

Сюй Ин непонимающе посмотрела на Сяо Ли.

— Ты сказала, что знаешь правду, ну и?

Девочка ничего не ответила. Она прекрасно понимала, что, даже если она окажется права, испытание еще не завершено. Контакт с призраками до сих пор не состоялся.

По спине пробежал холодок. Взяв себя в руки, Сюй Ин убрала непослушные пряди, падающие на лицо, и мягким, заискивающим голосом обратилась к Сяо Ли:

— Полагаю, ты намекаешь, что правда ничего не значит на данном этапе. Что ж, наверное, так и есть. Ты отличаешься высокой сообразительностью... Мы могли бы объединиться, и чтобы доказать свою искренность, я поделюсь с тобой собственными догадками.

Когда девушка рассказала о своих теориях происходящего в детском доме, оказалось, что их с Сяо Ли предположения полностью совпадали. Дневной образ комплекса детского дома — это то, каким приют был до закрытия. Реальным детским домом, в котором произошли все ужасающие события, является то место, которое игроки видят по ночам.

Чжу Фэй оказывал финансовую поддержку детскому дому, но вместе с тем использовал воспитанников в своих грязных целях. Он и его поделщики собирали сирот в медицинском кабинете, проводили полное обследование и, если ребенок был хорош собой и полностью здоров, под предлогом усыновления отправляли «объект» в место назначения. Это были дома богачей или больницы, где находились тяжелобольные детишки богатых родителей. Благодаря полученной информации удалось выяснить, что те, у кого в личных делах была метка в виде треугольника, отправлялись на черный рынок в качестве доноров. А детей с галочкой переправляли в богатые дома в качестве красивой изысканной игрушки.

Под руководством «добродетельного» Чжу Фэя детский дом превратился в настоящую детскую производственную фабрику, приносящую огромный доход. Подпольный бизнес процветал ровно до тех пор, пока призраки убитых детей не вернулись с целью отомстить. Лишенные детства «дети» превратили это место в настоящий ад.

— Игра, о которой было заявлено в инструкциях, до сих пор не состоялась, — после обсуждения теории сказал Сяо Ли.

— Ты говорил, что сыграл с призраком пять раз подряд. Разве это не считается? Мы на самом деле должны рисковать своей жизнью и искать встречи с призраками? — Сюй Ин посмотрела на собеседника.

— Если бы это считалось, то я давно был бы дома, — спокойно ответил брюнет.

— Да уж, задачка не из легких, — с некоторым разочарованием в голосе сказала девочка. —

Есть идеи?

Темноволосый мальчик задумчиво приподнял палец вверх:

— Дай-ка подумать...

В первый день игры все прошло без происшествий. На следующий игроков отправили в медицинский кабинет. Сам сюжет игры не давал никакого шанса дожить до пятого дня. Если верить теории, то после медицинского кабинета следовало «усыновление», а это значит, что уже завтра начнутся убийства.

Сюй Ин хотела было что-то сказать, но Сяо Ли развернулся к ней спиной и молча покинул читальный зал.

От мобильного телефона не было никакого смысла, и, не имея возможности даже немного поиграть, Сяо Ли предпочел поскорее вернуться в комнату чтобы хорошенько отдохнуть перед следующим днем.

Чувство тревожности нарастало с каждой минутой. Отобранные врачом-призраком игроки уже были убиты призраками, а тех, кто смог сбежать, поглотили тени, скрывающиеся в густом белом тумане. Сегодня ночью совсем немногие смогли вернуться обратно.

Тем, кому все же удалось попасть в свою комнату и запереть дверь, предстояло очередное испытание: кто-то ходил по комнатам, скрипел мебелью и даже стучал по стенам. Из-за этого большинство игроков не смогли сомкнуть глаз всю ночь и заснули только под утро, когда рассеялась тьма.

Но никто из выживших и представить не мог, что их ждало на следующий день.

Как только наступила третья ночь, до игроков донесся знакомый голос:

— Сыграем в игру! Играют все, отказы не принимаются. Предлагаю вам сыграть... в прятки! Я буду считать до трехсот, а вы в это время должны найти подходящее место и спрятаться. Те, кого я найду, останутся со мной. Вам понятны правила?

