подавления другой стороны при лобовой атаке. Он был пулеметчиком и часто устанавливал пушку на месте, беспорядочно обстреливая противника, чтобы подавить его и использовать свою огневую мощь для защиты товарищей по команде.

Третий DPS отвечал за защиту тыла. Он принадлежал к классу марионеток, вызывающих марионеток, которыми он мог одновременно управлять в любое время. Марионетки были быстрыми и обладали способностями к управлению, поэтому они часто помогали защищать тыл, а также стрелка.

Очень быстро пять членов команды вышли поприветствовать Тайрона, но поскольку они не были уверены, станут ли они в итоге товарищами по команде, они не выглядели слишком воодушевленными.

Тренер сразу же открыл дверь и сказал: «Теперь, когда все здесь, давайте сыграем тренировочный матч. Пусть вторая команда придет сюда, чтобы послужить мешками с песком. Мы случайным образом выберем две карты, а режим будет... Начнем с режима бойни».

Правила для режима бойни: У каждой команды была квота в 20 жизней, которые вычитались каждый раз, когда член команды умирал и воскресал. Проигравшей считалась та команда, которая израсходовала свою квоту жизней.

Этот режим был очень хорош для проверки DPS обеих команд.

Поскольку сейчас они испытывали нового основного DPS, это был самый подходящий режим.

Через некоторое время на виртуальной арене появилась вторая команда Клуба Семи Убийств. Обе стороны уже были знакомы друг с другом и сразу же начали соревнование.

Случайная карта: Небесный храм.

Карта имела три слоя: верхний, средний и нижний, а рельеф местности был очень сложным, что делало ее очень подходящей для засад.

В начале игры остальные пять членов команды Семь убийств умело расположились и начали продвигаться вперед.

Чтобы позаботиться о своем новом основном DPS, капитан и командир объяснили: «В таком режиме бойни мы обычно собираемся вместе, чтобы сначала провести волну стычек, чтобы проверить силы другой стороны. Если мы сможем победить их, мы продолжим сражаться и продвигаться вперед, но если это не вариант, мы перейдем к плану Б».

Тайрон говорил очень спокойно: «Групповая бойня? Я не очень хорош в групповых боях».

«... Э-э...» Капитан продолжил, «Ничего страшного. Мы просто хотим увидеть твою силу, и у нас нет никаких ожиданий, что мы сможем хорошо сотрудничать вместе в первый раз. Кроме того, наш основной DPS обычно не часто участвует в командных сражениях. Как правило, он идет собирать два-три урона, чтобы помочь нам нарастить преимущество, чтобы в итоге мы получили 5 на 3».

Тайрон задумчиво кивнул.

В следующую секунду Тайрон сделал шаг назад и скрылся в тени.

Капитан: «...» И-исчез? Он просто ушел в невидимость без единого слова?!

С другой стороны, вторая команда Семи убийств уже привыкла быть мешками с песком. У них было два танка, лекарь, лучник, маг и берсерк. С самого начала они встали в строй и приготовились к серии сражений с первой командой.

Как только они вошли в храм, они увидели, что кто-то вошел с противоположного входа. Лекарь вдруг закричал: «Смотрите вверх!».

Тайрон упал с неба, как черный гепард, и мгновенно приземлился на лекаря.

«Атакуйте!» Командир второй команды закричал: «Сразите этого убийцу!». В этот момент он думал в своем сердце: «Мы все здесь, а ты все еще смеешь бросаться на нас. Не слишком ли ты невежественен в вопросах жизни и смерти?».

В следующую секунду, единственное, что они увидели, это белую вспышку света, когда их собственный целитель умер.

Командующий: «...» Целитель исчез менее чем за две секунды?! Наш целитель сделан из бумаги?

В мгновение ока он увидел, что Тайрон получил два прямых удара от их DPS, а затем направился обратно в тень с подсечкой и перекатом.

Командир: «Пристрелите его. Он слишком самонадеян!»

Лучше было прибыть на командный бой на несколько секунд позже своих противников, чем оставить скрытую опасность позади себя.

