

Выбывание игрока №1

Янь Цзиюнь заметил, как в ресторан вошёл игрок с номерной табличкой, а за ним следовал человек без знака — скорее всего, его НИП.

Он не стал сломя голову бросаться внутрь. Вместо этого он сделал вид, что с интересом разглядывает рыб в аквариуме, а сам внимательно прислушивался к их разговору, пытаясь разглядеть номер.

Напротив игрока сидел крепко сложенный НИП. Его руки были толщиной с упитанного рыжего кота, и он выглядел весьма надёжно.

С его ракурса Янь Цзиюнь видел лишь половину номерной таблички — то ли 8, то ли 3. Он немного сместился в сторону, но всё равно не мог разобрать.

Рядом с ним были Тан Ши и Лян Юй, так что он не боялся. Он подошёл ближе к входу в ресторан, чтобы лучше всё рассмотреть.

Но не успел он приблизиться, как Лян Юй опередил Тан Ши и подхватил его на руки.

— Нечего по чужим ресторанам шастать, — поучал он кота. — И так темно, потом ищи тебя. Да ещё и хозяева выгонят, хлопот не оберёшься.

Тан Ши на удивление согласился с Лян Юем:

— Тогда носи его на руках, не спускай на землю.

Лян Юй взвесил кота на руках.

— А он тяжёлый.

Янь Цзиюнь: «...»

Несмотря на то, что его несли, благодаря росту Лян Юя обзор стал лучше. Он наконец разглядел номерную табличку игрока — 8. Судя по его памяти, это был игрок из группы Е.

Поблизости не было других игроков из группы Е. Похоже, система не разместила всех членов одной группы в одной локации.

На данный момент в игре было 25 игроков, 5 не вошли. Если разделить их на три локации, то в каждой должно быть около 8 человек. Не исключено, что в одной локации окажутся игроки из одной команды.

Группа E потеряла одного игрока в первом раунде, но выиграла второй. У них должны были быть очки, и даже если они потеряли одного игрока, они могли бы его вернуть.

Любая группа, выигравшая хотя бы один раунд, имела возможность вернуть своего товарища. Но сейчас система показывала только 25 игроков онлайн, значит, не многие смогли вернуться в первом раунде обмена. Система не объявляла результаты третьего раунда, и он не знал, какая группа набрала больше всего очков.

Судя по всему, их группа F, выигравшая три раунда подряд, должна была иметь больше всего очков. У других групп были поражения, и даже если они получили две тысячи очков за третий раунд, у них было бы всего три тысячи.

Система не объявляла результаты третьего раунда, что усложняло игру. Но для их группы F это было преимуществом. Другие группы не могли догадаться об их тактике. Если бы игроки из группы C намеренно рассказали другим о результате третьего раунда, то их «группу инвалидов», выигравшую трижды, наверняка бы взяли на мушку. Конечно, не исключено, что группа C, не желая раскрывать свои очки, промолчала.

Подземелье «Прятки» было не про то, как спрятаться от людей, а про то, как перехитрить сотни уловок других игроков.

Разглядев игрока группы E, Янь Цзиюнь решил, что можно уходить.

Прогулка с двумя красавцами-НИП привлекала внимание. Окружающая обстановка и одежда НИП напоминали стиль двадцатилетней давности, даже музыка из магазина мобильных телефонов была из той эпохи.

Янь Цзиюнь заметил нескольких игроков, которые не обращали на них внимания, но он разглядел их номерные таблички.

Оставался один вопрос: как отобрать номерную табличку когтями? Достаточно ли просто коснуться?

Может, Тан Ши и Лян Юй помогут ему?

Но как донести до них свою мысль?

Пока Тан Ши покупал шашлыки у уличного торговца, Янь Цзиюнь проверил, нет ли в временном магазине предметов, которые могли бы помочь наладить с ними контакт.

Но там были одни подарки. Увидев, как Тан Ши берёт шашлык, Янь Цзиюнь купил в магазине такой же.

[Игрок №29 подарил НИП Тан Ши «Шашлык».]