Это был холодный голос с легкой хрипотцой. Сяо Ли прислушался и понял, что его тембр был очень похож на голос мальчика из видения в читальном зале. Только казался он чуточку взрослее.

Как только объявление завершилось, в жилой корпус со всех сторон просочился плотный белый туман, вселяя в игроков чувство страха и отчаяния.

Скорее всего, игра не имела ограничения по времени, а это лишний раз доказывало, что прятки продлятся вплоть до пятого дня, и выжить в таких условиях будет практически невозможно.

— Раз, два, три... — на детской площадке недалеко от жилого корпуса стояла маленькая фигурка, громко выкрикивая счет.

Начиналась паника. Одни игроки, не думая о последствиях, пытались сбежать, а другие сломя голову побежали в поисках места, где могли бы спрятаться. В это самое время в конце коридора на втором этаже замешкавшийся толстяк нерешительно открыл шкаф, надеясь укрыться от призраков.

Сяо Ли некоторое время молча наблюдал за неуклюжими движениями соседа, тело которого было полностью перепачкано слезкой кровью, в которую он вляпался, пытаясь залезть в шкаф.

— Ты тут прятаться решил? — скептически приподнял бровь брюнет.

— Самое опасное на первый взгляд место всегда оказывается самым безопасным, — с умным видом заключил толстяк. — Именно в этой комнате произошли события из показанного нам видео, и я уверен, что теперь она безопасна! Я и в прошлый раз оставался здесь, ни один призрак не нагрязнул, а мне удалось выжить! А ты... не хочешь со мной?

Внезапно Сун Ан увидел, что кукла в кармане Сяо Ли высунула голову, уставившись на него жуткими черными глазами. Мнение толстяка о безграничной доброте тут же поменялось, и он покачал головой:

— Хотя нет, двоим здесь не поместиться, хе-хе.

Сяо Ли молча закрыл шкаф, в котором спрятался Сун Ан, и вышел из комнаты.

Прятки... Неужели им действительно предстояла игра в прятки с призраками? Мало того, игра была явно на неравных условиях, так еще и время этой самой игры было не определено. Ни один человек не сможет долго обойтись без воды и еды, значит, придется время от времени выходить, чтобы чем-то поживиться. Но проблема была отнюдь не в этом. В сравнении с человеком у призрака не было никаких потребностей, поэтому он априори был сильнее, не говоря уже о их сверхъестественных способностях. Как в таком случае победить?

Жилой корпус, медицинский кабинет, игровая комната, столовая, читальный зал...

Сяо Ли мысленно прокручивал все возможные варианты, но тут же отметал их. Мальчик был уверен, что явно что-то упускает из виду, но пока не мог понять, что именно. Остановившись на некоторое время, он еще раз обдумал свой дальнейший путь и двинулся к учебному корпусу.

В это самое время книга-спутник активировалась, и на страницах появились новые записи:

«М-м-м... Прятки... так себе игра. Если хочешь действительно поиграть, то можем как-нибудь организовать».

«Я, например, очень люблю игры в постели».

Несмотря на то, что Сяо Ли уже был не в силах выносить бредни призрака из желтой книжицы, он так и не остановился, чтобы ответить. Темноволосый мальчик, ориентируясь в темноте словно кот, уверенно приближался к зданию.

— Пятьдесят шесть, пятьдесят семь, пятьдесят восемь... — доносился издалека счет.

Времени оставалось все меньше. Звонкий голос маленького призрака эхом раздавался по всему комплексу детского дома. Складывалось ощущение, что невиданная сила усиливала детский голосок, внушая игрокам еще больший страх и заставляя как можно быстрее найти свое собственное укрытие.

Ведомые паникой, большинство игроков не придумали ничего лучше, чем спрятаться в кабинке туалета или шкафу. Кто-то решил, что самым безопасным вариантом будет нежилая комната.

— Двести девяносто восемь, двести девяносто девять... триста! — счет завершился, и игра началась.

