

Глава 3

Передвигаться, не оставляя следов в официальных системах, — задача не из лёгких. Для этого нужно знать подходящие каналы, но для Се Синсюя это не было проблемой. Он направлялся в место, которое трудно было назвать приятным.

Звезда Несправедливости — печально известная своей анархией территория на стыке трёх звёздных систем. По сути, это была ничейная земля, где не действовали законы ни одного из государств. Здесь царили свои правила.

Добропорядочные граждане сюда не совались, но для юноши чем больше хаоса, тем лучше — так его будет труднее найти. Ему нужно было продержаться здесь всего два месяца, до начала учёбы. Он не думал, что Сун Тяньцзун станет нанимать убийц из-за двух миллионов, но опасался любопытных ушей.

Стены в его подвальной камерке, расположенной в аварийном здании, были тонкими, как бумага. Он прекрасно слышал все разговоры соседей, а Чжан Лэй во время их беседы совсем не старался говорить тише. Если кто-то подслушал их разговор, могли возникнуть проблемы. Эти люди попытались бы обманом выманить у него деньги, а если бы не повсеместное использование безналичного расчёта, могли бы и просто убить.

Кроме того, ему нужно было окончательно порвать с той семьёй и начать новую, студенческую жизнь.

Прибыв на планету, он, не обращая внимания на разношёрстную толпу, направился в магазин одежды и купил себе простой, ничем не примечательный наряд — не слишком дорогой, но и не слишком дешёвый. Затем парень зашёл в столичный банк и открыл новый счёт.

Всё это время за ним кто-кто следовал. Преследование прекратилось лишь тогда, когда он вошёл в отель «Серая Звезда».

Отель «Серая Звезда» был самым безопасным местом на планете. Любой, кто останавливался здесь, находился под защитой. О грабежах и убийствах в его стенах не могло быть и речи. Соответственно, и цены здесь были заоблачными. Когда Се Синсюй оплачивал номер, у него даже сердце сжалось от боли.

Забронировав комнату на два месяца, он тут же поручил персоналу купить ему новые умные часы — выбрал самую оптимальную по соотношению цены и качества модель — и игровую капсулу на чёрном рынке.

Да, если у тебя были деньги, в этом отеле можно было получить любую услугу, не выходя из номера. За достаточную сумму они могли достать что угодно. Поэтому, войдя в отель, молодой человек больше не планировал его покидать.

Но... расставаться с деньгами всё равно было мучительно.

Игровую капсулу доставили на удивление быстро. Нелегальные пути всегда короче официальных. Если бы он заказал её на сайте, то не получил бы и к началу учёбы, а на чёрном рынке заказ привезли в тот же день.

Единственным недостатком была цена — в пять раз выше официальной. Но ему нужно было устройство срочно, так что выбора не было. Юноша и прилетел на Звезду Несправедливости именно ради этого рынка. В другие места ему было бы трудно попасть, а здесь всё решали деньги.

Конечно, его сбережения были невелики, но их должно было хватить на два месяца. Сколько останется к моменту отъезда, было неизвестно.

«Ничего, — подумал он, — как-нибудь выкручусь»

В прошлой жизни ему урезали характеристики донельзя, но и это его не остановило. Сейчас и подавно не о чем беспокоиться.

Парень провёл рукой по серебристому корпусу обычной игровой капсулы. Она казалась ему совершенно чужой. Только в этот момент он по-настоящему осознал, что действительно продал ту лимитированную модель, которая была с ним столько лет.

Но, отогнав ностальгию, он занялся делом. Пока система запускалась и обновляла программное обеспечение, Се Синсюй связался с группой местных хулиганов и поручил им каждый день донимать владельцев продуктовой лавки Се Баоцюаня.

Се Баоцюань — это его родной отец.

Он не просил их избивать или убивать. Нужно было лишь раз в неделю устраивать мелкие пакости, мешая им вести бизнес. Он хотел убедиться, что у этой пары не будет денег на билет на межзвёздный корабль. Так он обезопасит себя от преследования и назойливого вмешательства в свою жизнь.

Когда в тот же день наёмники прислали ему фотоотчёт, он перевёл им деньги и наконец вздохнул с облегчением. Эта семья причинила ему много зла. Сейчас у него были дела поважнее, чем месть, но пока средства позволяли, он мог заставлять этих подонков искать проблемы месяцами и годами. Это была своего рода медленная, мучительная пытка.

Закончив с этим, молодой человек взглянул на свой счёт, где осталось чуть больше миллиона, и замолчал.

«Кажется, богиня удачи меня не очень-то любит. Почему каждый раз, когда появляются

деньги, они так быстро исчезают по самым разным причинам?»

С этими мыслями парень лёг в игровую капсулу. Игра была загружена. Всё было готово.

Темнота. И он снова вошёл в игру.

Когда его сознание сформировалось на экране входа, Се Синской почувствовал волну ностальгии.

Экран был одновременно простым и сложным. Простым, потому что на фоне был изображён всего лишь один город. Сложными его делали бесчисленные детали: кто-то с друзьями ехал на машине, кто-то удил рыбу у реки, кто-то поливал цветы и ухаживал за садом, кто-то создавал скульптуру... А кто-то с оружием в руках отбивался от диких зверей.

