

## Глава 6

Словами было не описать, что сейчас чувствовал Се Синсуй. Он думал, что случайный класс определится на пятом уровне, когда придёт время выбора, но, похоже, всё было заблокировано ещё до его входа в игру.

Теперь путь в элементарные маги и рыцари-щитоносцы был для него закрыт.

С репутацией «Ненависть» его убьют на пороге этих фракций. Юноша даже не сможет взять классовое задание, так как же тогда он получит эти профессии?

Так что выбор оставался между целителем-заклинателем и механиком.

Хотя он и не хотел становиться магом или рыцарем с такими характеристиками, Се Синсуй предпочёл бы, чтобы эти классы были исключены не таким досадным способом.

Единственным утешением было то, что его репутация ушла в минус не так уж сильно. Приложив усилия, её можно было восстановить и избежать розыска.

Возникал вопрос: к какой фракции он тогда принадлежал?

«Врагов у Союза Элементалей и Святого Храма предостаточно, желающих поживиться за их счёт тоже немало. Но в моём списке репутации, кроме этих двух враждебных статусов, нет ни одного дружественного. Неужели я одиночка, который просто недолюбливает эти две силы?»

Прежде чем он успел разобраться, заключённый снова заговорил:

— Хотя нет. С твоими способностями ты бы не смог убить никого из Союза Элементалей или Святого Храма. Похоже, ты просто неудачник, попавший под раздачу.

Се «Неудачник» Синсуй потерял дар речи.

«Да я даже сейчас мог бы потягаться с любым игроком, уже выбравшим класс, — подумал он. — Даже если тот выше уровнем, лучше снаряжен и имеет профессиональные навыки».

В этой игре, стремящейся к реализму, личные навыки могли компенсировать многое. Но юноша не собирался раскрывать свои карты перед NPC с сомнительным прошлым.

Впрочем, если его просто зацепило по касательной, то восстановить репутацию будет легче. Союз Элементалей и Святой Храм были повсюду, и с «Ненавистью» ему пришлось бы обходить их NPC за версту, иначе его бы тут же прихлопнули.

Он закрыл панель и осторожно спросил:

— А вы? Вы кого убили?

— Ничего особенного, — небрежно ответил мужчина. — Всего лишь Иди Чара и Чжи Луна.

— Вы из Гостей Авичи? — невольно вырвалось у Се Синсюя.

Собеседник слегка повернул голову и снова посмотрел на него:

— Ты знаешь о Гостях Авичи? — он, казалось, усмехнулся. — Раз знаешь, то должен понимать и наши правила.

— Я ничего не знаю! — тут же открестился юноша.

Гости Авичи были таинственной организацией убийц. Все её члены были выходцами с Востока и следовали учениям, отличным от четырёх основных фракций. Помимо выполнения заказов на убийство, они ставили своей целью возрождение былой славы древних практиков.

Конечно, это была официальная версия. Сам Се Синсюй знал о них не так уж много. В прошлой жизни он несколько раз обращался к ним за помощью при выполнении некоторых побочных заданий. Но каналы связи с ними были скрыты, а личности членов — засекречены. Самой большой тайной был их лидер. Никто не знал, как он выглядит, кто он и даже какого пола.

Из-за того, что Гости Авичи брались за любую работу, лишь бы платили, многие силы объявили их вне закона. Охота на них не прекращалась никогда. Некоторых убийц действительно ловили и казнили, но их предводителя так никто и не видел.

Конечно, Се Синсюю было любопытно, но он должен был изображать полное безразличие.

Потому что каждый, кто видел истинное лицо убийцы из Гостей Авичи, умирал. Даже их наниматели. Эти киллеры были крайне принципиальны: сначала они устраняли цель, а затем — заказчика.

Хотя юноша и не разглядел лица заключённого, он уже был морально готов отправиться на точку возрождения.

«Интересно, где я воскресну: в этой же камере или в настоящей стартовой деревне?»

В этой игре во время выполнения некоторых побочных заданий требовалось прохождение без смертей. Гибель во время процесса означала автоматический проказ и невозможность взять

квест снова. Если его текущая ситуация была такой же, то для него это было бы даже к лучшему.

Услышав его отрицание, заключённый медленно сел. Кандалы на его руках издали глухой звук.

— Подойди, — сказал он.

— Зачем? — настороженно спросил Се Синсью.

Собеседник прислонился к стене, согнув правую ногу и положив на неё руку. Он пристально посмотрел на парня.

— Либо ты подойдёшь, либо я.

— Я не подойду. Что ты мне сделаешь, убьёшь? — пробормотал Синсью, но всё же встал и сел рядом с ним.

Едва он опустился на пол, как заключённый схватил его за подбородок. Юноша инстинктивно попытался увернуться, но его максимальная ловкость снова оказалась бесполезной — он просто не смог среагировать.

Мужчина внимательно его рассмотрел.

— Неплохо выглядишь. И смелости тебе не занимать. Что ж... вступай в Гости Авичи.

— А? — опешил Се Синсью.

«Неужели в Гости Авичи принимают по внешности? — мелькнуло в голове. — Тогда ведь большинство игроков могли бы вступить. В игре же можно подправить свой облик».

Но... что-то здесь было не так. Эта таинственная организация никогда не принимала игроков. За все годы прошлой жизни он ни разу не слышал, чтобы кто-то из «пришельцев» вступил в их ряды.