Маг их команды немедленно приготовил заклинание с широкой зоной действия и выстрелил им в тень.

Как раз в тот момент, когда вспыхнул огонь, Тайрон внезапно выскочил из-под моста и схватил лучника за лодыжку.

Лучник успел только крикнуть «Какого х**?!», прежде чем его стащили с моста.

К счастью, их танк среагировал достаточно быстро, чтобы наложить на лучника защитное умение.

В течение следующих трех секунд он не получал физического урона. Сердце лучника бешено колотилось, когда он вылез обратно из-под моста, но тут он обнаружил, что Тайрон скрыл свои намерения с помощью уловки.

За те две-три короткие секунды, пока они смотрели в сторону лучника, Тайрон уже бросился на мага.

Маг даже не успел защитить себя перед смертью.

Командир: «...»

Все остальные: «...»

Наш маг тоже должно быть сделан из бумаги!

Два члена их команды пали с самого начала.

Поколебавшись мгновение, командир второй команды стиснул зубы и сказал: «Убийца уже должен был уйти. Не стоит пытаться поймать его сейчас. Давайте пойдём вместе, чтобы посмотреть, есть ли шанс сразиться во время группового боя».

Два танка разделились, один встал впереди, другой сзади, прикрывая оставшихся лучника и берсеркера, и двинулись вперед компактным строем.

Пройдя через вторые ворота храма, они вскоре встретились с первой командой у большого бассейна с водой, расположенного в центре храма.

Во время тренировочных матчей они обычно предпочитали обходиться без объявлений, поэтому их оповещали только при достижении пяти убийств.

В этот момент командир первой команды сказал: «Наш DPS... Лорд Четыре, похоже, исчез и не собирается возвращаться? Если посмотреть на другую сторону, кажется, что у них не хватает нескольких человек. Неясно, упали ли они замертво или намеренно прячутся, чтобы заманить нас в ловушку. Давайте сначала неуклонно приближаться спереди».

Командир второй группы сказал: «Мы не будем продолжать движение вперед. Организуйте здесь оборону и найдите возможность вывести ассасина - мы найдем способ его убить».

Голос командира второй команды только что упал, когда Тайрон появился из тени фонтана и появился прямо перед ним!

Командир: «...» Черт! Я еще даже не пытался выманить тебя?!

Тайрон поднялся и пошел на командира. Командир был танком и бессознательно поднял свой щит, крича: «Взять его! Сделайте это!»

Стрелы и лезвия одновременно атаковали Тайрона.

Тайрон даже не повернул головы, но он держал свой кинжал за спиной и «дзинь!» парировал удар клинка. В то же время он принял на себя прямой удар стрелы, отбросив ее на бок, а затем зажал стрелу локтем и сильно крутанулся...

Берсерк, державший меч, был застигнут врасплох. Он не знал, что убийца все еще может защищать спину и сражаться сзади, и был рассечен поперек горла Песнью Триумфа, а затем получил еще один удар кинжалом. Действия были настолько быстрыми, что он едва успел их разглядеть.

Действия Тайрона были такими же плавными, как движущиеся облака и текущая вода. Он мгновенно избил берсерка до красной крови (осталось 30% здоровья), затем продолжил, наступив на щит командира, летя почти как птица, вернулся на второй этаж и исчез.

Все безучастно наблюдали за происходящим. У Тайрона осталась половина крови, и казалось, что он умрет после еще одного раунда, но он так ловко исчез.

И после его ухода берсерк продолжал истекать кровью, наблюдая, как на его голове

появляются цифры урона. У него не было возможности получить исцеление (поскольку лекарь был первым, кого убил Тайрон), и в конце концов он рухнул замертво.

Через некоторое время сверху была сброшена сломанная стрела. Это была именно та стрела, которая попала в Тайрона. Она с грохотом упала к ногам командира.

Три человека, оставшиеся во второй команде: «...»

Командир был в ярости: «Мы должны разобраться с этим ассасином! Мы не собираемся сражаться в этой долбаной групповой битве! Запускайте большой навик сканирования, сначала мы избавимся от этого проклятого жнеца!»

<http://bllate.org/book/14203/1251600>