

Се Сюан и Се Хэн вдвоем вошли в лифт и надели свои браслеты. Один браслет был черного цвета, а другой белого. Се Сюан выбрал белый и увидел, что зажегся обратный отсчет игрового времени, им осталось два часа.

“Так что же мы теперь будем делать?” Он был немного ошеломлен: “Ты уверен, что мы хотим играть в подобное, это кажется слишком ... или нам лучше ... пойти на фуршет или что-то в этом роде.”

Когда в этом месте так много людей, было бы неловко, если бы их увидели с парными браслетами. Особенно, если бы они встретили своих знакомых.

“Разве дядя не поел дома, перед тем, как прийти сюда?” Се Хэн поднял брови. “Ну, как только мы пройдем игру, я отведу тебя в любой ресторан, какой ты захочешь. Договорились?”

“Правда?” Се Сюан, который был вынужден есть “полезную еду” в течение нескольких дней, чувствовал раздражение. Хотя такая еда тоже вкусная, в конце концов, она слишком легкая.

Его самым большим желанием после перемещения было съесть все то, что он когда-то не осмеливался съесть.

Поэтому он неохотно согласился и увидел, как Се Хэн берет игровой жетон, на лицевой стороне было написано - “3f”.

Они посмотрели друг на друга, Се Хэн протянул руку и нажал кнопку “3” на лифте.

Лифт остановился на третьем этаже. Здесь много торговых автоматов самообслуживания. Любой из них, кажется, может разыгрывать монеты.

Взгляд Се Сюаня был прикован к одному из них. Он потянул Се Хэна за руку: “Этот.”

Се Хэн сунул игровой жетон в прорезь для монет: “Откуда мой дядя знает, что нам нужен был именно этот?”

“Интуиция.” Се Сюан объяснил: “Другие автоматы могут сканировать код для оплаты, но эта не может.”

Как только его голос стих, он увидел, как замигала индикаторная лампочка в автомате. Частота переключилась с быстрой на медленную и, наконец, остановилась на одной из слепых коробок.

Се Сюан достал из приемного отделения выбранную коробку, открыл ее и обнаружил, что это наивная собачка ручной работы. Там была записка, в которой говорилось: “Цель игры- найти

куклу-собаку, которая будет точно такая же, как эта.”

Глаза Се Сюана слегка расширились, и он подумал в своем сердце, что это место такое большое, где найти вторую такую куклу.

Прежде чем он заговорил, его взгляд упал на забавную игрушку, и он увидел, что на шее собачки был ошейник, на котором висел опознавательный знак “52f”.

Он посмотрел на Се Хэна. Парень, очевидно, подумал то же самое, что и он. Племянник кивнул в сторону лифта и сказал: “Хорошо, поехали вверх. Там посмотрим.”

Они вдвоем снова вошли в лифт. Се Сюан посмотрел на обратный отсчет времени игры на браслете. Остался один час пятьдесят минут, и они успешно достигнут цели игры. Сейчас, надо просто найти точно такую же куклу-собаку на 52-м этаже. Хорошо.

Эти так называемые задания в игре, кажутся не такими уж сложными.

Однако, как только они поднялись на 52-й этаж, они были потрясены открывшейся перед ними сценой.

На самом деле это была игровая зона.

Перед ними было три двери, только средняя была открыта. Они осторожно вошли и обнаружили, что комната полна всевозможных кукол. Самая большая была высотой с человека, а маленькая размером с ладонь. Их было так много и они были очень разнообразные.

Се Сюан некоторое время рассматривал их, но не нашел такой же собачки, сделанной вручную. Он не смог удержаться, поэтому сел немного усталый и сдвинул очки на переносицу: “Мои глаза полны этих кукол. Ты можешь сам пока поискать, я сделаю перерыв.”

“Физические силы моего дяди все еще так слабы”, - Се Хэн присел на корточки и взял одну из кукол и протянул ему. “Ты думаешь, эта похожа на тебя?”

Он держал куклу в виде соленой рыбы. У куклы был взгляд без любви, совершенно безразличным и сонный.

Се Сюан: “.....”

Видя, что он ничего не говорит, Се Хэн рассмеялся: “Никто не сказал, что то, что мы ищем, должно быть в этой комнате, верно?”

С этими словами, он раздвинул грудку кукол, и вытащил планшет из-под них. Он нажал на экран и увидел, что на нем написано: "Пожалуйста, отсканируйте штрих-код."

Се Сюан сделал паузу: "В чем дело? Ты говоришь об этом?"

