

Глава 8

В глубине души Лу Чуань всё ещё оставался заложником старой доброй тяги к недвижимости. В конце концов, чего-чего, а денег у него теперь было в избытке. Оказавшись в чужом, пугающем мире, он не знал лучшего способа обрести чувство сопричастности, чем обзавестись собственным углом.

В прежней жизни с его доходами о покупке отдельного жилья не стоило и мечтать — это было сродни грёзам о полёте на Луну.

Пребывая в отличном расположении духа, Лу Чуань переступил порог офиса продаж.

— Сколько у вас стоит квадратный метр? — поинтересовался он, прикидывая в уме размер своих сбережений.

Ему казалось, что он вполне может замахнуться на роскошный пентхаус.

— Простите, господин, но мы не принимаем обычные деньги. Только игровые очки или артефакты, — ответила сотрудница, и её лицо расцвело в профессиональной, но удивительно радушной улыбке.

Она внимательно окинула его взглядом: кожа светлая, черты лица благородные, одежда чистая и опрятная, а манеры — уверенные и открытые. Сразу видно — либо сам игрок, либо из семьи высокопоставленных участников. Обычные бедолаги из трущоб просто не могли позволить себе выглядеть так прилично; в их глазах всегда читался застарелый страх и комплекс неполноценности перед жителями «города игроков».

Лу Чуань на мгновение лишился дара речи.

— Жильё... не за деньги?

Это шло вразрез со всеми законами логики, которые он знал.

— Именно так, — терпеливо повторила девушка. — Если у вас только наличные, советую сначала посетить аукцион, выкупить какой-нибудь артефакт и вернуться к нам. К примеру, этот двухквартирный коттедж стоит три предмета С-класса. Если же у вас есть защитный артефакт, хватит и одного. Пентхаус площадью в двести квадратов обойдётся вам в пять предметов D-класса. Вот прайс-лист, можете ознакомиться.

Она протянула ему таблицу.

В этом «Бесконечном мире» всё вращалось вокруг игроков. Обычные люди могли рассчитывать

лишь на прожиточный минимум, едва сводя концы с концами. Чтобы стать кем-то значимым, нужно было войти в игру. Система не позволяла передавать игровые очки напрямую, иначе всё было бы куда проще. Очки нельзя было превратить в валюту, но предметы, купленные за них, становились универсальным эквивалентом.

Лу Чуань задумался. Марионетка ещё могла ему пригодиться, а вот Библия... Пожалуй, он мог бы с ней расстаться. Одного предмета D-класса на пентхаус не хватит, но на небольшую студию — вполне. Для начала сойдёт.

— Хорошо, давайте оформим маленькую квартиру, — решил он.

Нужно было где-то закрепиться.

— Прекрасно. Пожалуйста, предъявите ваше удостоверение члена гильдии или справку о родстве с игроком, — всё так же лучезарно улыбаясь, попросила девушка.

Лу Чуань снова замер.

— С гильдией понятно, но что ещё за справка о родстве?

Сотрудница окинула его странным, изучающим взглядом, но ответила вежливо:

— Документ, подтверждающий, что вы являетесь близким родственником члена одной из официальных игровых организаций.

— А если у меня его нет?

— В таком случае, боюсь, покупка невозможна.

— Вот оно как... Что ж, придётся заглянуть к кузену, пусть выпишет мне бумагу, — Лу Чуань сохранил невозмутимое лицо, ничем не выдав своего замешательства. — Я-то полагал, что достаточно принести артефакт.

Он покинул офис под вежливые поклоны персонала.

Этот мир был просто абсурден!

У него с собой десятки килограммов золота — универсальной ценности, которая работала даже внутри инстансов! А здесь, в реальности, оно оказалось бесполезным мусором. Вместо золота функции денег выполняли игровые шмотки. Это не просто нелогично, это чудовищно.

