

Комната площадью не более десяти квадратных метров. Внутри находился всего один деревянный стул, письменный стол и ещё один стул, стоявший у окна, в углу комнаты одиноко красовался цветочный горшок.

На выцветшей белой стене неровными, будто дрожащей рукой выведенными буквами значилось: "Пост охраны средней школы Анян".

Когда в комнату охраны вошел молодой человек с привлекательной внешностью, все присутствующие невольно обратили на него взгляды.

Мужчина со шрамом, пересекающим щеку, восседавший на единственном старом стуле, бросил холодный взгляд на новоприбывшего и спросил:

— Новичок?

Молодой человек кивнул в ответ:

— Прошу прощения за опоздание.

Мужчина лишь усмехнулся в ответ, повернув голову к окну, и обратился к остальным:

— Все в сборе. Можем заходить?

Следуя за его взглядом, молодой человек увидел пожилого охранника, который сидел за деревянным столом у окна, полностью погруженный в чтение газеты.

Охранник медленно поднял глаза, с некоторым усилием надел потертые очки для чтения и,

достав из ящика стола пожелтевший регистрационный бланк, после долгой паузы произнес:

— Инь Люмин?

— Да, это я, - подтвердил молодой человек.

Охранник с видимым усилием повернул ключ в ржавом замке металлической калитки и произнес:

— Проходите.

Когда последний из группы переступил порог, калитка с глухим лязгом закрылась за ними.

Инь Люмин обернулся, чтобы бросить последний взгляд назад.

В тот самый момент, когда металлические створки калитки сомкнулись, плотный туман внезапно окутал еще недавно отчетливо видимый внешний мир. Внезапно школьная территория погрузилась во тьму, словно время ускорило свой бег и наступил вечер. Окружающий пейзаж приобрел странный, зловещий оттенок.

Остальные участники также заметили резкое изменение окружающей обстановки. Однако все присутствующие добровольно вступили в Игру Кошмаров и были психологически готовы к преодолению трудностей. Поэтому никто не выразил особого удивления.

Некоторые из группы с откровенным любопытством начали осматриваться по сторонам, тогда как другие, несмотря на внутренний страх, старались сохранять внешнее спокойствие.

Один из новичков, голос которого заметно дрожал, не выдержал и спросил:

— Мы... мы сможем отсюда выбраться?

Единственная женщина в группе ответила с показным равнодушием:

— Если пройдешь игру - сможешь.

— А если... если не пройду? - не унимался новичок.

В ответ женщина лишь многозначительно усмехнулась, и это заставило всех невольно содрогнуться.

Холодный и надменный молодой человек, явно занимавший лидерскую позицию, окинул всех оценивающим взглядом и четко произнес:

— Представлюсь еще раз. Меня зовут Дин Пэйань. Я выполняю роль гида, объясняющего новичкам правила. Я уже прошел трехзвездочный сон, поэтому если хотите выжить в этом мире - советую слушаться меня беспрекословно.

Женщина в черном плаще, которая говорила ранее, добавила:

— Меня зовут Нин Юаньюань. Я преодолела двухзвездочный сон и также буду вашим гидом.

Инь Люмин в этот момент едва заметно приподнял бровь.

Когда он впервые столкнулся с Игрой Кошмаров, никаких гидов не существовало в принципе.

— Это нововведение для повышения выживаемости новичков, - равнодушно пояснила Нин Юаньюань, заметив его удивление. - В первом сне каждого игрока теперь сопровождают один-два опытных участника. Хотя... вы можете и не слушать наших советов. Но тогда не удивляйтесь последствиям.

Инь Люмин задумчиво провел пальцем по линии подбородка.

Очевидно, Игра Кошмаров продолжала эволюционировать, адаптируясь под человеческие потребности и даже вводя своеобразную систему наставничества для новичков.

Несколько участников быстро сориентировались в ситуации и тут же начали наперебой выражать свою преданность опытным игрокам.

— Братец Дин, сестрица Нин, мы будем вас слушаться как родных!

