

## Глава 13

Фило не заметил замешательства Се Синсюя и с гордостью произнёс:

— Это инструменты, которыми когда-то пользовался сам председатель Лун. Они идеально тебе подойдут.

Говоря это, наставник с ноткой грусти добавил:

— Этот комплект хранился под замком со дня смерти председателя Луна, ожидая достойного преемника. И сегодня он наконец дождался.

Он стёр пыль с крышки, и взгляду предстал истинный облик ларца, изготовленного из орехового дерева.

Как только Фило открыл его, Се Синсюй услышал системное уведомление:

[Получен развивающийся комплект снаряжения механика (начальный уровень)]

Юноша замер. Развивающееся? Что это значит? Стартовое снаряжение — и сразу развивающееся?

Он поспешно проверил инвентарь. Каждый предмет в полученном наборе был зелёного качества, но под названием каждого из них значилось: «развивающееся». Убедившись, что не ослышался, Се Синсюй ощутил, как его удача внезапно и до неприличия резко пошла в гору.

Развивающееся снаряжение было невероятной редкостью в игре. Его особенность заключалась в том, что оно улучшалось вместе с уровнем владельца. Разумеется, для прокачки требовались определённые материалы, но даже с их учётом базовые характеристики таких вещей были на порядок выше, чем у обычных.

Большинство игроков не могли и мечтать о целом комплекте — даже один предмет был почти недостижимой целью. Получить его можно было лишь тремя способами: в подземельях, с мировых боссов или через ремесленные профессии. И во всех трёх случаях шанс выпадения был ничтожно мал, не говоря уже о том, что характеристики предметов выпадали случайные. Собрать полный сет было практически невозможно.

Несмотря на свой богатый опыт, Се Синсюй не мог сдержать волнения. Подавив восторг, он внимательно изучил описание.

Характеристики набора были лаконичны: основная характеристика +10% (увеличивается с уровнем, максимум до 100%).

Но самой ценной частью были особые свойства. Пока что у этого зелёного комплекта было лишь одно: шанс критического удара +10% (увеличивается с уровнем, максимум до 100%).

Однако в описании говорилось, что с повышением уровня количество особых свойств будет расти, вплоть до четырёх. Каждое свойство определялось случайно, но его можно было изменить с помощью специальных предметов. А когда качество снаряжения достигало оранжевого уровня, открывался уникальный спецэффект комплекта.

Прочитав всё это, юноша мог думать лишь об одном.

«Не зря это вещи основателя Гильдии Механиков. Каждый предмет — настоящий шедевр»

Теперь его ничуть не смущало, что этот комплект пролежал на складе больше тысячи лет. Он без колебаний надел его и с удовольствием осмотрел интерфейс персонажа.

Профессиональное снаряжение механика было выполнено в коричневых, белых и чёрных тонах. Короткая коричневая куртка с воротником-стойкой заканчивалась чуть выше пояса, под ней виднелась белая футболка. Образ дополняли белые облегающие штаны-карго, чёрные перчатки и ботинки. На поясе располагалось оружие и инструменты: слева — ящик с инструментами, справа — кобура.

На первый взгляд наряд казался непримечательным, но при ближайшем рассмотрении становилось видно, что материалы были необычными. На спине куртки виднелся тиснёный узор в виде крыльев металлическо-коричневого цвета, по которому время от времени пробегали световые блики. Рукава и манжеты также были украшены едва заметными узорами в виде шестерёнок и других деталей, что придавало облику сдержанную роскошь.

Се Синсуй прекрасно понимал, что это лишь начальная форма. На более высоких уровнях визуальные эффекты станут куда заметнее.

Кто же не любит красивую экипировку в играх? Богачи могли позволить себе покупать официальные костюмы без характеристик, а обычным игрокам приходилось полагаться на внешний вид своего классового снаряжения.

Он уже и забыл, как несколько минут назад брезгливо отнёсся к этому «устаревшему» комплекту. Теперь же он удовлетворённо кивнул и произнёс:

— Не зря это вещи председателя Луна. Они и впрямь особенные.

— О, этот комплект тебе очень идёт, — поддержал его Фило. — Глядя на тебя, я словно вижу самого председателя Луна в те годы.

Се Синсуй схватился за ключевые слова и поднял на него взгляд:

— А? Наставник, вы видели председателя Луна?

Улыбка на лице Фило слегка померкла.

— Лично нет, — спокойно ответил он, — но председатель Лун оставил после себя множество видеосвитков. Ладно, дитя, вот тебе несколько чертежей. Изучи их, создай по ним механизмы и принеси мне.

После его слов Се Синсью услышал звуковое уведомление о получении новых навыков, а затем — о принятии задания.

— Хорошо, наставник, я сейчас же приступлю, — вежливо кивнул он.

Попрощавшись с Фило, он вышел из Гильдии Механиков и первым делом открыл панель навыков.

Теперь у него было три вкладки. Первая — «Повелитель Орудий» — содержала навыки, связанные с огнестрельным оружием. Пока что ему были доступны лишь пистолет на 5-м уровне и автомат на 10-м. Остальные, более мощные виды оружия, были выделены серым: он их ещё не выучил и не мог изготовить.

Вторая вкладка — «Создание Механизмов» — была основной для механика. Здесь находились чертежи, доступные на 10-м уровне: механическая собака, механическая кошка и механическая птица.