Маленькая фигурка призрака опустила руки, прикрывающие глаза, и с нечеловеческой скоростью устремилась к зданию.

В подсобке главного здания один из игроков спрятался в коробке грязной, окровавленной одежды. Его руки и ноги были плотно прижаты к туловищу, а поза чем-то напоминала эмбриона. Находиться в таком положении было ужасно неудобно, из-за чего все мышцы начинали болеть. Эти ощущения лишь усиливались со временем, но игрок не осмеливался покинуть коробку и выйти на улицу в поисках места поудобнее. Он предпочел остаться в этой дискомфортной позе, будучи уверенным, что призрак ни за что не найдет его. Едва дыша и не осмеливаясь пошевелиться, он прислушался. Ему показалось, что кто-то приближается. Но он ведь так надежно спрятался, наверняка это его воображение разыгралось, и это всего лишь ветер. Но, к его сожалению, это был вовсе не ветер. Шаги приближались: кто-то медленно зашел в комнату. Наступила тишина.

Какое-то время человек в коробке оставался неподвижен, но вскоре, не выдержав, выбрался из картонного укрытия, чтобы убедиться в своей безопасности. Когда игрок поднял голову, то

увидел бледное личико малыша-призрака.

— Нашел. Ты проиграл, — произнес юношеский голосок.

Точно такая же ситуация повторилась и в столовой.

Один из игроков решил спрятаться в пищевом баке, который предназначался для хранения супа. Это была высокая железная конструкция, а так как игрок был худым, а рост его не превышал и полутора метров, он легко поместился внутрь. Мужчина в теле ребенка гордился тем, что ему удалось найти отличное место, но призрак имел на это свое мнение. Вскоре кто-то пнул железный бак ногой. Несчастный даже выбраться не успел, когда над его головой нависло безжизненное лицо мальчика:

— Ты проиграл, я тебя нашел.

Прыщавый мальчишка трясся от страха. Совсем недавно именно он, желая спасти собственную шкуру, толкнул здоровяка в лапы маленького призрака. Парень действовал не один: за ним следовал еще один игрок. Ребята прятались недалеко от подсобки, но, услышав душераздирающий крик, тут же сменили место укрытия. Однако, даже покинув прежнее место, мальчикам никак не удавалось скрыться от преследования. Куда бы они ни направились, позади тут же раздавались бодрые шаги. Призрак следовал за ними по пятам, позволяя немного оторваться, но в то же время не давая возможности уйти своим жертвам слишком далеко. Словно опытный хищник, играющий со своей добычей, маленький призрак точно так же забавлялся с игроками.

Никому не хотелось умирать, и прыщавый мальчик снова толкнул другого игрока в лапы призрака, а сам спрятался за угол.

— Каждый сам за себя, — оправдал сам себя он. — Глупо было надеяться на честное сотрудничество, когда на кону собственная жизнь.

— Нашел, — призрак поймал игрока, который буквально упал на него.

Воспользовавшись ситуацией, прыщавый мальчишка побежал дальше по коридору, всеми силами стараясь оторваться от призрака.

— Похоже, это самый действенный способ, — подумал мальчик и остановился, чтобы перевести дух. — Мне нужно найти очередную жертву, которая умрет вместо меня.

Поправив собравшуюся от бега одежду, он поднялся по ступенькам.

К счастью, ему как раз подвернулась очередная жертва. На лестничной клетке он заметил одинокую фигуру.

— Ты тоже ищешь, где спрятаться? — подбежал он к своей цели. — Давай поищем вместе? У меня есть пара идей.

Предполагаемой жертвой прыщавого мальчика оказался Сяо Ли. Темноволосый мальчик ловко увернулся от руки нежелательного партнера и отрицательно покачал головой.

— Эй, послушай! Мы должны помогать друг другу, в такой-то ситуации! — дружелюбно улыбнулся прыщавый мальчишка, пытаясь втереться в доверие.

От улыбки мальчика к горлу Сяо Ли подступила тошнота, и брюнет холодно ответил:

— Уходи.

— Ты... — мальчик попытался еще что-то сказать в целях убеждения, но услышал приближающиеся шаги.