Тан Ши, как раз откусывая кусок говядины с зирой, сказал:

— Шашлык у этого торговца, кажется, стал ещё вкуснее, чем раньше.

[Боже, игрок №29 невероятен! Он нашёл тот самый шашлык, который Тан Ши считал самым вкусным в детстве. Уровень связи с Тан Ши +20!]

Янь Цзиюнь: «...»

«А это щедро!»

Вот только ему самому сейчас ужасно хотелось шашлыка.

Лян Юй с ехидной улыбкой поднёс шашлык к носу Янь Цзиюня.

— Орео, понюхай, вкусно пахнет?

Лян Юй не знал, что Янь Цзиюнь играет не по правилам. Янь Цзиюнь ненавидел, когда его так дразнили!

Он вцепился в мясо зубами. Лян Юй попытался вытащить шашлык, но не смог — кошачья хватка была сильной.

Он не ожидал, что кот даже не станет нюхать, а сразу набросится.

Лян Юй остолбенел. Орео был не похож на других котов. Разве кошки не должны сначала обнюхивать незнакомую еду?

Тан Ши не ел острое, поэтому на говядине не было перца, и Янь Цзиюнь смело вцепился в мясо. Если он не съест шашлык, который ему суют под нос, то какой же он человек?

Он умирал от голода, а этот паршивец Лян Юй ещё и дразнится!

Лян Юй замер, не зная, стоит ли ему доедать шашлык. Тан Ши, наблюдавший за этой сценой, не выдержал и впервые за вечер рассмеялся.

Лян Юю ничего не оставалось, как скормить Янь Цзиюню два куска мяса, к которым тот прикоснулся, а остальное съесть самому.

Янь Цзиюнь, конечно, не осмелился съесть много. Если бы его хозяин узнал, что он ел шашлык, то наверняка посадил бы его на диету на несколько дней. Он знал, что тот на такое способен.

Он причмокнул, слизывая с губ прилипшую зиру. Шашлык — это вкусно. Жаль, что даже если он воспользуется картой опыта и станет человеком, ему всё равно нельзя будет его есть.

Взяв свежескупленный шашлык, они собирались продолжить прогулку, но впереди собралась толпа. Люди о чём-то шумно спорили.

Янь Цзиюнь услышал, как ссорятся два НИП, и в толпе узнал два знакомых лица: Игрока А-14 и Игрока С-1.

«У них что, вражда? Или они решили протестировать правила системы? Так прямо и начали драться?»

Группы А и С не должны были враждовать, потому что обе изначально были в роли искателей.

Возможно, это просто два игрока столкнулись и решили выяснить отношения. Ему нужно было подойти поближе и посмотреть.

Тан Ши и Лян Юй тоже заинтересовались происходящим и, жуя шашлык, направились к толпе вместе с Янь Цзиюнем.

Вскоре Янь Цзиюнь, забравшись на плечо Лян Юя, увидел поле боя.

К его разочарованию, Игрок А-14 и Игрок С-1 не дрались. Зато два НИП перед ними сцепились не на шутку. Один был высоким и крепким мужчиной средних лет, другой — подтянутым молодым человеком с хитрым взглядом.

Судя по всему, крепкий мужчина был НИП Игрока А-14, а хитрый молодой человек — НИП Игрока С-1.

Похоже, оба игрока нашли способ использовать своих НИП. Он мог понаблюдать и понять, как это работает.

Игрок А-14 и Игрок С-1 стояли в толпе и что-то бормотали.

— Брат Чжао, он сказал, что у твоего сына задницы не будет! Ударь его! — кричал Игрок А-14.

— У тебя у самого у сына задницы не будет! — взревел крепкий Брат Чжао.

— Цянь Синь, как ты можешь терпеть, когда он говорит, что твоя жена сбежала с другим? — парировал Игрок С-1.

НИП Игрока С-1, Цянь Синь, плюнул и ударил Брата Чжао. Тот не успел увернуться и получил по правой щеке.

Янь Цзиюнь опешил, слушая, как игроки подначивают своих НИП. Так вот как выглядит битва между НИП?

Неужели они не будут сражаться на мечах, как в фильмах?

