

Как говорится, чем меньше слов, тем серьезнее дело. В мире «Второй жизни» описание эффекта этого титула было одним из самых лаконичных, но сам эффект — ошеломляющим.

Что значит иметь те же характеристики, что и у врага пятого уровня или ниже? Это означало, что в течение тридцати секунд Се Синсую мог убивать боссов подземелий, значительно превосходящих его по уровню.

Как правило, боссы в подземельях всегда были выше уровнем, чем игроки, и обладали лучшими параметрами, что и требовало слаженной командной работы. Но если его характеристики становились равны характеристикам босса, то даже если он не мог прикончить его в одиночку, он мог значительно облегчить задачу для всей группы.

Самое главное, что чем дальше, тем мощнее становился этот эффект. Многие высокосложные подземелья были рассчитаны на большие группы до двадцати человек, где требовался целый отряд танков, чтобы сдержать босса, чьи показатели были несопоставимы с возможностями одного игрока. А если он применит этот эффект... насколько же сильным он станет?

Такой невероятный эффект, строго говоря, нарушал игровой баланс. Как мог скупой высший мир выдать подобное игроку?

«Здесь... не может ли это быть ловушкой? — в голове юноши роились вопросы. — И кем был этот человек перед ним? Были ли „Гости Авичи“ на самом деле всего лишь фоновой организацией, как я считал раньше?»

Се Синсую не торопился искать ответы. Даже если это ловушка, он должен был в неё ступить, чтобы измерить глубину воды. В конце концов, он всегда найдёт способ вовремя отступить.

Закрыв панель титула, он снова открыл окно репутации. Как и ожидалось, помимо двух враждебных фракций, там появилась единственная дружественная — «Гости Авичи».

Он нажал на неё, желая узнать значение и способы повышения репутации, а также условия перехода на каждый следующий этап. К его удивлению, страница оказалась пустой. Вернее, не совсем пустой — на ней была лишь одна фраза: «Игроку предстоит исследовать самостоятельно».

Хоть прямых указаний и не было, само предложение исследовать намекало на наличие более ценных наград. В противном случае в описании было бы просто указано, что максимальный уровень репутации — «дружественный».

Теперь ему стало до смерти интересно, какими способностями обладают судьи и сможет ли он, будучи игроком, дослужиться до этого ранга.

Юноша немедленно повернулся к Судье Равенства:

— Теперь я, получается, обычный член организации? Сколько нужно убить, чтобы стать судьёй?

Тот взглянул на него своими ясными глазами и спокойно произнёс:

— Сейчас тебе стоит думать о том, как выбраться отсюда. Если не сделаешь этого в течение трёх дней, тебя отправят на виселицу.

Се Синсюю пришлось с сожалением отложить мысли о повышении и послушно спросить:

— Тогда как нам выбраться?

Собеседник опустил голову и тихо сказал:

— Не нам, а тебе.

— Ты... ты не уходишь? — Се Синсюй уставился на мужчину.

«Неужели он собирается здесь умереть? — пронеслось в его голове. — И не мог бы он перед смертью передать мне пост Судьи Равенства?»

Судья даже не взглянул на него. Он медленно поднялся, и без каких-либо видимых движений кандалы на его руках и ногах просто рассыпались. Затем он откуда-то извлёк овечий свиток и бросил его парню.

— Это тебе. Считай... приветственным подарком. Если выберешься, не забудь зайти ко мне в Переулок Козьего Рога, 25.

Сказав это, Судья Равенства протянул руку и коснулся решётки. Дверь камеры, сделанная из прочного сплава, в его ладони оказалась хрупкой, как печенье, и в мгновение ока рассыпалась в пыль.

После чего он как ни в чём не бывало вышел наружу.

Се Синсюй на мгновение замер. Он, конечно, догадывался, что слабость этого человека была притворной, но не ожидал, что тот обладает такой силой.

«Зачем ему понадобилось проникать в тюрьму?»

Полный сомнений, игрок первым делом заглянул в инвентарь, чтобы осмотреть овечий свиток, и тут же увидел красную надпись в описании:

[Требуемый уровень для использования: 5]

Этот приветственный подарок был сделан совсем не от души! Мог бы дать хоть что-то, чем можно воспользоваться прямо сейчас!

