

Иэн тоже не стал тратить время на дорогу.

«Если это похоже на реальность, то разве нельзя делать два дела одновременно?» – как только он об этом подумал, то решил проверить.

- Льюис, научи меня стрелять из лука.

- Я? Как я смею учить вас, лорд Иэн...

- Я должен учиться у тебя. Это лучше, чем учиться у Семы.

Льюис встал рядом с Иэном, и он начал заново учиться держать лук.

Благодаря навыку <Стрельба из лука> он мог более-менее правдоподобно держать стрелу. Проблема была в том, что он не знал, как стрелять.

«Может быть, я не могу стрелять, потому что не понимаю, зачем нужно держать лук именно так?»

Иэн не был лучшим учеником в школе, но он знал о принципах обучения. Чтобы хорошо учиться, нужно понимать, почему вы решаете задачи тем или иным способом, верно?

В стрельбе из лука может быть то же самое. Чтобы хорошо стрелять, нужно понимать почему вы стреляете именно так.

Увидев, как Иэн держит лук, Льюис подумал: «Чему мне его научить?»

Иэн явно был мастером стрельбы из лука. Его стойка была безупречной. Льюис посчитал, что с его стороны, простого охотника, было самонадеянно учить королевскую особу, которая с детства обучалась стрельбе из лука.

После того как Иэн выпустил свою первую стрелу, Льюис снова задумался: «Чему мне его научить?»

Иэн понятия не имел об основах стрельбы из лука. Выпущенная им стрела причудливо закружилась в воздухе прежде, чем упасть на землю.

- Ой, - Иэн отступил, чтобы увернуться от стрелы. Если бы он этого не сделал, стрела проткнула бы ему ногу.

Льюис попытался взглянуть на ситуацию с позитивной стороны.

- Иэн, у вас невероятно быстрая реакция.

- Это поможет с луком? - спросил Иэн.

Льюис сделал вид, что не слышит, и начал свою лекцию: - Для начала позвольте объяснить, почему ваши стрелы летят не прямо...

«Похоже, это не особо помогает», - понял Иэн.

В конце концов эксперимент Иэна увенчался успехом. Точно так же, как в реальной жизни можно готовить, слушая радио, он мог практиковаться в стрельбе из лука во время ходьбы.

День!

[Уровень навыка <Стрельба из лука> повысился.]

[<Стрельба из лука> 1-й уровень → 2-й уровень.]

- Я приготовлю кролика, которого поймал лорд Иэн, - сказал Льюис.

«Иэн поймал кролика?»

Семе показалось, что стрела, пронзившая кролика, была похожа на ту, что выпустил Льюис, но он промолчал, проявив тактичность.

Конечно, Иэн и сам всё понял.

«Ух ты.. а он и правда не сломанный персонаж».

Его эффективность в тренировках была ужасной. Он целыми днями стрелял из лука, но его навык с 1-го уровня поднялся только до 2-го. Иэн подумал об этом, садясь на землю и поедая кролика, которого приготовил Льюис.

В любом случае его положение было гораздо лучше, чем в изначальной версии с Иэном. Он мог тренироваться на ходу, а это в игре потребовало бы патча, повышающего сложность. Тренироваться в движении - это читерство. Единственным недостатком было то, что пользователь был Иэном, из-за чего это не казалось таким уж читерством.

Кроме того, у него была невероятно сильная карта: сочетание историй игровых персонажей.

Что стало бы с этим миром, если бы истории всех этих игровых персонажей сложились воедино? Каждый игрок в «Обратном подземелье» хотя бы раз задавался этим вопросом. Кризис в мире усугубился бы, произошло бы ещё больше трагедий. Борьба за выживание в разрушающемся мире - как это захватывающе!

С этими мыслями Иэн натянул на себя одеяло.

«Нет, нет, всё не так».

Чем больше игровых маршрутов, тем больше способов пройти игру, верно? Кроме того, если в сюжет мира будут вплетаться могущественные персонажи, это, вероятно, снизит вероятность его разрушения.

Некоторые персонажи могут даже пройти игру за вас. Например, Кит, который мог бы в одиночку победить Короля демонов, если бы хорошо прокачался к концу игры.

Иэн не был азартным геймером, он хладнокровно просчитывал ситуацию.

По крайней мере, так он себе говорил.

«Комбинация маршрутов просто потрясающая...»

Но сердце у него слегка колотилось.

Глядя на звёзды, усыпавшие ночное небо, Иэн тихо выдохнул.

«Смогу ли я вернуться домой, если убью Короля демонов?»

Он не собирался убивать Короля демонов собственноручно. Ему не хотелось получать ранения. Даже кашель кровью был достаточно болезненным, а если бы его ударил Король демонов, он бы не захотел жить.

Лучше всего было бы, если бы кто-то другой стал достаточно сильным, чтобы убить Короля демонов, пока он сосредоточен на укреплении подземелья и обороне.