Может, он слишком узко мыслит? В такой обыденной обстановке вряд ли можно было ожидать сцен из фильмов про боевые искусства с полётами по крышам и битвами на мечах.

Впрочем, он не знал, все ли НИП сражаются так, или у разных НИП разные стили боя.

Определяет ли исход битвы игра, или вклад игрока в подарки для НИП, или это просто «камень-ножницы-бумага», где А бьёт В, В бьёт С, а С, в свою очередь, бьёт А?

Если так, то не слишком ли это просто?

Янь Цзиюнь предположил, что должны быть и другие способы. Подарки, скорее всего, играют очень важную роль.

Битва двух НИП затянулась. Прошло пять минут, а победителя так и не было. Они обменивались ударами, толкались, но никто не мог одержать верх.

Игрок А-14 и Игрок С-1 нервничали. Они прятались за спинами своих НИП, и если их НИП проиграл, они рисковали быть устранёнными.

Янь Цзиюнь продолжал наблюдать. Игрок А-14 и Игрок С-1 пытались подбодрить своих НИП, но те продолжали драться на равных. Если их боевая мощь была одинаковой и оба НИП погибнут, они зря потратят по одному продвинутому предмету.

Через две минуты НИП Игрока С-1 проявил хитрость. Он подставил подножку НИП Игрока А-14, зажал его голову ногами. Тот, в свою очередь, обхватил ногами его шею. Оба НИП начали задыхаться.

Когда их лица побагровели и они были на грани обморока, появились игровые офицеры полиции. Они схватили обоих НИП и повели в участок.

Игрок А-14 и Игрок С-1 растерянно переглянулись.

В этот момент Янь Цзиюнь услышал системное объявление.

[НИП Игрока А-14 и Игрока С-1 были арестованы полицией за нарушение общественного порядка во время драки. НИП Брат Чжао и Цянь Синь возвращаются в инвентарь. Другие игроки смогут обменять их в следующее окно обмена.]

Когда Янь Цзиюнь отвёл взгляд, он заметил, как Тан Ши прячет свой телефон. Он только что видел на экране завершённый вызов. Неужели это он вызвал «110»?

Кто бы мог подумать, что Тан Ши окажется таким сознательным гражданином!

Теперь он, кажется, понял, почему предметом Тан Ши был «смартфон», а не пластиковая звезда.

Янь Цзиюнь не мог себе представить, что если бы он послал Тан Ши в бой, тот бы просто достал телефон и позвонил в полицию. А если бы противник ударил его, он бы просто упал?

Но ведь Тан Ши одним ударом вырубил игрока из группы С. Наверное, не всё так просто.

Янь Цзиюнь всё ещё размышлял о его «смартфоне».

Игровой механизм был смертельно опасен. Лян Юй был ещё страшнее, чем Тан Ши. Его предметом был «чёрный браслет» — явно памятная вещь. Неужели он тоже влюблённый дурачок?

У Янь Цзиюня не было возможности передумать. Он уже подарил три подарка и не мог вернуть праведного юношу и богатого наследника в инвентарь, чтобы забрать свои очки.

Пока он вздыхал, толпа зевак внезапно бросилась врассыпную. В суматохе Янь Цзиюня, сидевшего на плече у Лян Юя, кто-то толкнул, и он упал на землю, едва не угодив под ноги паникующих НИП.

Он быстро побежал вдоль потока людей к краю улицы. Было слишком хаотично. Хотя он знал, где находятся Тан Ши и Лян Юй, он не мог к ним пробраться!

Выбравшись из толпы, Янь Цзиюнь запрыгнул на прилавок закрытого ларька. В двух метрах от

него появилась устрашающая фигура.

Это был не кто иной, как Игрок С-1!

Он, похоже, затаил обиду за то, что его тогда спас другой игрок.

Игрок С-1 держал в руке свежую, ещё не жареную сайру и пытался приманить чёрного кота.

— Котёнок, мы снова встретились. У меня есть рыба, хочешь?

Янь Цзиюнь был не дурак. Когда Игрок С-1 был в двух шагах от него, он развернулся, спрыгнул с прилавка и бросился в тёмный переулок.