Такая система полностью отсекала обычных людей от любых ресурсов. А любой эквивалент, который не имеет свободного хождения среди всех слоёв населения, не способен создавать истинное богатство.

Лу Чуань впервые по-настоящему ощутил на себе враждебность этой реальности.

Даже Система №888, вернувшаяся после обновления, не сразу узнала своего носителя. Лу Чуань сидел в углу, подперев голову руками, и выглядел непривычно хмурым.

«А?» — мысленно пискнула она. Её хост, этот великий комбинатор и мастер обмана, выглядел так, будто у него отобрали любимую игрушку.

— Тунцзы, я понял. Этому миру действительно до зарезу нужен Бог Богатства, — серьёзно произнёс Лу Чуань.

[У вас потрясающая интуиция, хост] — похвалила Система. — [Кстати, мои навыки обновились, вы увидите это в следующем инстансе. Какие у нас планы?]

— А что посоветуешь ты?

[Я рекомендую придерживаться тактики одиночки. Так меньше шансов, что наши аномалии заметят. Вы ведь прибыли из другого мира, ваши привычки и образ мыслей слишком отличаются от местных. Если попадёте на глаза спецам — проблем не оберёшься. Все мои предыдущие носители действовали именно так]

— Отлично. Значит, действовать в одиночку я не буду, — тут же отрезал Лу Чуань. — Спасибо, Тунцзы, ты только что исключила неверный вариант.

Система №888: «...Всегда пожалуйста».

— Я пытался купить жильё, но не вышло. Нужны артефакты или связи. Эти города игроков явно контролируются крупными гильдиями. Только они способны удерживать такую монополию.

[Верно, хост. В этом мире власть принадлежит игровым союзам, особенно Пяти Великим Гильдиям. Они владеют секретами инстансов и тайнами мироздания. Нам нельзя попадать в их поле зрения...]

— Поэтому я решил: я вступлю в одну из них. А лучше — возглавлю.

Лу Чуань провозгласил это с таким пафосом, будто уже держал в руках скипетр.

[Хост, это...]

— Послушай, Тунцзы. Чтобы стать Богом Богатства, я должен владеть средствами производства. Знаешь, откуда берется капитал? Это результат эксплуатации чужого труда и контроля над ресурсами. Чтобы золото в моих руках обрело истинную ценность, я должен заставить богатства этого мира работать на меня. Я должен оживить эту застойную экономику!

Система №888 была готова разрыдаться. Её носитель явно не искал легких путей.

— И вообще, ты видела хоть одного богатейшего человека в мире, который заработал свои миллиарды в одиночку? Если не умеешь управлять командой, ты до смерти останешься просто работягой, а не магнатом. А не став магнатом, не станешь и богом.

В глазах Лу Чуаня зажегся недобрый огонь истинного капиталиста.

— В истории всегда было больше тех, кто захватывал уже готовые троны, чем тех, кто отправлялся за океан строить королевство с нуля.

Игра «Мир Крайнего Зла» существовала здесь столетиями. Гильдии веками копили артефакты, навыки и знания. Неужели Лу Чуань сможет переплюнуть их в одиночку? Глупости.

Если не можешь победить систему — возглавь её.

— Тунцзы, мы приберем эти гильдии к рукам. Мы покорим этот мир и сделаем его подножием моего божественного престола!

Лу Чуань уже видел перед собой сияющее будущее, полное бесконечных нулей на банковских счетах.

— Посмотри-ка, — он размял плечи, — кто из глав Пяти Великих Гильдий выглядит наиболее дряхлым или у кого самые тупые помощники, которых легко подсидеть? Выберем жертву послабее и начнем наш путь к власти.

Системе №888 очень захотелось вернуться в цифровой эфир. Возможно, ей стоило поменяться местами с коллегой — Системой Бога Войны. Для её нынешнего хоста это подошло бы куда больше.

Филиал игровой гильдии «Бездна».