Иэн решил проверить, начали ли другие игровые персонажи свои маршруты. Нужно быть готовым к тому, что этот мир может погибнуть, не так ли?

Если рост был слишком медленным, возможно, ему нужна помощь...

Он взял с собой Льюиса не только потому, что тот был силен, но и чтобы поделиться с ним очками опыта.

За достижение «Найти Эльфийскую деревню» можно было получить немало опыта.

Как бы то ни было, усердно тренируясь в стрельбе из лука, Иэн добрался до Эльфийской деревни.

Деревня лежала в руинах. Некогда славная цивилизация пришла в упадок, оставив после себя лишь следы.

«Как и ожидалось», - Иэн коснулся полуразрушенной мраморной колонны.

Перестройка этой деревни стала бы возможной только в конце игры, если бы вы выбрали путь эльфа.

Играя за этого персонажа, вы могли бы получить «Ветвь Мирового древа» в этом разрушенном храме. Иэн пришел сюда за ней.

«И заодно забрать семена, которые хранили эльфы...»

- Это действительно то самое место, Иэн? Не похоже, что здесь можно одолжить семена! - испуганно спросил Сема, стоя позади, пока Иэн небрежно заходил в разрушенный храм.

- Да, это оно.

- Но, Иэн, даже если это эльфийский храм, это всё равно храм. Разве не неправильно, что мы вот так врываемся сюда?

- Всё в порядке.

Семе больше нечего было сказать.

- Если там проклятие, я возьму его на себя. Не волнуйтесь, лорд Иэн, - преданно сказал Льюис.

- Нас не проклянут. Какой храм прокликает тех, кто в него входит?

- Похоже, этот нас проклянёт, - пробормотал Сема.

В любом случае, раз Иэн шёл впереди, они не могли не последовать за ним.

Словно сопровождая его, они встали по обе стороны от Иэна и направились вглубь храма, растворяясь в темноте.

Иэн посмотрел на покрытый пылью пол и затянутый паутиной потолок.

«Разве не так было, когда появился персонаж Эльф?»

Он не знал, насколько продвинулся эльфийский маршрут. Но тут он услышал странные звуки.

Клик! Клик!

Звуки чего-то твёрдого, бьющегося друг о друга. И звук чего-то вроде кожи, волочашейся по полу. Эти звуки доносились снаружи.

- Лорд Иэн! - Льюис тут же среагировал и, словно белка, бросился ко входу в храм. - Сюда! Вам нужно уйти!

Иэн смотрел куда-то в сторону.

Часть потолка обрушилась, обнажив небо, на котором сгущались тёмные тучи. Любой мог бы сказать, что эти тучи предвещают что-то плохое. И Иэн точно знал, что это за беда...

Он коснулся своего лба.

«Почему это происходит именно сейчас?»

Это было не такое проклятие, как та чушь, что нёс Сема. Но в этом храме действительно была защита от незваных гостей. Однако Иэн уже коснулся «чего-то», что не давало этой защите сработать.

Упавшая колонна.

Первоначально на ней стояла статуя богини храма. Обстановка заключалась в том, что, положив туда руки и помолившись, вы не навлекли бы на себя гнев эльфийской богини...

"Я молился!"

Чётко появилось системное окно.

[Вы хотели бы помолиться?]

Он определенно нажал [Да].

«Вы что, издеваетесь надо мной?»

Иэн стиснул зубы и схватил Сему сзади за шею.

- Беги!

- А-а-а!

Сема побежал, не понимая почему. Но вход уже был окружён. Орда скелетов, сопровождаемая облаками, преградила им путь.

Эти скелеты выглядели немного иначе, чем те, что были сделаны из человеческих трупов. Их

одежда тоже была уникальной. Это были скелеты, сделанные из тел эльфов.

Хозяйкой этого храма была богиня смерти.

Эти скелеты были жрецами, которые служили богине даже после смерти.

«Будь оно проклято...»

Щёлк, щёлк!

Клац, клац!

Оружие, которое они держали в руках, издавало странные звуки, ударяясь о кости. В воздухе витал запах гниющей плоти и странной пыли. Гнетущее ощущение от сотен скелетов было неопишмым.

- Лорд Иэн, уходите первым! Я расчищу путь! - Льюис натянул тетиву.

- Я тоже!.. - Сема обеими руками схватился за посох. Из посоха вылетел <Водяной шар>.

Бах!

«Бесполезно...»

Здесь в бою мог участвовать только Льюис. Однако он мог справиться с несколькими десятками противников, но не со всеми сразу. Это было максимальное количество, которое он мог уничтожить прежде, чем его одолели бы числом.

«Плохой расклад».

Скелеты - это кости.

Стрелы не помогут, к тому же они полностью невосприимчивы к яду. Это совсем не то, что делает навик <Смертельный яд>.

В конце концов Иэн тоже достал лук.

- Дорогу!

Что ж, выбора нет. Иэн и Льюис начали стрелять в одном направлении.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://bllate.org/book/13967/1612289>