— Ты видел моё лицо и знаешь, кто я, — сказал заключённый, отпуская его подбородок. — У тебя два пути: смерть или вступление. — Не дожидаясь ответа, он добавил: — Я знаю, что ты особенный. Обычными методами тебя, возможно, трудно убить. Но поверь, у Гостей Авичи найдутся свои способы.

Сердце Се Синсюя ёкнуло. Этот NPC был не так прост.

В «Второй жизни» некоторые неигровые персонажи были созданы ИИ. Они выглядели как живые люди, но их знания ограничивались рамками игры. Другие же управлялись людьми из высшего мира. И те, конечно, знали истинное положение дел.

Впрочем, по паре фраз нельзя было с уверенностью сказать, кто именно перед ним. Но если этот человек не был ИИ, то организация Гостей Авичи могла скрывать огромные секреты.

Он изобразил на лице нежелание и пробурчал:

— Разве у меня есть выбор?

Заключённый, казалось, проигнорировал его слова.

— Моё терпение на исходе. Если не ответишь — я тебя убью.

— Согласен, согласен! — поспешно воскликнул Се Синсью, словно боясь, что его прикончат на месте. Он надеялся, что такая реакция поможет сбить собеседника с толку. Ведь только коренные жители дорожили своей единственной жизнью.

— Кстати, я всё ещё не знаю, как тебя зовут, — вдруг спросил мужчина.

— Световой Год Оригами, — представился Се Синсью.

— Что ж, тогда я буду звать тебя Гуан-Гуан, — кивнул тот.

Се Синсью застыл.

«Если тебе было лень произносить четыре слога, можно было бы придумать сокращение и получше. Как можно было из всех вариантов выбрать именно этот?»

Прежде чем он успел возразить, мужчина добавил:

— Хотя нет. Я должен был спросить твой кодовый номер. Зачем ты назвал мне своё настоящее имя?

Только сейчас до юноши дошло, что этот парень просто издевается над ним. Если бы тому действительно нужен был позывной, он бы уточнил это сразу. К тому же, в такой структуре, как Гости Авичи, лидер обязан знать настоящие имена подчинённых, иначе как бы он ими управлял?

Впрочем, игроку было всё равно. Это был всего лишь игровой ID.

Он изобразил на лице обиду:

— Вы... вы же не предупредили.

— Может, твой кодовый номер и будет Гуан-Гуан? — с энтузиазмом предложил мужчина.

— Нет, спасибо, — решительно отказался Се Синсью. — Разве кодовое имя не должно быть никак не связано с настоящим?

— В этом есть смысл, — с сожалением признал заключённый. — Что ж, выбирай свой позывной.

Перед Се Синсьюем появилась голографическая панель с вариантами:

[Похищающий Жизнь — принадлежит Времени Авичи: страдания никогда не прекращаются.]

[Сгорающий дотла — принадлежит Пространству Авичи: некуда бежать.]

[Дробящий Костный Мозг — принадлежит Страданию Авичи: наказание неотвратимо.]

[Неизбирающий — принадлежит Равенству Авичи: нет привилегий, нет исключений.]

[Сжигающий Зло — принадлежит Жизни Авичи: жизнь и смерть бесконечны.]

Изучив эти имена, Се Синсью почувствовал, что начал лучше понимать структуру организации. В прошлой жизни он не интересовался ими. Похоже, названия подразделений подражали кругам ада Авичи, а описания были вдохновлены буддийскими текстами.

Хоть это был всего лишь выбор титула, он уже узнал немало. Оставалось лишь выяснить, кто такой этот заключённый.

Он не спешил нажимать на кнопки, а вместо этого спросил:

— А вы к какому подразделению принадлежите?

— К Пространству Авичи, — небрежно бросил тот.

— Я выбираю «Неизбирающий», — без колебаний сказал Се Синсью.

«„Неизбирающий“ принадлежит к Равенству Авичи, это подходит мне больше всего. Какой бы развитой ни была технология высшего мира, для меня они остаются врагами, которых нужно устранить».

— Неплохо. У тебя хороший вкус, — одобрительно кивнул заключённый. — С этого дня ты — мой подчинённый.

Юноша едва не поперхнулся.

— Вы же сказали, что из Пространства Авичи.

— Раньше был, — лениво ответил тот. — А теперь я — Судья Равенства.

В голове Се Синсюя пронеслась мысль: «Разве за ложь не полагается попадать в ад?»

Хотя, кажется, среди грехов Авичи вранья не числилось. Впрочем, даже если бы и наказывали, он бы не стал говорить об этом вслух.

— Судья Равенства, — покорно произнёс он.

Едва он это сказал, как его окутало слабое жёлтое свечение — эффект получения титула. Се Синсюй тут же открыл панель персонажа и перешёл в соответствующую вкладку. Там действительно появился единственный титул: **Неизбирающий**.

Сам по себе он не давал прибавки к характеристикам, но обладал уникальным эффектом:

[Особое умение: **Неизбирающий**]

[- Тип: **Активный**]

[- Эффект: При столкновении с элитным или более сильным NPC-противником, если разница в уровнях не превышает 5, активирует равенство характеристик игрока с характеристиками врага.]

[- Длительность: 30 сек.]

[- Время восстановления: 10 мин.]

Увидев описание, Се Синсюй на мгновение почувствовал прилив возбуждения, а затем заподозрил, что в игре произошёл какой-то сбой. Слишком уж сильным казался этот навык.

<http://bllate.org/book/13478/1663625>