— Мы полностью полагаемся на вашу мудрость и опыт!

Стоит отметить, что люди, добровольно вступающие в Игру Кошмаров, всегда движимы сильнейшими желаниями. Какими бы ни были эти желания - для их осуществления необходимо прежде всего выжить и пройти игру.

Инь Люмин между тем внимательно изучал других новичков. Некоторые из них явно старались всеми способами завоевать расположение Дин Пэйяня и Нин Юаньюань.

В этом не было ничего удивительного.

Игра Кошмаров представляла собой абсолютно иную реальность, и оказавшись в таком месте, первым разумным порывом было найти могущественного покровителя.

Дин Пэйань, казалось, уже начал терять терпение:

— Давайте начнем с представления. Каждый назовите себя.

После того как Инь Люмин кратко представился, он, в отличие от некоторых других новичков, не стал раболепствовать перед старшими игроками, а продолжил внимательно изучать окружающую обстановку.

Школьный кампус производил впечатление крайне запущенного места. Бетонные плиты тротуаров были испещрены многочисленными трещинами, кирпичные бордюры клумб рассыпались на глазах. И при этом – розы, сирень, зимний жасмин, хризантемы и множество других цветов буйно цвели на этих самых клумбах.

Особенно странным было то, что все эти растения, имеющие разные периоды цветения, здесь одновременно находились в стадии активного цветения.

Цветы были посажены настолько плотно, что это вызывало почти физическое отвращение. Пестрые лепестки и листья практически полностью скрывали землю под собой, а тяжелый, удушливый аромат распространился по всей территории.

Контраст между этой буйной растительностью и полным отсутствием людей на территории кампуса создавал особенно жуткое впечатление. Мутное, низко нависшее небо и абсолютная безлюдность придавали месту зловещую атмосферу.

Внезапный порыв ветра, появившийся словно из ниоткуда, заставил цветы на клумбах зашелестеть, издавая странный, почти стоноющий звук, от которого по спине пробежали мурашки.

Эта гнетущая атмосфера явно действовала на новичков, и некоторые из них неосознанно придвинулись ближе к двум опытным игрокам.

— Братец Дин, - робко спросил один из них, - что нам следует делать теперь?

Дин Пэйань ответил с плохо скрываемым раздражением:

— Ждите. Сейчас должен появиться NPC, который поведет нас дальше.

Едва он произнес эти слова, как из здания школы им помахала девушка в стандартной сине-белой школьной форме, с аккуратно собранными в хвост волосами:

— Здравствуйте, уважаемые учителя!

Очевидно, это и был ожидаемый NPC.

Девушка легко подбежала к группе и, остановившись перед ними, широко улыбнулась:

— Директор Цзян поручил мне встретить вас. Пожалуйста, следуйте за мной.

Шестеро человек, обогнув особенно густую клумбу, проследовали за девушкой на второй этаж административного корпуса, где их уже ожидал упомянутый директор Цзян.

Стены коридоров административного здания были покрыты пятнами плесени и отслаивающейся краской. Письменный стол директора Цзяна выглядел настолько старым и потрепанным, что казалось, он вот-вот развалится.

Сам директор Цзян полностью соответствовал классическому образу старшей школы. От него исходил резкий запах дешевого одеколona, который ощущался даже на расстоянии. Его лицо не выражало никаких эмоций - ни гнева, ни радушия. Когда директор Цзян протянул руку для

приветствия, его лицо оставалось каменным:

— Добро пожаловать в нашу школу, уважаемые коллеги.

Не дав никому вставить слово, он продолжил монотонным голосом:

— Успеваемость учащихся 3-го выпускного класса продолжает неуклонно снижаться. Преподаватель Чжан ушла в декретный отпуск. Дисциплина в классе оставляет желать лучшего - некоторые ученики систематически издеваются над более слабыми. Впереди ответственный экзамен. Ваша задача - помочь этим детям подготовиться.

Выражение лиц шестерых слушателей заметно изменилось при этих словах.

