

Глава 1.2 - Шаттл. Начало.

Оглядевшись, Чу И также заметил чёрную книгу, которая таинственным образом появилась в ранее пустой комнате. А также чёрный рюкзак расположенный у его ног.

Похоже, что эта система похитила его, а затем оставила на произвол судьбы.

Подняв тяжёлую сумку, он открыл её, чтобы взглянуть на содержимое.

В ней было несколько консервов, сменная одежда, одеяло, фонарик, ножка, карта и игральная карта.

Это напоминало типичные припасы, которые должны быть в стартовом пакете апокалиптической игры. Ничего, кроме самого необходимого.

Схватив игральную карту, он быстро узнал в ней пиковую даму, но внимательно осмотрев и не обнаружив ничего особенно полезного, небрежно сунул её в карман.

Об это он узнает позже.

Осторожно перешагнув таинственные кровавые лужи, он поднял хрупкую книгу. Заголовка не было, только потёртая обложка.

На старинных страницах было выведено:

[Добро пожаловать в Шаттл Кошмаров]

[Каждый из вас был тщательно отобран и только самым отчаянным даётся возможность реализовать свои мечты]

[В каждом случае вам даётся задание для выполнения. Вы должны выполнить задание до окончания обратного отсчёта]

[Невыполнение задания карается отправкой в камеры. Каждая камера имеет разную вероятность смерти]

[Красная камера: 50% шансов смерти]

[Пожарная камера: 75% шансов смерти]

[Адская камера: 100% шансов смерти]

[Награды рассчитываются на основе показателей каждой станции. Оценка от A+ до F - может быть вознаграждена. За оценку ниже D будут вычтены монеты]

[Каждому пассажиру в начале даётся 50 монет]

[Мировые монеты можно обменивать на увеличение физических характеристик, разблокировку родословных, покупку реквизита и участие в скрытых ответвлениях игры]

[Мировые монеты также могут быть вознаграждены или вычтены в зависимости от повреждения экземпляра, производительности во время экземпляра и оценки системы]

[Если монеты упадут ниже отрицательного значения, вы будете автоматически отправлены в Адскую камеру для выкупа]

[После каждого подземелья вы будете размещены в Чёрном городе. Разные зоны получают разные привилегии]

[И наконец-то]

[Отчаянные пассажиры]

Чу И молча стоял. Маска на его лице треснула, обнажив открытые кровавые раны.

Отчаянный?

Отчаянный?

Он чувствовал, как безумный смех булькал в его груди.

Кажется, даже эта холодная, безмолвная система могла уловить его отчаяние.

Да, он был в отчаянии.

Достаточно отчаянный, чтобы умереть.

Его глаза покраснели, когда он издал лающий смех. Его лицо слилось с темнотой безмолвной комнаты, холодный ветер обдувал кожу.

Его смех был подобен гноящейся ране, болезненной и ноющей.

Скальпель, который он всё ещё держал в руке, сильно впился в его плоть от его жестокой хватки. Жгучая боль посылает волны эйфории в его разум.

Ха-а-ха-ха-а

Отвратительно.

И всё же в разгар его безумия раздался резкий стук.

Медленно повернувшись к двери, улыбка расплылась по его бледному лицу.

Игра началась.

[4:48:07]

<http://bllate.org/book/13524/1200720>