Он перевернул собачку, сделанную вручную. На основании поделки был напечатан штрих-код. Он направил штрих-код на камеру планшета. Через две секунды на экране высветилось сообщение "Распознавание прошло успешно".

"Мой дядя такой умный, - искренне похвалил Се Хэн. "Я даже не заметил, что в нижней части собачки есть штрих-код."

Се Сюан немного покраснел, когда он похвалил его. Он не знал, действительно ли племянник этого не увидел или притворялся. Он кашлянул и сказал: "Посмотрим, что здесь написано."

На планшете появились две новые строки текста: "Игрока с черным браслетом просят пройти в комнату 1 с левой стороны, а игрока с белым - в комнату 2 с правой стороны."

"Это намеренная попытка разлучить нас", - Се Хэн протянул к нему руку и поднял солёную рыбу, которая валялась на земле. "Пойдем, дядя."

До конца игры оставалось еще полтора часа, и когда они вышли из кукольной комнаты, две другие двери уже открылись автоматически. Они расстались. Се Сюан вошел в комнату 2. Как только он вошел, он увидел сотрудника в костюме куклы, который подзывал его.

Он увидел два стула в центре комнаты. На одном из стульев лежала кукла-собачка, точно такая же, как та, что была у него в руке.

Глаза Се Сюана загорелись. Се Хэн был действительно прав. То, что они искали, не было в той комнате, но было в этой.

Он собирался подойти, чтобы взять собачку, но был остановлен сотрудником мероприятия. Тот ничего не говорил, но продолжал жестикулировать, строя между двух стульев.

Се Сюан догадался: "Вы имеете в виду, мне надо сесть на свободный стул, и не трогать куклу?"

Сотрудник носил громоздкий кукольный костюм и кивнул, достал несколько ленточек и сделал жест "привязываю".

"Вы хотите привязать меня к стулу?"

Сотрудник снова кивнул.

Се Сюан немного поколебался, но, подумав, ему стало жаль не продолжать игру, поэтому он сел на стул.

Сотрудник привязал его руки и ноги к стулу двумя светлыми лентами, завязал ему глаза темной лентой и, наконец, запер дверь комнаты.

Его очки были сняты и отложены в сторону, а поле зрения погрузилось в темноту, отчего ему стало очень неуютно. Немного повозившись, он обнаружил, что лента завязана неплотно, и он мог разорвать ее с небольшим усилием.

Но если он порвет ленточку и убежит один, без товарища, который мог бы его спасти, это следует рассматривать как нарушение правил, и игра будет объявлена проигранной.

Похоже, это "проверка на доверие". Люди невольно начинают нервничать, когда их руки и ноги связаны, а глаза закрыты. Десять или двадцать минут - это нормально. Со временем неизбежно возникает вопрос: "Почему он не пришел спасти меня", "Почему он такой медлительный", "Или я убегу один".

В темноте, течение времени, казалось, замедлилось. Се Сюан думал о том, как долго он сможет продержаться. Игровое время составляло меньше полутора часов. Если Се Хэн не придет, сможет ли он продержаться до последней минуты и не убежать отсюда?

Неизвестно, сколько времени это заняло, он услышал электронный сигнал в комнате: "Пожалуйста, ответьте на вопросы игрок с белым браслетом. Всего пять вопросов. Если вы ответите правильно на три, вы можете открыть дверь комнаты 2. Пожалуйста, слушайте вопросы ..."

Похоже, что Се Хэн успешно вышел из комнаты 1, а ему нужно правильно ответить на вопросы, прежде чем его выпустят отсюда.

"Вопрос первый, когда день рождения вашего партнера?"

Этот вопрос не очень сложный для Се Сюаня. Хотя он прочитал только введение к оригинальной работе, у него есть память первоначального владельца, поэтому он выпалил: "22 ноября."

"Ответ правильный. Вопрос второй: какой его любимый фрукт?"

Се Сюан немного подумал, но не смог дать ответ так просто. В оригинальной работе не было много написано о Се Хэне и о том, что он любит есть. В этом месте, он сам был не так много времени, чтобы прийти к каким-нибудь выводам, и он никогда не спрашивал. Он мог только

извлечь это из памяти первоначального владельца и нашел несколько фрагментов, когда Се Хэн ел с удовольствием.

Он колебался и сказал: "Клубника?"

"Ответ правильный."

"Вопрос третий: Какая его любимая поза?"

Се Сюан: "....."

????????????????!!!!!!!!!!!!!!!

<http://bllate.org/book/13567/1204312>