Игрок С-1 был страшен, от него нужно было бежать!

Янь Цзиюнь понимал, что Игрок С-1 не знает, что он игрок №29. Он просто был одержим кошками, или, скорее, очками, которые давали зрители.

Игрок С-1 только что потерял своего НИП и не мог сразу же обменять нового. Он был зол.

Некоторые люди любят вымещать свою злость на тех, кто слабее. Янь Цзиюнь не хотел становиться жертвой Игрока С-1. Если он его поймает, то в лучшем случае покалечит. В данный момент Игрок С-1 был страшнее любого НИП.

Янь Цзиюнь нырнул в тёмный переулок. В спешке он не заметил, что это тупик. К тому же, он оказался в противоположной стороне от гостиницы, где остановились Тан Ши и Лян Юй. Рядом с НИП он был в безопасности, но теперь, в одиночку, у него были большие проблемы.

По идее, в маленьком городке не должно быть тупиков, но такова была задумка системы.

Тупик, похоже, вёл на задний двор какого-то ресторана. Дальше виднелись освещённые окна жилых домов. Он попытался перепрыгнуть через забор, чтобы убежать в сторону домов, но наткнулся на Воздушную стену.

Проклятье, территория «Города Цинъюнь» была ограничена, как и раньше. Открыты были только определённые зоны, не давая игрокам разбежаться.

Шаги Игрока С-1 приближались. Янь Цзиюнь огляделся. Переулок был один, ему некуда было бежать. Если он побежит назад, то столкнётся с Игроком С-1. Он увидел груды мусорных мешков у задней двери кухни и решил спрятаться между ними.

Каждый раз, когда ему приходилось прятаться от игроков, он неизбежно сталкивался с мусорными баками, свалками и прочими грязными местами. Он был чёрным, и надеялся, что удача хоть иногда будет на его стороне.

«Как же не хочется лезть в мусор!»

Игрок С-1 медленно приближался, бормоча под нос ругательства. Его речь была полна грязных слов, что говорило о его низком культурном уровне.

В игре были игроки из разных социальных слоёв. Часто те, кто в реальной жизни был неудачником, в игре показывали свою истинную сущность. Им нравилось видеть, как те, кто в реальной жизни был успешнее, страдают в игре. Чем хуже было другим, тем счастливее они себя чувствовали. Они даже могли убить другого игрока.

— Кот, выходи по-хорошему, не заставляй меня тебя ловить.

— НИП-кот, а так хорошо прячется. Надо бы его поймать и поиграть.

— Ребята, сейчас я поймаю этого кота, и мы вместе с ним повеселимся!

— Спасибо, дружище, за сто очков доната.

— Чёрт, куда эта кошка подевалась!

Он начал обыскивать все углы, пиная сломанные вёдра и мусорные баки. Теперь он стоял перед грудой мусорных мешков, где прятался Янь Цзюнь. В других местах кота не было.

— Ребята, как думаете, чёрный кот может быть здесь? — сказал Игрок С-1 и пнул большой мусорный мешок. Мешок порвался, и из него вывалились кухонные отходы, распространяя едкий смрад.

Обоняние Янь Цзюня было сильнее человеческого. Мусорка у задней двери и так воняла, а теперь стало ещё хуже. Он чуть не задохнулся.

Он тихо перебрался из-за одного мешка за другой, выискивая путь к отступлению.

Игрок С-1 вряд ли станет использовать предметы против игровой кошки.

По правилам системы, все знали, что предметы действуют только на игроков, но не на НИП. Раз уж Игрок С-1 считал его игровой кошкой, он не станет использовать на нём предметы. Если он будет достаточно быстрым, Игрок С-1 его не поймаёт!

Ему нужно было придумать, как устранить Игрока С-1.

Янь Цзиюнь хотел было переждать, но он понимал, что если он пощадит других, это не значит, что другие пощадят его.

Это игра на выживание. Либо ты, либо тебя.

Игрок С-1 собирался пнуть последние два мусорных мешка, как вдруг из-за них выскочил чёрный кот. Его глаза светились зелёным в темноте переулка.

