

Глава 9. Игра

Итак, вопрос был в том, как именно нужно вести себя на романтическом шоу, чтобы произвести на Лу Яо неизгладимое впечатление?

Столкнувшись с совершенно незнакомой для себя сферой, Фан Цзинно, при всей своей решимости, чувствовал, что голова у него совершенно не соображает. Он беспомощно ворочался на кровати, отчего его и без того вьющиеся волосы спутались и превратились в нечто, напоминающее птичье гнездо.

«Ладно... — решил он наконец. — Буду действовать по обстоятельствам. Шаг за шагом».

Фан Цзинно закрыл Weibo, и на экране снова открылся WeChat. Там его ждало неп прочитанное сообщение от Ли Дая, который спрашивал о результатах в игре про воспитание питомца.

Он до сих пор не ответил. Не то чтобы он не хотел, просто...

Он играл уже месяц, но так и не смог пройти даже первый уровень.

Если он отправит Ли Даю такие постыдные результаты, тот его точно засмеёт.

Прикусив губу, Фан Цзинно решительно нажал на иконку игры. Сегодня он должен был попытаться ещё раз, чего бы это ни стоило.

Как только заиграла весёлая мелодия, открылся главный экран. Фан Цзинно коснулся своего персонажа, Чэн-чэна, но тот лишь безразлично отвернулся.

Не веря своим глазам, Фан Цзинно настойчиво ткнул в экран ещё раз. В ответ фигурка развернулась и «укусила» его. Анимация была настолько реалистичной, что он инстинктивно отдернул палец, а потом с досадой увидел, как его персонаж, раздражённо дёрнувшись, спрятался в шкаф.

«Неблагодарный сын!» — в сердцах подумал Фан Цзинно.

Он уже собирался как следует отшлёпать наглеца, как вдруг заметил красный значок на иконке сообщений. Открыв чат, он увидел сообщение от игрового друга.

[Жизнь как игра]: Почему ты не заходил последние несколько дней?

При виде этого сообщения на лице Фан Цзинно, омрачённом чередой неудач, наконец промелькнула улыбка. «Хм, а ведь кто-то обо мне беспокоится», — подумал он и быстро напечатал ответ.

[Почему голова такая квадратная]: Эх, у меня тут кое-что случилось...

С этим игроком под ником «Жизнь как игра» он познакомился ещё на стадии закрытого бета-теста. В игре было сообщество для «опекунов», где можно было общаться и объединяться в команды для воспитания питомцев. Они играли вместе уже целый месяц, и если бы не этот друг, Фан Цзинно со своим переменчивым характером давно бы всё забросил.

Казалось, собеседник только и ждал его ответа. Не прошло и секунды, как пришло новое сообщение.

[Жизнь как игра]: Что случилось?

[Почему голова такая квадратная]: Да так, мир немного перевернулся... Человек, с которым, как я думал, у меня прекрасные отношения, на самом деле меня терпеть не может... (плачущий смайлик)

С этим виртуальным другом Фан Цзинно мог быть полностью откровенен. Он выплеснул всё, что накопилось у него на душе за последние дни.

[Почему голова такая квадратная]: Я их так люблю, а они меня ненавидят! (плачущий смайлик)

За этим последовала целая лавина рыдающих смайликов.

[Жизнь как игра]: Ничего не понимаю. Экран сейчас утонет в слезах.

[Жизнь как игра]: Почему ты решил, что они тебя не любят?

[Почему голова такая квадратная]: Я видел! Своими глазами видел!

На том конце возникла небольшая пауза.

[Жизнь как игра]: Ты видел, как они делали что-то против тебя? Или слышал, как они говорили о своей нелюбви?

Фан Цзинно замер. Тон собеседника стал очень серьёзным. Неужели он подумал, что его травят?

Он поспешно застучал пальцами по экрану.

[Почему голова такая квадратная]: Нет, ничего такого. Они просто в душе меня не любят...

[Жизнь как игра]: Но как ты можешь заглянуть кому-то в душу?

[Почему голова такая квадратная]: Просто могу! Зато человек, которого я ненавижу больше всех, любит меня сильнее всех на свете.

[Жизнь как игра]: Звучит как явное противоречие. Это ты тоже «увидел»?

Фан Цзинно поджал губы и решительно напечатал:

[Да]

[Жизнь как игра]: Тогда ты можешь увидеть, нравлюсь я тебе или нет?