В этот момент старый репродуктор, висевший над дверью, скрипнул и хрипло кашлянул дважды, после чего раздался механический, лишенный эмоций голос:

[Шесть игроков активировали Сон.]

[Название сна: Цветущий кампус на выжженной земле.]

[Основная миссия: Обеспечить успешную сдачу экзамена учащимся 3-го выпускного класса.
Уровень сложности: □.]

[После успешного выполнения основной миссии игроки смогут покинуть Сон. Вознаграждение будет выдано после выхода.]

[Первый этап основного задания: Выбор предмета.]

[За выполнение задания не предусмотрено вознаграждения.]

Инь Люмин уже успел ознакомиться с "введением в систему" при входе в игру, поэтому звуковое оповещение не стало для него неожиданностью.

По выражениям лиц других участников было видно, что они тоже не были удивлены.

Директор Цзян, казалось, вообще не слышал звуков системы. Он достал из ящика несколько папок с документами.

— Это учебные планы по каждому предмету.

На светло-желтых обложках учебных планов были напечатаны только названия дисциплин - "Китайский язык" и "Математика" стандартным жирным шрифтом.

Некоторые игроки переглянулись между собой; они сразу поняли смысл только что прозвучавшего системного сообщения.

Им предлагалось выбрать один предмет и взять на себя роль преподавателя.

Однако... Действительно ли задание заключается в том, чтобы стать учителями?

Почему миссия выглядит такой странной?

Дин Пэйань первым проявил инициативу; его взгляд пробежался по различным учебным планам, после чего он выбрал химию.

Нин Юаньюань последовала его примеру и взяла китайский язык.

Инь Люмин спокойно наблюдал за тем, как другие делают свой выбор. Когда подошла его очередь, он взял последний оставшийся предмет - физику.

Получив учебный план, Инь Люмин заметил, что на обложке было старое фото преподавателя. По мере того как он держал план в руках, изображение постепенно превращалось в его собственный портрет, а ниже медленно проступали два иероглифа: Инь Люмин.

Директор Цзян продолжил свои пояснения:

— Ученики начинают самостоятельную подготовку в 7 часов вечера; с этого времени и до 8 часов они будут под вашим руководством.

Как только директор Цзян закончил говорить, снова раздался механический голос системы:

[Основное задание обновлено: Ежедневно будет случайным образом выбираться предмет для проведения дополнительных занятий с учащимися 3 класса старшей школы.]

[За успешное выполнение задания будет начислено 1 очко.]

Неужели им действительно придется вести дополнительные занятия?

Игроки переглянулись между собой.

— Это... кто-нибудь из вас помнит, что проходили в старших классах?

— Честно говоря, я даже не учился в старшей школе.

— Я закончил школу так давно, что уже все забыл.

Один молодой человек в очках, выглядевший как типичный студент, робко произнес:

— Я кое-что еще помню...

Взгляд мужчины средних лет, который говорил ранее, вдруг загорелся надеждой.

— Теперь все зависит от тебя.

Дин Пэйань, стоявший в стороне со скрещенными руками, холодно заметил:

— Вы действительно думаете, что миссия заключается в проведении дополнительных занятий?

Мужчина замер на месте.

— Вам кажется, что Игра Кошмаров создала этот мир только для того, чтобы вы побыли учителями? Если вы будете так думать, это равносильно самоубийству.

Мужчина на мгновение замешкался, затем неуверенно улыбнулся.

— Тогда что ты предлагаешь, брат Дин?

Дин Пэйань четко изложил:

— Сначала нужно найти того, кто видит этот сон.

— Сны в Игре Кошмаров на самом деле порождаются реальными сновидениями. Вся опасность в этих мирах исходит от страхов их создателя; мы обычно называем такого человека сновидцем, - пояснила Нин Юаньюань. - Есть два способа завершить сон. Первый - строго следовать основному заданию, выполняя его шаг за шагом, что в конечном итоге позволит вам выйти. Этот способ завершает игру, но дает минимальное вознаграждение.