Испугавшись, игрок не мог ничего предпринять в свою пользу, поэтому просто потянулся в сторону Сяо Ли, чтобы повторить уже отточенное движение и толкнуть другого человека в руки смерти.

Его движения были слишком быстрыми, и Сяо Ли не сразу смог понять, что ему угрожает опасность. Однако кукла в кармане брюнета была гораздо быстрее: она вытянула свою кукольную ручку, которая через секунду приобрела размер человеческой. Схватив прыщавого мальчика за шею, Тань Ли с силой откинула его в сторону приближающегося призрака.

Ни один мускул не дрогнул на лице маленького брюнета. Одобряюще погладив куклу Тань Ли по голове, он быстрым шагом увеличил расстояние между ним и призраком. Пока у него не было никакого желания выходить с ним на контакт. Для этого ему нужно найти правильное решение.

Прятки. Детский дом. Что еще? Что он упускает из виду?

В отличие от других игроков, которые в панике искали место, чтобы спрятаться, Сяо Ли спокойно шел по коридору, проходя одну дверь за другой. Когда он поравнялся плечом с медицинским кабинетом, брюнет на мгновение остановился, а после быстро зашагал прочь от запертой двери.

Если Сяо Ли планировал бы прятаться, то определенно бы выбрал именно медицинский кабинет. В этой комнате буквально провозжали детей в последний путь, и если призраками на самом деле были убитые дети, то они, вероятно, боялись этого места.

Такого же мнения придерживалась и Сюй Ин, которая решила спрятаться именно здесь. Девочка стояла на коленях, скрывшись за ширмой. Прислушиваясь к каждому шороху, она старалась предугадать, откуда может прийти опасность, и рассмотреть все варианты отступления. Когда приближавшиеся шаги стихли у самой двери, сердце девочки заколотилось в бешеном ритме.

Но Сяо Ли так и не зашел в кабинет. Он собирался посетить игровую комнату и посмотреть, там ли его невидимый друг. Миновав дверь медицинского кабинета, он напрямик направился в игровую. В комнате все оставалось по-прежнему, все игрушки были свалены в кучу, но не хватало только одной детали — огромный плюшевый мишка исчез.

Сяо Ли несколько раз окликнул маленького призрака, но ответа не последовало.

«Он тоже играет в прятки?» — подумал брюнет.

В игре участвовали две команды: команда призраков и команда людей. Основное правило заключалось в том, чтобы не дать поймать себя призракам. Как только призрак поймает игрока — он проигрывает. И если люди хотят победить в этой игре, то у них не остается никакого действенного способа, только прятаться.

Спрятаться...

Попытки спрятаться были первым испытанием для игроков. Но раз им предстояло выживать на протяжении почти целой недели, скорее всего, на этом игра не закончится. А что, если победа заключается не в прятках, а в атаке этих самых призраков?

Если так подумать... Разве люди и призраки не могут поменяться ролями? Если исходить из правил, то обе команды равны. А если перед тем, как призрак поймает игрока, игрок предложит поменяться местами и сам станет водой? Тогда ему останется только найти и поймать призрака, чтобы победить.

Сяо Ли посмотрел на свое отражение в большом ржавом зеркале, и губы его исказились в злобещей улыбке:

— Ну что же, давай поиграем. Чур, теперь я вода.

Однако найти маленького призрака в огромном заброшенном здании было несколько проблематично. Выудив из горы игрушек резинового цыпленка с душераздирающим воплем, Сяо Ли направился по известному лишь ему маршруту.

Как только брюнет надавил на цыпленка, а тот издал противный писк, перед мальчиком тут же появилась миниатюрная фигурка.

— Постой, — Сяо Ли вытянул руку с цыпленком вперед. — Давай поменяемся? Теперь я буду играть за призрака, а ты — за человека. Ты будешь прятаться, а я — искать.

Призрак внимательно слушал bruneta и совсем не торопился его ловить. Сяо Ли понял, что его предположение оказалось верным, и продолжил убеждать призрака поменяться ролями:

— Я буду вести обратный отсчет от трех. Три, два, один...