Тысячи разных жизней. «Вторая жизнь».

Над всем этим великолепием была лишь одна надпись: «Твоя жизнь — твой выбор».

Для юноши этот экран был пережитком далёкого прошлого. Он почти забыл его. За прошедшие годы игра много раз обновлялась, и с каждым дополнением менялся и фон входа. Этот, самый первый, продержался всего три месяца, но, надо признать, он был очень притягательным.

«Если бы это действительно была просто игра...»

Се Синской отогнал непрошенные мысли, пропустил обучение, отсканировал сетчатку и отпечаток пальца для входа и... увидел огромное уведомление:

[Аккаунт не найден. Желаете зарегистрироваться?]

Он на мгновение замер. Только сейчас парень вспомнил, что в прошлой жизни, выиграв лимитированную капсулу, он просто привязал к ней свой профиль из социальной сети. Ему не нужно было регистрироваться заново. А поскольку в игре можно было иметь только один аккаунт, он совсем забыл об этой процедуре.

Что ж, регистрация так регистрация. Этого не избежать.

Он, конечно, мог бы просто не входить в игру. Тогда его данные не попали бы в руки компании. Но как иначе он узнает, отслеживают ли они его по личности или по привязке к оборудованию?

Быстро завершив формальности, он перешёл на экран создания персонажа.

Как и в любой другой игре, здесь можно было настроить внешность и посмотреть, как выглядят доспехи и оружие разных классов. Впрочем, выбирать профессию на этом этапе было не нужно. Это было лишь ознакомление.

Молодой человек не стал долго возиться с внешностью. Он лишь немного увеличил рост, убрал с лица детскую припухлость, а черты оставил без изменений. В этой игре были строгие ограничения: можно было лишь незначительно улучшить свою реальную внешность, а рост увеличить максимум на три сантиметра.

Он установил свой рост на отметке 185 сантиметров — выше было нельзя. В подростковом возрасте ему не хватало питания, и это сказалось на физическом развитии. Но он всё ещё был на пороге взросления, и при должном уходе мог бы ещё подрасти. В прошлой жизни его рост в итоге превысил эту отметку.

Закончив с настройками, парень нажал кнопку «Войти в игру».

Он уже приготовился к смене локации, но вместо этого перед ним появилась крошечная девочка с зелёными прозрачными крыльями. Это была Дюймовочка, внутриигровой помощник. Он, конечно, её помнил.

Но помощник должен был появляться уже в самой игре. Почему она здесь?

Дюймовочка облетела его по кругу, сделала реверанс и сказала:

— Добро пожаловать, дорогой игрок! Я — Проводник 001. Поздравляю вас! Вы стали тысячным игроком, вошедшим в игру. Мы приготовили для вас подарок. Но чтобы его получить, вам нужно выбрать случайный класс, и это решение будет окончательным.

— Это награда для тысячного игрока? — с подозрением спросил он. — Почему я должен выбирать случайный класс?

— Так будет интереснее, — подмигнула Проводник 001.

— Тогда я отказываюсь, — без колебаний ответил юноша.

Эта игра столько раз его обманывала, что у него выработался условный рефлекс. Одно слово «случайный» вызывало у него отторжение.

— Вы уверены? Вы действительно хотите отказаться? Это уникальная награда.

Се Синсью не мог отрицать, что был заинтригован. Вероятно, в генах каждого человека заложена страсть к азарту. Даже после стольких неудач он не удержался и спросил:

— Уникальная? Это что-то ценное и полезное?

— Разумеется, — кивнула Проводник 001.

Парень долго колебался. С одной стороны, он не доверял своей удаче. С другой — он продал старую капсулу, так что, возможно, система и не знала, кто он на самом деле. Взаимодействие между высшим миром и игровой компанией на этом этапе ещё не было таким тесным. Именно поэтому он и решился на эту проверку.

Случайный класс... В игре их было четыре: рыцарь-щитоносец (танк), элементальный маг (ДПС), целитель-заклинатель (хилер) и самый непопулярный — механик.

Случайный выбор — это один из четырёх. Механик отпадал сразу. Этот бесполезный класс так и не стал востребованным даже спустя десять лет, и с его помощью нельзя было получить никакой информации о высшем мире.

Остальные три были вполне приемлемы. Хотя в прошлой жизни он был элементальным магом, он хорошо изучил и другие профессии. Проблем с игрой за них не возникнет, к тому же танки и хилеры всегда были нужны в команде.

— Случайный так случайный, — решительно сказал он. — Я принимаю награду.

Он решил рискнуть.

Не бывает вечно плачущих детей, и не бывает вечно проигрывающих игроков!

В крайнем случае он всегда мог удалить персонажа. Хоть на один паспорт и можно было зарегистрировать только один аккаунт, удалять его не запрещалось.

— Подарочный набор отправлен в ваш инвентарь. Желаю вам приятной игры, — мило улыбнулась Проводник 001 и исчезла.

Перед глазами Се Синсю потемнело. Он наконец вошёл в игру.

<http://bllate.org/book/13478/1663162>