Увидев их, Се Синсью почувствовал, как у него зачесались руки. Одной из причин, по которой многие выбирали этот класс, была именно возможность создавать этих очаровательных механических животных. Хотя они и были роботами, их внешний вид был практически неотличим от настоящих. Милые питомцы, которые могли сражаться и при этом не требовали еды и ухода, были одной из главных изюминок профессии.

Он просмотрел список необходимых материалов. Оказалось, что все они выпадали в подземельях. Заглянув на аукцион, он увидел, что цены на них были немаленькими. Даже те ресурсы, на которые он в будущем не обратил бы и внимания, сейчас, на старте игры, стоили прилично.

Прикинув в уме, он понял, что его состояния — 50 золотых, 30 серебряных и 27 медных монет — не хватит, чтобы купить всё необходимое.

Самым простым решением было найти группу и пойти в подземелье. Можно было заранее договориться о распределении нужных ему материалов: либо разыгрывать их через бросок кубиков, либо выкупать у сопатриотов через систему аукциона внутри группы. Розыгрыш был делом чистой удачи, а аукцион хоть и требовал затрат, но всё равно обходился дешевле, чем

покупка на торговой площадке.

Игроки, выставляя товары на аукцион, платили комиссию. Некоторые, чтобы её избежать, торговали на рынке, где сбор был ниже. Но в его локации, похоже, пока был он один. На рынке торговали только NPC, и цены у них были ещё выше.

Чтобы попасть на рынок игроков, ему нужно было отправиться в настоящую стартовую деревню. Но на его карте мира был открыт лишь Город Кленового Леса, остальная территория была скрыта туманом. К тому же, здесь у него была цепочка заданий, которую он не собирался бросать.

К счастью, для похода в подземелья не было никаких ограничений. Существовала система автоматического подбора группы, которая позволяла войти в инстанс из любой точки мира и вернуться туда же после его прохождения.

Се Синсуй открыл списокнабора и пробежался по нему взглядом. В основном все искали людей в стартовое подземелье 5-го уровня. Групп в подземелье 10-го уровня было немного, и все они были уже укомплектованы. А ему, как назло, часть материалов падала с обычных монстров, а часть — именно в подземелье 10-го уровня.

Материалы с монстров можно было нафармить в любое время, а вот в подземелье лучше было идти, пока есть люди.

Он подал заявки в несколько команд, искавших ДПС, решив пойти с той, что примет его первой.

Однако, прождав довольно долго, он не получил ни одного приглашения. Вместо этого посыпались отказы.

«Извини, друг, группа полная».

«У нас уже есть механик».

«Прости, мы ждём своего товарища».

Се Синсуй не расстроился. Он был готов к такому исходу. Игроки, которые сейчас могли проходить подземелье 10-го уровня, были лидерами рейтинговых таблиц, лучшими представителями крупных клубов. Большинство из них участвовало в закрытом бета-тестировании и прекрасно знало о недостатках класса механика.

Хотя, с его точки зрения, это простое подземелье не требовало тщательного подбора классов. Его можно было пройти и так.

Но он забыл, что, в отличие от него, для остальных это было новое, неизведанное подземелье. Оно появилось только после официального запуска игры, и все группы шли туда впервые. Без подробного гайда никто не хотел рисковать. Ведь если застрять там надолго, это вызовет головную боль похуже, чем в тюрьме.

Поначалу Се Синсью думал собрать свою группу, но теперь понял, что и в его отряд вряд ли кто-то пойдёт.

Что ж, нет так нет. Он мог пройти его и в одиночку. Просто это будет немного сложнее.

Он взглянул на свои характеристики и решил сначала отправиться за город, чтобы набить материалы, выпадающие из монстров в открытом мире.

В окрестностях Города Кленового Леса обитали волки 9-го уровня. Разница в два уровня всё ещё позволяла получать опыт. Он поднимется до 11-го, а потом пойдёт в подземелье.

Чтобы сэкономить силы, Се Синсью взобрался на дерево и, устроившись на ветке, прислонился к стволу, откуда время от времени постреливал по волкам из автомата. Проголодавшись, он доставал свежий хлеб и перекусывал.

Со стороны это походило не на фарм, а на отдых, разве что декорации были немного кровавыми.

Конечно, на низких уровнях залезть на дерево было непросто. Для этого требовалась высокая ловкость, и лишь Се Синсью со своими максимальными показателями мог позволить себе такое. К тому же, тактика работала только против монстров, которые не умели лазить по деревьям, как эти волки.

Достигнув 11-го уровня, Се Синсью прыгнул на землю и собрал все выпавшие скелеты из сплава в инвентарь. За время прокачки он не только набрал достаточно ресурсов, но и получил небольшой излишек. Он решил пока не продавать их. У него всё ещё висело задание, и кто знает, вдруг созданные предметы заберёт NPC.

Убирая добычу, он заметил в инвентаре подарочную коробку. Только сейчас юноша вспомнил о подарке от системы. Его можно было открыть только на 10-м уровне, поэтому он и пролежал там всё это время.

Он уже не питал особых надежд, но всё же решил посмотреть, что внутри.

Золотое сияние, и системное уведомление:

[Поздравляем! Вы получили чертёж: Кольцо Клятвы]

\*\*\*

<http://bllate.org/book/13478/1689631>