— Второй способ - найти сновидца. Затем нужно проанализировать источник сна и разорвать узлы в душе сновидца. После выполнения этой миссии весь сон исчезнет. Кроме того, за решение проблемы дается значительная награда.

— Что касается основного задания, оно обычно связано с желаниями сновидца. Для успешного выполнения миссии лучше всего сначала найти сновидца, чтобы убедиться, что сон точно отражает его желания - это значительно облегчит выполнение задания.

Инь Люмин с искренним любопытством спросил:

— А почему игра создает именно такие сны?

Школа и экзамены - это похоже на сон ученика, провалившего важный тест.

Дин Пэйань раздраженно ответил:

— Кто его знает? К тому же, разрушение всего сна - это уровень продвинутых игроков.

Он откровенно презрительно посмотрел на Инь Люмина.

— Вам, новичкам, лучше просто следовать заданиям. Так вы хотя бы останетесь в живых и, возможно, даже добьетесь успеха.

Мужчина средних лет осторожно поинтересовался:

— Тогда что нам сейчас делать...?

Дин Пэйань нахмурился.

— Идем в 3 класс; следуйте за мной.

Раз уж им нужно проводить дополнительные занятия с 3 классом старшей школы, логично сначала посетить учеников; скорее всего, сновидец находится именно среди них.

Ранее этот опытный игрок отдал команду, которая включала и четверых новичков.

Очкастый молодой человек, говоривший ранее, казалось, хотел что-то сказать, но в конце концов промолчал и покорно последовал за остальными.

Инь Люмин тоже без возражений пошел следом.

Повсюду - на дорожках и подоконниках учебных классов - цвели розы, хризантемы и гиацинты. При ходьбе по территории постоянно ощущался насыщенный цветочный аромат.

Мужчина средних лет выглядел несколько озадаченным.

— Почему в этой школе так много цветов?

Нин Юаньюань мимоходом предупредила:

— Лучше их не трогать.

— А что с ними не так?

— Вы забыли название этого сна

- "Цветущий кампус на выжженной земле".

Название казалось совершенно не соответствующим действительности. Особенно загадочными выглядели слова "выжженная земля".

Слова опытного игрока были восприняты серьезно. Новички сразу же сгруппировались в центре дорожки, никто больше не осмеливался даже смотреть в сторону цветов.

Когда Инь Люмин проходил мимо клумбы, он невольно замедлил шаг.

В его руке внезапно оказалась желтая роза с острыми шипами.

Инь Люмин был абсолютно уверен, что не протягивал руку, чтобы сорвать цветок. Более того,

он находился на достаточном расстоянии от клумбы.

Получалось, что цветок сам сорвался с куста и прыгнул ему в ладонь.

Дин Пэйань тут же обратил на это внимание, его голос стал жестким:

— Ты сорвал цветок? Разве я не говорил не предпринимать никаких необдуманных действий?

Инь Люмин посмотрел на него. Когда он собрался объяснить, Дин Пэйань резко прервал его:

— Вы, самоуверенные новички, всегда считаете себя правыми. Но теперь ты в Игре Кошмаров, и тебе лучше изменить свою тактику. — Дин Пэйань говорил все более грубо. — Даже осторожные игроки могут погибнуть в любой момент. А если ты хочешь умереть, то хотя бы не тяни за собой других!

Мужчина средних лет, ранее льстивший Дин Пэйаню, тут же поддержал его:

— Сяо Инь, мы же новички, нам нужно слушаться брата Дина, иначе что мы будем делать, если случится что-то непредвиденное?

Даже самые невнимательные могли заметить явную враждебность Дин Пэйаня по отношению к Инь Люмину, да и сам Инь Люмин прекрасно это осознавал.

Остальные новички беспокойно переводили взгляды между двумя мужчинами, никто не решался вступить.

Нин Юаньюань стояла в стороне, сохраняя нейтралитет.