Янь Цзиюнь бросился к выходу из переулка. Перед ним была стена и ветхое здание напротив.

Невидимая стена разделяла зоны по вертикали, но здания по горизонтали были в пределах игровой зоны. Он мог выбрать удобное место для засады.

На улице перед гостиницей горели фонари. Он побежал в сторону более тёмного и ветхого здания.

Игрок С-1, конечно, не догадывался, что чёрный кот намеренно заманивает его в заброшенное здание. Его мысли были просты: он только что потерял своего НИП, настроение было паршивое, и он хотел заработать немного очков на зрителях. Поймать дикую кошку казалось ему лёгкой задачей, но он не ожидал, что эта кошка окажется такой проворной.

Янь Цзиюнь услышал, что Игрок С-1 продолжает преследование. Он замедлил шаг, чтобы тот увидел его, а затем проскользнул в щель в сломанной двери ветхого здания.

Он помнил, что у группы С не было предметов для освещения. К тому же, большинство их предметов нашёл Игрок С-19, который выбыл ещё в гостинице. У Игрока С-1 должно было быть немного обычных предметов.

Если у Игрока С-1 нет фонаря, он сможет использовать темноту, чтобы сорвать его номерную табличку. У него ещё было 90 минут в человеческом облике, и потратить пять минут на то, чтобы устранить одного игрока, было не жалко.

Выбывшие в этом раунде игроки могли вернуться только с помощью карты воскрешения. Только выбывшие в первых трёх раундах могли быть возвращены за очки. Карта воскрешения была явно важнее очков.

В каждой команде вряд ли стали бы легкомысленно использовать карту воскрешения. Её наверняка приберегли бы для самого важного члена группы.

Янь Цзиюнь в очередной раз осознал коварство игры. Большинство игроков не были знакомы

друг с другом. Кто найдёт карту воскрешения, тот и будет ею владеть. Вряд ли кто-то захочет её отдавать.

К тому же, судя по жестокости игры, количество карт воскрешения наверняка было ограничено.

Он ещё не знал, как действуют обычные предметы в этой полномасштабной локации. Раз уж устранить игрока можно было только сорвав его номерной знак, значит, обычные предметы играли лишь вспомогательную роль.

Янь Цзиюнь намеренно мелькнул хвостом, чтобы Игрок С-1 его заметил. Тот и не подозревал, что дикая кошка может быть такой умной, и с азартом бросился в погоню.

Внутри здания царил совершенно другой мир. Если на улице было шумно и оживлённо, то здесь было необычайно тихо, и каждый шаг отдавался эхом.

Янь Цзиюнь знал, что его глаза светятся в темноте, как два фонарика, поэтому старался прятаться в низких местах.

Но самое главное — ему нужно было найти возможность превратиться в человека и сорвать номерной знак Игрока С-1.

Он огляделся. Подходящего места, чтобы спрятаться в человеческом облике, пока не было, поэтому он не стал использовать карту.

Игра только началась, он не торопился. У него было терпение.

Игрок С-1 был одержим идеей поймать его и вряд ли отступит из-за временной неудачи. Наоборот, это могло только раззадорить его.

Игрок С-1 всё ещё пытался выманить чёрного кота едой.

— Котёнок, я принёс рыбу, ты правда не будешь?

Он был не дурак. Он положил сайру на стол у окна, куда падал свет уличного фонаря.

Янь Цзиюнь, только что съевший два куса шашлыка, не видел в этом ничего плохого. К сожалению для Игрока С-1, он имел дело с другим игроком, а не с настоящим чёрным котом.

Началась игра на выживание. Янь Цзиюнь не собирался безрассудно превращаться в человека и нападать. Противник был в отличной физической и психической форме. Лучше дождаться,

когда он расслабится и потеряет бдительность.

Янь Цзиюнь прятался между старым диваном и маленьким чайным столиком. Отсюда он мог убежать в трёх направлениях, а если его обнаружат, то броситься наверх и спрятаться на втором этаже.

Старая лестница для кота весом в несколько килограммов не представляла опасности, а вот Игрок С-1, скорее всего, поостерегся бы подниматься наверх.