— Учитель, посмотрите на этого новичка под ником [Пришествие Бога Богатства]! Время его появления в рейтинге в точности совпадает с моментом завершения моего инстанса. Это точно он!

Игрок [Охотник 081] считался одним из лучших учеников в школе гильдии. Потерять высокий рейтинг в ознакомительном инстансе из-за какого-то выскочки было для него невыносимым оскорблением.

Преподаватели школы собрались в полном составе. Судьба студента их волновала мало, а вот таинственный новичок вызвал нешуточный интерес.

— Босс, мы проверили. В «Синчэнь» игрока с таким ником нет.

— В «Ное» тоже пусто.

— В «Возрождении» о нём не слышали.

— «Сердце Океана» дало отрицательный ответ.

— Может, он из какой-то мелкой конторы?

— Идиот! Если бы мелкая гильдия заполучила новичка, влетевшего в первую десятку рейтинга потенциала, они бы уже трубили об этом на каждом углу, привлекая новых рекрутов.

Учителя «Бездны» погрузились в расчеты. На самом деле, сейчас этим занимались аналитики всех крупных организаций. Игра «Мир Крайнего Зла» правила этим миром сотни лет, и за это время гильдии научились ценить таланты. Обыватели считали игроков небожителями, не подозревая, что те живут в постоянном страхе не вернуться из следующего похода.

Повышение выживаемости и процента успешных прохождений — вот главная задача. Поэтому три списка: «Рейтинг потенциала новичков», «Рейтинг профессий» и «Список Великих Богов» — были основными ориентирами для вербовки.

«Рейтинг потенциала» стоял особняком. Если «Великие Боги» уже имели свои сферы влияния, то новички были «темными лошадками». Не каждый из них становился богом, но 99% «Великих Богов» когда-то начинали с этого списка.

Инвестировать в новичка — значит обеспечить себе лояльность будущего титана. Пять Великих Гильдий постоянно враждовали, переманивали людей и устраивали кровавые разборки как в инстансах, так и в реальности. Каждый сильный игрок был стратегическим ресурсом, способным изменить баланс сил.

— В рейтинге всего сто мест. Первая десятка всегда оккупирована гениями, которых мы тренируем с пеленок. И даже среди них идет жесточайший отбор. Этот [Пришествие Бога Богатства] с первого же раза ворвался в топ-10. Это не просто удача. Чтобы так взлететь, нужно получить как минимум две оценки ранга А или выше.

— Больше, — подал голос один из аналитиков. — Наша [Плакса] из «Бездны» прошла четыре инстанса, получила три «А» и одну «А+». И она сейчас только на четырнадцатом месте. Информация проверена, она — племянница старшего дяди мужа двоюродной сестры моей матери. Так вот, этот новичок должен был получить как минимум две «А+» или даже закрыть инстанс на 90% и выше, получив ранг S!

— Для ознакомительного инстанса такая степень синхронизации... это просто пугающе.

Игроки «Бездны» пытались через [Охотника 081] вычислить координаты того инстанса, чтобы найти хоть какие-то следы. Если им удастся заполучить этого парня, награды хватит, чтобы перебраться из этого захолустья в штаб-квартиру в центральном городе!

[Охотник 081] хотел было что-то вставить, но, видя фанатичный блеск в глазах учителей, прикусил язык. Он и сам начал осознать, что, возможно, упустил шанс всей жизни — подружиться с будущей легендой.

— Ладно. У меня есть предмет В-класса, позволяющий на время войти в уже заверченный инстанс, — заговорил директор школы, игрок ранга В. — Ты уверен, что это был [Ужас на стройке], версия для новичков?

— Уверен.

— Хорошо.

Директор активировал системную панель. Каждый инстанс мог быть дверью в другой мир, и даже низкоуровневые зоны порой мутировали в нечто запредельное.

— Использую артефакт «Мгновение времени». Цель: инстанс [Ужас на стройке].