Инь Люмин совершенно не рассердился. Когда Дин Пэйань закончил говорить, он спокойно поднял желтую розу и невозмутимо возразил:

— Цветок сам упал мне в руку.

— Как цветок может...

Мужчина средних лет запнулся на полуслове.

Ведь это был не реальный мир, а сновидение, полное странных явлений.

Казалось, слова Инь Люмина нашли подтверждение, когда молодой человек в очках воскликнул:

— Со мной тоже произошло то же самое! Этот цветок сам прыгнул мне в руку! — Когда он поднял ладонь, в ней уже красовался ярко-алый мак.

Лицо Дин Пэйаня резко изменилось, приняв ледяное выражение.

— Будьте предельно осторожны! - резко бросил он.

Остальные участники группы моментально переместились к середине дорожки, стараясь избежать повторения "фокуса", который провернули цветы.

Молодой человек в очках выглядел явно обеспокоенным.

— А что мне делать с этим цветком? - неуверенно спросил он.

Нин Юаньюань кратко ответила:

— Выбрось его и будь впредь внимательнее.

Поспешно, почти с испугом, парень швырнул мак обратно в цветочную клумбу.

Примечательно, что никто не обратил внимания на Инь Люмина в этой ситуации.

Инь Люмин же, в свою очередь, лишь слегка вдохнул аромат жёлтой розы, на мгновение задумался и, вместо того чтобы избавиться от цветка, аккуратно прикрепил его к боковой части своего рюкзака.

Дин Пэйань лишь язвительно усмехнулся в ответ на это, не удостоив ситуацию комментарием.

Уже давно этот новичок вызывал у него глухое раздражение.

Инь Люмин оказался последним из четырёх новичков, кто прибыл на место, заставив всю группу томиться в душной, тесной комнате охраны. С самого момента входа в сон его поведение было подчёркнуто нейтральным - ни тени подобострастия, ни капли страха, будто трёхзвёздочный опыт Дин Пэйаня не производил на него никакого впечатления.

Но самое неприятное было в другом...

Дин Пэйань невольно провёл пальцами по шраму, пересекающему его щеку, прежде чем его взгляд вновь упал на безупречные черты лица Инь Люмина.

Тот выглядел на двадцать с небольшим лет. Облегающая чёрная одежда подчёркивала стройную фигуру, фарфорово-бледная кожа, тонкие, будто нарисованные тушью брови, и лёгкая, едва уловимая улыбка, застывшая на губах - он выделялся из толпы, как настоящая знаменитость среди простых смертных.

В глазах Дин Пэйяня мелькнула тень зависти.

Он всей душой ненавидел тех, кто кичился своей внешностью, используя её как преимущество.

Хотя...

Такие избалованные красавчики обычно первыми же и гибли в Игре Кошмаров - в мучительных конвульсиях, без права на достойное погребение.

Дин Пэйянь медленно облизал пересохшие губы, уголки его рта дрогнули в едва уловимой усмешке - будто он уже видел, как Инь Люмин корчится в предсмертных судорогах, выпуская душераздирающие крики.

Пока группа направлялась к школьному зданию, молодой человек в очках шёпотом обратился к Инь Люмину:

— У тебя... удивительно спокойный характер.

Инь Люмин слегка приподнял бровь, выражая лёгкое недоумение.

— Что заставило тебя сделать такой вывод?

Он припомнил, что этого молодого человека звали Чи Си.

Тот украдкой кивнул в сторону Дин Пэйяня, шагавшего впереди.

— Только что... ты не стал вступать в пререкания.

Инь Люмин неожиданно рассмеялся, звук получился лёгким и непринуждённым.

— Ты ведь тоже промолчал, разве нет?

Чи Си, явно опасаясь быть услышанным другими, понизил голос до едва слышного шёпота.

— Я... не очень хорошо умею спорить. Но в этой ситуации вины на тебе точно нет.

Инь Люмин не мог скрыть искреннего удивления.