Игрок С-1 стоял в тени у окна. Он замер, ожидая, когда чёрный кот сам попадётся в ловушку. Ни одна дикая кошка не устоит перед свежей рыбой.

Он помнил, как видел, что один НИП держал этого чёрного кота. Позже он понял, что кот, вероятно, не любит, когда его держат, и воспользовался суматохой, чтобы сбежать.

На этот раз он должен был поймать этого кота и заработать немного очков. Зрители были нетерпеливы, нужно было действовать быстрее.

Впрочем, игра только началась, у него было достаточно терпения.

В терпении, как считал Янь Цзиюнь, ему не было равных. Но время игры было ограничено, и ему тоже нужно было действовать.

«Нужно подождать ещё немного. Подождать, пока Игрок С-1 допустит ошибку, пока он потеряет терпение».

Янь Цзиюнь, придерживаясь принципа «враг не двигается — и я не двигаюсь», продолжал тихо сидеть в укрытии. Он мог ориентироваться по звуку. Любое движение Игрока С-1 не ускользнуло бы от его слуха.

Время шло.

Пять минут.

Десять минут.

Игрок С-1 начал терять терпение. Он постоянно поглядывал на свои комментарии, что немного его отвлекало. Он начал переступать с ноги на ногу. Движения были едва заметны, но Янь Цзиюнь всё слышал.

Через пятнадцать минут Игрок С-1 так и не дождался, когда чёрный кот придёт за сайрой. Он

нашёл деревянный стул и сел.

Ещё через три минуты Игрок С-1 привык к темноте. Свет с улицы позволял ему различать большую часть обстановки в комнате.

Игрок С-1 начал ходить по комнате, заглядывая в каждую из них.

Янь Цзиюнь приготовил свою Карту опыта человеческой формы. Противник потерял терпение и начал нервничать. Его движения становились всё более грубыми.

Номерная табличка была прикреплена к правой руке каждого игрока. Ему нужно было оказаться справа от Игрока С-1, чтобы быстро её сорвать.

Янь Цзиюнь был осторожен. Он не знал, достаточно ли просто коснуться номерной таблички, или нужно именно сорвать её. Если первая атака провалится, он раскроет себя. К тому же, его двух НИП не было рядом, чтобы его защитить.

Номерная табличка была квадратной формы и плотно прилегалась к правой руке, независимо от одежды. Как её быстро сорвать — вот в чём была проблема.

Янь Цзиюнь просмотрел свой инвентарь. У него было несколько обычных предметов, но ни одного, который мог бы обездвижить противника. Придётся полагаться на местность.

Игрок С-1 вышел из одной из комнат.

Янь Цзиюнь тихо перебрался под стул у двери. Он прикинул, сможет ли он с этой позиции быстро сорвать номерную табличку.

Нужно было попробовать.

Если не получится, он всегда мог убежать в гостиницу к Тан Ши и Лян Юю.

Игрок С-1 обыскал две комнаты на первом этаже, но не нашёл чёрного кота. Он решил заглянуть на кухню. Янь Цзиюнь тихо последовал за ним и спрятался за винным шкафом у двери. Это было очень укромное место.

Игроку С-1 показалось странным, что зрители в комментариях не подсказывали ему, где находится чёрный кот. Разве им не было интересно? Почему они не сообщают ему, где кот? Ведь это всего лишь НИП.

Расслабленно размышляя, Игрок С-1 вышел из кухни. В тот момент, когда он переступил

порог, он почувствовал, как что-то коснулось его правой руки, где был номерная табличка. Он повернулся, чтобы увернуться, но не успел даже поднять руку, как услышал звук рвущейся ткани.

В следующую секунду в игре прозвучало первое системное объявление с момента открытия полномасштабной локации.

[Игрок №29 из группы F успешно сорвал номерную табличку Игрока C-1. Игрок C-1 выбывает.]

[Поздравляем Игрока F-29 с устранением одного игрока. Награда: 2000 личных очков, 1000 очков для группы.]

<http://bllate.org/book/13656/1592067>