[Внимание: данный предмет невозможно использовать]

[Инстанс «Ужас на стройке» заблокирован. Доступ временно закрыт. Благодарим за понимание]

Внутри инстанса.

Хаббард, Джордж и Брюс — высокоуровневые NPC — стояли на коленях, боясь даже вздохнуть. Город был пуст. Всех обитателей эвакуировали на время «проверки». Только эти трое имели достаточно сил, чтобы выдержать присутствие инспекторов и не превратиться в бесформенную массу плоти.

В небе показалась колоссальная тень.

Это было чудовище, чьему телу не было видно конца. Оно было покрыто мириадами конечностей и органов — одного взгляда хватало, чтобы обеспечить себе кошмары до конца дней. Само дыхание этой твари несло в себе скверну и безумие.

На спине монстра стоял человек в черной форме и военной фуражке. Золотоволосый, с лицом настолько прекрасным, что оно казалось порождением коллективного сна. Но в этой красоте таился нечеловеческий ужас.

Хаббард и остальные не смели поднять глаз. Они молили лишь об одном: чтобы эти двое поскорее убрались. За какие грехи к ним прислали Погребателей?

— Предшественник, можно мне съесть эти три закуски? — из туши монстра высунулся очередной язык.

— Они здесь для допроса, — мужчина похлопал по рукояти меча, вонзенного в голову твари. — Прими человеческий облик. Ты не контролируешь силу, ты их просто раздавишь.

— Как скажете, раз вы здесь главный, — проворчал монстр.

Это был №18. Его напарник, №9, стоял в иерархии бесконечно выше. Разница между ними была такой же пропастью, как между №18 и этими жалкими NPC.

Вскоре на землю ступил офицер, а рядом с ним появилось двухметровое существо, чьи волосы извивались, подобно тысячам ядовитых змей.

— Ваше здание сменило название, — №9 мгновенно вычленил главное изменение в структуре инстанса. — Почему?

— Позвольте... мы всё объясним... — прохрипел Джордж, чувствуя, как давление ауры выжимает из него жизнь.

— Не нужно, — бросил №9.

№18 мгновенно выстрелил прядью волос, пронзая лоб Джорджа, а затем Хаббарда и Брюса. Их воспоминания, словно кадры кинохроники, спроецировались в воздухе.

— Предшественник, тут всё чисто. Новичок прошел инстанс через легальную сделку, признанную системой. Изменил название и закрыл квест, — доложил №18. — Раз претензий нет, я могу их съесть?

— Пошевели мозгами, — холодно отозвался №9, всматриваясь в изображение Лу Чуаня. — У новичка не может быть столько богатства. И он не мог просто так купить целое здание.

— Но они же получили деньги! — №18 всё ещё не видел подвоха.

— Это были их собственные деньги. Простая схема кольцевой задолженности, — №9 поправил фуражку. — Чистой воды мошенничество, но формально — прохождение по правилам. Забавно.

Он развернулся, чтобы уйти.

— Игрок чист. Я поставлю метку и доложу Главному Богу.

Взгляд №9 скользнул по напарнику.

— Принимай истинную форму, возвращаемся. Наша аура не должна долго воздействовать на низкоуровневый инстанс, иначе мутации выйдут из-под контроля.

— Предшественник, вы же и сами летать умеете...

— Превращайся, — коротко бросил №9.

— Слушаюсь...

№18 принял облик монстра, чувствуя, как меч в голове занял сильнее. Предшественник №9 постоянно твердил о сохранении рассудка и человечности, но сам был непредсказуем и резал его почем зря.

«Ладно, — утешил себя №18, — тому игроку, на которого предшественник положил глаз, повезло ещё меньше».

Через несколько минут Хаббард, Джордж и Брюс пришли в себя. Они напрочь забыли о визите №9 и №18. Единственное, что изменилось — у каждого на лбу открылся третий глаз.

Впрочем, разве у людей не должно быть три глаза?

Всё было в полном порядке.

<http://bllate.org/book/13655/1582186>