— Ты держишься удивительно уверенно с самого начала. Когда цветок оказался у тебя в руке - даже не дрогнул. Даже сейчас говоришь... так расслабленно. — Чи Си слегка смутился, опустив взгляд. — Я сначала подумал, что ты опытный игрок.

Инь Люмин улыбнулся, и в его глазах вспыхнул искренний интерес.

— У тебя исключительная наблюдательность.

Чи Си смущённо кашлянул в кулак.

— Я немного изучал микровыражения. Привык анализировать людей.

Неожиданно Инь Люмин заявил:

— По утрам у меня ужасная раздражительность.

Чи Си явно растерялся, не понимая, к чему это замечание.

— Возможно, тебе стоит пересмотреть свою оценку? Характер у меня далеко не сахар - и только если всё идёт строго по плану. — Он дружелюбно похлопал Чи Си по плечу, прежде чем сменить тему: — Но в Игре Кошмаров я такой же новичок, как и ты. Вряд ли стоит цепляться за меня.

Чи Си покраснел до корней волос и почти неслышно прошептал:

— Ты... раскусил меня с полуслова.

Он действительно надеялся найти в Инь Люмине опору - тот выглядел удивительно надёжным, несмотря на статус новичка.

— Почему не попробуешь с ними? - Инь Люмин едва заметно кивнул в сторону двух других новичков, которые уже вовсю вились вокруг Дин Пэйяня и Нин Юаньюань, готовые называть их "папочкой" и "мамочкой" при первом удобном случае.

Чи Си замаялся на мгновение, затем честно признался:

— Мне кажется... старым игрокам мы абсолютно безразличны.

Инь Люмин снова удивился - на этот раз искренне.

Довольно пронизательное наблюдение для новичка.

— Они рискуют жизнью в Игре Кошмаров, не получая за это особых дивидендов. — Инь Люмин поправил лямку рюкзака на плече. — Если вдруг начнут проявлять неожиданную доброту - вот тогда действительно стоит насторожиться.

Когда они вошли в здание школы, Чи Си вдруг пробормотал себе под нос, но достаточно громко, чтобы Инь Люмин слышал:

— Этот... Дин. Он тебя ненавидит.

Инь Люмин сделал вид, что не слышал этого замечания, сохраняя невозмутимое выражение лица.

Вход в учебный корпус был устроен крайне неудобно: массивные цветочные горшки полностью перекрывали прямой проход, вынуждая делать нелепый крюк.

После недавнего инцидента с цветами все обходили клумбы с удвоенной осторожностью, боясь даже случайного прикосновения.

На третьем этаже, в углу лестничной площадки, висела скромная табличка с надписью "Класс 3".

Мужчина средних лет, шедший впереди группы, первым заглянул в дверь класса - и вдруг резко побледнел, отшатнулся так сильно, что едва не потерял равновесие и не упал на пол.

Инь Люмин, не теряя хладнокровия, сделал несколько шагов вперёд и заглянул внутрь.

Из класса ударил волной невыносимый смрад.

За партами сидели около сорока-пятидесяти учеников.

Все они выглядели на стандартные шестнадцать-семнадцать лет, но их лица были мертвенно-бледными, зрачки - неестественно расширенными, а кожа покрыта характерными трупными пятнами. Сине-белая школьная форма была испачкана жёлтыми подтёками неизвестного происхождения, а над головами роями кружились назойливые мухи.

Комната была буквально забита разлагающимися трупами.

Неудивительно, что мужчину охватил приступ паники.

Именно этих "учеников" им предстояло обучать?

Инь Люмин невольно сморщился от отвращения и сделал шаг назад, стараясь не вдыхать зловонный воздух, исходящий из класса.

В этот самый момент над коридором резко, почти пронзительно, прозвенел школьный звонок -

ДЗИНЬ-ДЗИНЬ!

Одновременно раздался отчётливый щелчок.

Все безжизненные ученики в классе синхронно повернули головы - и их мутные, лишённые сознания глаза уставились прямо на дверь, где стояла группа.

<http://bllate.org/book/13213/1177651>