

## Глава 11

[Добро пожаловать в игру, игрок «Пришествие Бога Богатства»]

Вернувшись в игру, Лу Чуань первым делом заметил, что его система обновилась. Интерфейс теперь сиял золотом, а его характеристики и оценки также претерпели изменения.

[Имя: Лу Чуань]

[Игровой ник: Пришествие Бога Богатства]

[Возраст: 22]

[Обаяние: 75/100 (Ваше место в рейтинге новичков добавило вам немало привлекательности в глазах других)]

[Выносливость: 88/100 (Вы полны сил и так быстро ринулись в новый инстанс)]

[Скорость: 75/100 (Рекомендуется распределить очки, чтобы было легче убежать от преследования NPC)]

[Интеллект: 90/100 (Ваш ум получил признание игровой системы)]

[Удача: ??? (Подозревается вмешательство сверхъестественных сил, оценка затруднена)]

[Рассудок: 62/100 (От радостных событий и настроение лучше, ваш рассудок немного восстановился)]

[Предметы: Проклятая кукла (класс C), Библия — дар церкви (класс D)]

[Территория: Золотое Здание (привязано после разблокировки титула территории)]

[Достижения: «Ужас на стройке» — 100% прохождения, 1 оценка S+, десятое место в рейтинге новичков.]

[Игровые очки: 110 000 (в настоящее время конвертированы в 1100 очков Бога Богатства)]

[Навыки: доступны после переключения на Систему Бога Богатства №888 (Вы — человек с двойной системой!)]

— Носитель, скорее переключайся, я покажу тебе новые навыки, — нетерпеливо торопила Система №888, желая похвастаться своими обновлениями.

Если она не покажет носителю свою пользу, как он в будущем будет тратить игровые очки на её улучшение, конвертируя их в очки Бога Богатства?

— О, дай-ка взглянуть. Какие навыки ты мне открыла?

— Носитель, вам предначертан путь божества, обычные профессии из «Мира Крайнего Зла» вам не подходят, — воспользовавшись случаем, прихвастнула №888. — 1100 очков позволили мне подняться на целый уровень. Теперь вы можете использовать один из навыков Бога Богатства.

Это по-настоящему заинтересовало Лу Чуаня.

— Это превращение камня в золото? В детстве я читал сказки и больше всего мечтал о золотом касании!

— Мы не производим богатство, мы лишь его проводники, — робко ответила №888. — Это «Глаз Бога Богатства». Я переключу интерфейс, смотрите внимательно.

[Навык: Глаз Бога Богатства, также известный как Око Истины или Око Равноценности. Кандидат в Боги Богатства, активировав этот навык, может выбрать любой объект или человека и автоматически определить его самую ценную часть.]

[Частота использования: один раз за инстанс (для более частого использования продолжайте улучшать систему).]

— Носитель, органы божеств обладают божественной природой. То, что я открыла этот навык после первого же улучшения, означает, что ваша совместимость с божественностью Бога Богатства невероятно высока! — №888 уже не могла сдержать своего восторга. Это же был прирождённый Бог Богатства!

— Отлично, теперь мне не придётся беспокоиться, когда буду торговаться при покупках. Эта штука может определить истинную цену любого предмета.

«Нет, эффект Глаза Бога Богатства не ограничивается этим».

Но, зная характер своего носителя, №888 решила промолчать. Её подопечный был умён и наверняка сам поймёт истинную мощь этого навыка. Просто сейчас его больше всего волновала возможность сбивать цену.

— Неплохо, неплохо. Этот навык вполне сойдёт, хоть и использовать его можно лишь раз. Тоже хорошо, — кивнул Лу Чуань. — Значит, теперь можно как следует выбрать инстанс. Я ведь так громко заявил о себе в реальном мире. Если не поднимусь в рейтинге новичков ещё на несколько позиций, это будет пощёчина самому себе.

Лу Чуань снова переключил интерфейс. Система «Мира Крайнего Зла» любезно предложила ему на выбор три инстанса. Система поощряла игроков, которые добровольно входили в них. Тех, кто тянул до последнего дня, чтобы выполнить минимальные требования, система принудительно отправляла в случайный инстанс. А вот активным игрокам она давала право выбора. Таким образом, даже если игроки не хотели идти в инстанс, ради возможности выбора они всё же проявляли инициативу.

Благодаря блестящему выступлению Лу Чуаня в предыдущем инстансе, на этот раз система предложила ему три варианта с довольно высоким уровнем сложности: два класса С и один класса В.

Обычные игроки могли получить доступ к инстансам класса С только после окончания периода защиты для новичков, а класс В был местом для опытных ветеранов. Игроки, не открывшие профессию и навыки, в инстансе класса В были обречены на смерть.

— Носитель, давайте выберем класс С. В инстансах класса С NPC обладают куда более развитым интеллектом, а инстансы класса В и выше очень легко мутируют. Чем выше уровень, тем выше вероятность мутации. Многие игроки гибнут не в изначальном инстансе, а в его изменённой версии. Монстры в высокоуровневых инстансах не похожи на тех, что в инстансах для новичков, их сложно подкупить, — искренне советовала №888.

Сейчас у них был всего один навык, который можно было использовать лишь раз. Лучше было действовать наверняка. Если носитель получит оценку А+ в инстансе класса С, он гарантированно поднимется в рейтинге. Зачем рисковать?

— Хм, тогда выберем класс В, — с улыбкой сказал Лу Чуань. — Если интеллект NPC будет низким, мне это только создаст проблемы. Я примерно могу догадаться, о чём думает умный, но мысли глупца для меня — загадка.

«А? И это причина выбирать сложный инстанс?»