[Почему голова такая квадратная]: Нет, для этого мне нужно увидеть тебя вживую.

Фан Цзинно ответил с предельной серьёзностью.

[Жизнь как игра]: Так всё волшебюно?

[Почему голова такая квадратная]: Да! Именно так!

Он так увлёкся беседой, что едва не рассказал о том, как обнаружил чувства своего заклятого врага. Но вовремя спохватившись, что так можно легко раскрыть их с Гу Цзиньчэном личности, он сдержался и сменил тему.

[Почему голова такая квадратная]: Теперь моя очередь спрашивать. Почему твой питомец такой послушный?

[Жизнь как игра]: Потому что я уже прокачал симпатию «Но-но» до ста процентов. У него мягкий характер, его легко развивать. Это «Паинька» для начинающих.

[Жизнь как игра]: Я, кстати, с самого начала хотел спросить: почему ты выбрал «Чэн-чэна»? Судя по игровым данным, его сложнее всего прокачать. Это «Трудный ребёнок» адского уровня сложности.

Фан Цзинно замолчал. Поначалу он просто не обратил внимания на пометки «Паинька» и «Трудный ребёнок» на карточках персонажей, не говоря уже о разнице между уровнями сложности. Тогда, поддавшись порыву, он решил, что холодное, непроницаемое лицо Чэн-чэна очень похоже на лицо Гу Цзиньчэна, и захотел отыграться на нём в игре.

В итоге он сам же и страдал!

Чэн-чэн его совершенно не слушался, из-за чего он не мог пройти даже первый уровень и получить награды. Его персонаж до сих пор ходил в рваной футболке, выданной в самом начале. Фан Цзинно с завистью смотрел на питомца своего друга. Но-но, одетый в красивую, изящную одежду, сидел на качелях и мило болтал ногами. Розовощёкий, прелестный, да ещё и с розовыми волосами S-класса!

Слишком мило.

Он перевёл взгляд на своего непутёвого сына, который злобно сверлил его глазами...

Да, всё познаётся в сравнении.

Фан Цзинно охватило горькое раскаяние.

[Почему голова такая квадратная]: Как мне его побыстрее прокачать?

[Жизнь как игра]: Ты не выполняешь ежедневные задания?

[Почему голова такая квадратная]: Выполняю, но ничего не получается, он совершенно не хочет сотрудничать...

[Жизнь как игра]: Я составил руководство. Помогу тебе поднять уровень.

Глаза Фан Цзинно загорелись.

[Почему голова такая квадратная]: Ты просто прелесть! (котёнок кланяется.jpg)

Он радостно уставился в экран. Все его тревоги разом улетучились. Глядя на несколько старомодный ник своего собеседника, он невольно начал фантазировать. Наверняка это очень терпеливая и нежная старшая сестра, может быть, даже с глубоким, бархатным голосом!

Чайная комната

— Подождите минутку, режиссёр Лу.

Проведя своего подопечного через уровень, на котором тот застрял, Гу Цзиньчэн попрощался с ним в игровом чате и отложил телефон. Он посмотрел на человека, сидевшего напротив. За год совместных съёмок, проведённых бок о бок за границей, они успели хорошо узнать друг друга.

— Никогда бы не подумал, что ты играешь в такие игры, — с любопытством заметил Лу Яо, бросив взгляд на экран телефона. — Хотя нет... Я бы никогда не подумал, что ты вообще играешь в игры!

Гу Цзиньчэн, чьи черты лица были совершенны, как на картине, а тёмные глаза походили на глубокие озёра, умело заваривал чай.

— Это новая игра компании моего друга. Она ещё не вышла официально, я просто помогаю с бета-тестом.

Лу Яо принял чашку, сделал глоток и восхищённо вздохнул, после чего продолжил светскую беседу:

— Значит, ты только что общался с кем-то из игры?

— Да, с другом, с которым там познакомился. Мы хорошо ладили.

На лице Лу Яо отразилось неподдельное изумление.

— Кажется, за год я так и не узнал тебя по-настоящему. Никогда бы не подумал, что ты из тех, кто заводит друзей в виртуальном мире.

Гу Цзиньчэн провёл пальцем по краю чашки и, вспоминая последний месяц, медленно произнёс:

— Он забавный. С ним легко общаться.

<http://bllate.org/book/13677/1211860>