Отложив изучение свитка, он подошёл к тому месту, где была дверь, присел на корточки и внимательно изучил щепотку пыли. Се Синсуй надеялся понять, какой метод использовал его союзник, но способности того явно не относились к основным навыкам в игре. По крайней мере, ни с чем подобным он не сталкивался даже в прошлой жизни.

Юноша выглянул наружу и увидел, что Судья Равенства не спешил уходить. Вместо этого он направился вглубь тюремного блока. Недолго думая, парень последовал за ним.

Судья не обратил на него никакого внимания, позволив идти следом. Се Синсуй времени зря не терял: пока он шёл, он открыл карту. По мере его продвижения туман войны рассеивался, и на ней появлялись обозначения зон. Впереди он отчётливо видел пометку: «Сектор смертников».

Значит, все заключённые здесь были приговорены к смерти.

«Так Судья Равенства проник в тюрьму, чтобы спасти кого-то? — Се Синсюю стало любопытно, кем был этот таинственный спаситель. — „Гости Авичи“ брали только заказы на убийство. Человек, которого он пришёл спасать, вероятно, тоже был членом их организации, причём не самого низкого ранга»

Дойдя до конца коридора, игрок увидел, как Судья Равенства повторил свой трюк, превратив ещё одну решётку в порошок, и вошёл внутрь. Се Синсуй с любопытством заглянул следом.

Заключённый в камере был в ужасном состоянии. Из-за спутанных волос и отсутствия света рассмотреть его лицо было невозможно. Единственное, что бросалось в глаза, — это огромные размеры тела. Он лежал на полу, словно гора мяса.

На его фоне фигура Судьи Равенства казалась ещё более хрупкой.

Се Синсуй засомневался: как тот собирается вытащить отсюда такого гиганта? Даже если у него хватит сил нести его на себе, эта гора мяса будет сильно загораживать обзор.

Пока он размышлял, заключённый, казалось, увидел нечто ужасающее. Его тело начало непрерывно отползать назад, а рот беззвучно открывался и закрывался, словно он пытался что-то сказать.

Обычно такое случается, когда человек лишается дара речи от сильного испуга. Се Синсуй и раньше видел подобное.

«Что-то здесь не так. Если заключённый так напуган, значит, Судья Равенства пришёл вовсе не для того, чтобы его спасти»

Судья ничего не сказал. Он лишь поднял руку, и вокруг него возникли мириады прозрачных нитей.

В тот же миг Се Синсуй, стоявший совсем близко, инстинктивно отскочил на несколько шагов назад. Даже если эти нити не были направлены на него, он почувствовал исходящую от них острую ауру. С его жалкими двумя очками телосложения стоило лишь немного приблизиться, как тут же мог появиться вариант воскрешения.

Едва он отступил на безопасное расстояние, как нити с тихим свистом устремились к «горе мяса» — безымянному узнику.

Се Синсуй выделил смертника, но из-за слишком низкого уровня вместо имени и полоски здоровья он видел лишь цепочку вопросительных знаков.

В следующее мгновение он увидел, как полоска здоровья заключённого мгновенно опустела, оставив лишь крошечную каплю. Непонятно, было ли это из-за огромного запаса здоровья смертника или Судья Равенства сделал это намеренно.

На теле жертвы не осталось ни одного живого места. Он лишь мучительно стонал.

Глядя на него, Се Синсуй мог думать лишь о четырех словах: «Смерть от тысячи порезов».

«Похоже, Судья Равенства действительно был ко мне снисходителен, — юноша почувствовал, как по спине пробежал холодок. — Ведь он мог бы убить меня одним движением пальца»

Некоторое время Судья наслаждался страданиями умирающего, после чего поднял руку и указал на потолок. Свод мгновенно расплавился, образовав круглое отверстие, через которое в камеру хлынул луч света, окутав его фигуру.

В этот момент Се Синсуй невольно зажмурился от резкого блеска. Лишь спустя мгновение он смог снова открыть глаза.