№888 была всего лишь системой, ей не понять человеческую логику.

\*\*\*

[Инстанс «Владыка замка»: 10 игроков]

[Описание: Этот древний замок, возвышающийся в глубине гор, редко посещают чужаки.]

Однако местные жители часто видят, как бесчисленные роскошно одетые гости входят в него, но никогда не видят, как они выходят. Лишь немногие знают, что это место обладает чудесной силой и скрывает эликсир, способный вернуть молодость. Вы, как приглашённый гость, кажется, имеете свои собственные планы.]

[Условие прохождения: Назовите имя Владыки замка. У каждого игрока есть три попытки. Если все три попытки исчерпаны, засчитывается поражение. Успешная попытка с первого раза гарантирует прямое прохождение. Каждая последующая успешная попытка повышает итоговую оценку.]

[Особое условие (случайно): Вы — священник. Кто-то обнаружил в замке следы колдовства, и вы прибыли, чтобы провести обряд изгнания нечистой силы. В случае успеха ваша оценка за инстанс повысится, и вы получите дополнительные игровые очки. В случае неудачи — оценка понизится, а очки будут вычтены.]

[Подсказка: Этот замок находится под покровительством божества.]

«Высокоуровневый инстанс с дополнительной сюжетной линией?»

Логично, механика прохождения в нём не могла быть такой же, как в низкоуровневых.

Очнувшись, Лу Чуань обнаружил, что одет в строгий костюм и стоит перед воротами замка вместе с несколькими другими гостями в роскошных нарядах.

У входа их ожидал мужчина, похожий на дворецкого, в сопровождении множества слуг.

— Достопочтенные гости, добро пожаловать. Я — дворецкий этого замка, Лукас. В ближайшие полмесяца я буду к вашим услугам, — дворецкий был поразительно красив. Слуги и служанки позади него также были юношами и девушками редкой красоты, которые даже в униформе прислуги выглядели ослепительно.

А замок, представший перед ними, был огромен и великолепен, его стоимость, без сомнения, была баснословной.

Лу Чуань окинул взглядом окружавших его гостей. Вместе с ним их было ровно десять. На лицах каждого из них не читалось никаких особых эмоций, все держались с поразительным спокойствием.

Игроки, но какая разница по сравнению с теми ягнятами из инстанса для новичков.

Более того, если в инстансе для новичков игроки могли объединяться, то в высокоуровневых приходилось остерегаться не только босса, но и других игроков из враждебных лагерей. Скрытые роли и случайные задания также могли приводить к столкновениям. Например, на

этот раз Лу Чуаню досталось задание на изгнание нечисти, а другому игроку могло выпасть задание по защите злого духа. Конфликт был неизбежен.

— Господа, для вас уже приготовлены комнаты. Слуги проводят вас для отдыха. Когда придёт время ужина, они предупредят вас. В замке гости обладают абсолютной свободой и могут делать всё, что пожелают, — на красивом лице Лукаса промелькнуло нечто дьявольское. — Ваша единственная забота — наслаждаться.

— Прошу сюда, гость, — после слов Лукаса слуги разделились на десять пар, в каждой по юноше и девушке. Они подошли к гостям и с улыбками повели их за собой.

Перед Лу Чуанем, естественно, тоже появилась пара слуг. Воротники их униформы, как у юноши, так и у девушки, были широко распахнуты, обнажая ослепительно белую кожу и словно маня заглянуть глубже.

Лу Чуань ничего не сказал и последовал за ними. Другие игроки также не проявляли желания общаться и быстро разошлись.

— Гость, здесь наш сад, в нём круглый год цветут самые разные цветы. А здесь наш бассейн...  
— слуги вели Лу Чуаня, попутно рассказывая об устройстве замка.

Сад, бассейн, конюшня, казино, даже несколько комнат для утех, а число поваров переваливало за сотню — всё это было к услугам гостей. Чего бы они ни пожелали, персонал замка был готов приложить все силы, чтобы исполнить их желание.

— Гость, вот ваша комната. Если одежда в шкафу вас не устроит, мы можем в любой момент её заменить.

Лу Чуань оглядел комнату и был приятно удивлён. Комнаты в замке располагались по спирали, восходящей вверх. На каждом витке было всего по две комнаты, причём на значительном расстоянии друг от друга. Наверх вели три лестницы. Комната Лу Чуаня находилась на четвёртом этаже.

— Дistinguished гость, мы будем жить в соседней комнате для прислуги. Если вам что-то понадобится, просто потяните за верёвочку, и в нашей комнате зазвонит колокольчик. Мы тут же придём к вам.

— Поразительно, — громко похвалил Лу Чуань. — Вы показали мне, что такое настоящий профессионализм слуг.

— Вы слишком добры, гость. Это наш долг, — радостно ответили слуги и прижались к нему, потираясь щеками о его руки.

Их лица были тёплыми. Кажется, они не были монстрами.

— Что бы вы ни пожелали, гость, мы всё исполним, — в один голос прошептали они, и на их губах мелькнули розовые кончики языков.

— Вот как, — Лу Чуань на мгновение задумался, затем погладил слуг по щекам и ласково произнёс: — Я тут осмотрелся и думаю, что эта кровать слишком мала. Я бы хотел её заменить.

Глаза слуг, казалось, заблестели.

— Какую кровать вы желаете, гость?

— Я хочу кровать из чистого золота, а одеяло — вышитое золотыми нитями. Что до размера... чем больше, тем лучше. Если она займёт всю комнату, будет просто идеально! — с надеждой высказал своё пожелание Лу Чуань.

\*\*\*

<http://bllate.org/book/13655/1582796>