Судья обернулся, взглянул на него и, кажется, улыбнулся. Парень не был уверен, так как волосы почти полностью скрывали лицо мужчины, и лишь его глаза ярко сияли в солнечном свете.

В следующее мгновение под ногами мужчины возникли лазурные облака. Ступая по ним, он изящно покинул камеру и исчез в вышине.

Се Синсуй с удивлением смотрел ему вслед.

«Неужели „Гости Авичи“ действительно нашли утерянные методы совершенствования? Почему в прошлой жизни я ничего об этом не слышал?»

Его удивление длилось недолго. Как только Судья Равенства исчез, он услышал знакомый звук — уведомление о получении задания.

Он тут же открыл журнал. Там действительно появилось новое задание.

[Задание: Найти Судью Равенства]

[Описание: В тюрьме вы встретили Судью Равенства из организации «Гости Авичи» и присоединились к ним. Однако при побеге он не взял вас с собой, а лишь велел найти его в Переулке Козьего Рога, 25. Возможно, это испытание для вас. Сможете ли вы его пройти?]

В описании заданий названия ключевых локаций обычно были активными ссылками. При нажатии на них открывалась карта с пометкой места назначения.

Когда Се Синсуй выбрал «Переулок Козьего Рога, 25», перед ним появилась карта обычного на вид городка. В левом верхнем углу значилось его название: «Город Кленового Леса».

Город Кленового Леса? Се Синсуй порылся в памяти, но не смог вспомнить это место. Это означало либо то, что оно было очень удалённым, либо то, что это была скрытая локация. В этой игре было множество секретных цепочек заданий и подземелий, которые не так-то просто было активировать. Даже Се Синсуй, начав всё заново, не мог гарантировать, что найдет их все.

Он закрыл карту. Не так уж важно, что из себя представляет этот город. Важнее было то, как ему теперь выбраться из тюрьмы.

В коридоре уже слышались приближающиеся шаги. Шум всё же привлёк внимание стражников. У него было два варианта: либо попытаться как-то оправдаться, либо пробиваться с боем.

Оба варианта вели к разным последствиям. Убийство стражников могло сделать его разыскиваемым преступником в Городе Кленового Леса.

Поэтому он, конечно же, выбрал... пробиваться с боем.

Он и так уже был в розыске у могущественной организации. Что ему какой-то маленький городок?

К тому же, он не представлял, как в такой ситуации можно было доказать свою непричастность. В камере было трое: один сбежал, другой при смерти, и только он один стоял здесь целый и невредимый. Кто поверит, что он не имеет к этому никакого отношения?

Однако юноша ещё не знал уровня сил стражников, и бросаться в бой сломя голову было бы глупо. Поэтому он быстро обмазал лицо и шею кровью умирающего смертника и рухнул на пол, притворившись, что потерял сознание.

Когда тюремщики ворвались в камеру, они увидели двух человек: одного мёртвого и одного раненого. Се Синсуй, затаив дыхание, прислушивался к их разговору.

— Этот парень ещё жив. Приведите его в чувство, спросите, что он видел.

— Он в глубоком обмороке, так быстро не очнётся.

— Оттащите его в допросную, вылейте на него пару вёдер холодной воды — и заговорит.

В следующую секунду Се Синсуй действительно поволокли прочь.

Стиснув веки, он напряг слух, внимательно отслеживая звуки шагов. Он убедился, что большинство стражников направились к камере смертника, и лишь двое тащили его в допросную.

На всякий случай он активировал функцию «слепого выбора». Она позволяла выделять NPC в радиусе ста метров, даже если обзор был ограничен.

Вокруг него было всего два NPC, оба с жёлтыми именами, и их уровень был вторым.

Юноша с облегчением выдохнул. Похоже, проклятая игра не решила окончательно загнать его в угол. Убить двух монстров второго уровня было несложно. Остальные тюремщики, вероятно, были того же уровня, так что пробиться наружу будет вполне выполнимой задачей.

Се Синсуй не стал торопиться. Он дождался, пока его притащат в допросную и усадят на стул. В тот же миг он резко открыл глаза, схватил одного из стражников за волосы и нанёс ему мощный апперкот.