Пока призрак удивленно смотрел на мальчика, Сяо Ли быстро завершил счет и схватил его за холодное запястье:

— Поймал, — победно улыбнулся brunet, обнажив свои белые зубы. — Я победил.

Маленький призрак, которого только что схватили за руку, еще больше удивился и уставился на Сяо Ли непонимающим взглядом. Он стоял неподвижно, а в его пустых глазах мелькали какие-то непонятные образы. Присмотревшись, brunet смог уловить один из эпизодов прошлой жизни мальчика.

Его звали Чжоу Ин, он был очень замкнут и почти не общался с другими ребятами. На лицо мальчика спадала длинная челка, которая еще больше отталкивала от него других воспитанников. Из-за этого у мальчика почти не было друзей, он общался с очень узким кругом ребят, в числе которых была милая девочка по имени Ни Кэ.

Казалось, что Чжоу Ина и вовсе не существовало. Если не считать постоянных побоев от воспитателей, его почти всегда игнорировали. Мальчик очень любил читать и всегда находил укромный уголок для своего хобби. Благодаря пылливому уму, вскоре он начал догадываться, что на самом деле происходило в их детском доме. Его пугало то, что все усыновленные дети больше никогда не выходили на связь.

Однажды, стоя под окном медицинского кабинета с новой книгой в руках, Чжоу Ин услышал жалобный плач:

— Учитель, отпустите! Мне больно! — кричала маленькая девочка, вырываясь из рук мужчины.

Тогда мальчик осторожно прокрался в кабинет, но был выгнан учителем Ваном и заперт в комнате на три дня без еды и воды. В тот момент он чуть не умер от голода и обезвоживания организма.

После публичного выговора и понесенного им наказания воспитанники детского дома еще больше огородили себя от общения с нарушителем порядка. Они никогда не приглашали его вместе поиграть. Мальчик был совсем малышом, и несмотря на то, что он любил читать, играть ему нравилось больше. Но с тех пор никто не хотел с ним играть.

Только Ни Кэ и еще один мальчик составили несчастному Чжоу Ину компанию. Но счастье было недолгим. На долю Ни Кэ выпало скорое «усыновление», а когда мальчик попытался открыть подружке глаза, та ему не поверила. Счастливая, что наконец обретет новую любящую семью, девочка последовала за учителем Ваном, и больше о ней никто ничего не слышал. Руководство детского дома знало, что Чжоу Ин является опасным и может помешать их подпольному бизнесу, поэтому во время учебной эвакуации учитель Ван воспользовался шансом и запер мальчика в игровой комнате. Из-за того, что бедняга был изгоем в детском доме, его исчезновения никто не заметил, и мальчик встретил мучительный конец, умирая от истощения. Малыш превратился в призрака, желающего отомстить за свой дом.

Книга-спутник выпорхнула из кармана брюнета. Золотые линии переплелись вокруг Чжоу Ина, а на обложке рядом с Тань Ли появилась фотография маленького мальчика.

На пожелтевших страницах появились системные уведомления:

«Игрок Сяо Ли завершил испытание под номером два.

Уровень оценки прохождения испытания: S.

Испытание завершено на 100%. История призрака Чжоу Ина успешно сохранена.

Начислено: 1000 монет выжившего».

«Идет обработка сценария игры».

«3... 2... 1...»

Неожиданно системные сообщения прервало уже знакомого стиля послание:

«В принципе... не так уж и плохи эти твои прятки. Может и меня поищешь? А то я самую малость ревную».

Когда золотой свет перестал исходить от желтой маленькой книжицы, Сяо Ли растворился в воздухе.

Никто и не подозревал, что в кабинете директора детского дома на диване вальяжно сидел мужчина. Он внимательно смотрел на стену, где перед его глазами разворачивалась игра в прятки.

— Он действительно хорош... — мужчина прикоснулся к лицу кончиками пальцев, а губы исказила неоднозначная улыбка.

Сперва один призрак, теперь уже другой, он отлично справлялся, но... Мужчине было мало просто заполучить талантливого и бесконечно равнодушного мальчишку. Ему хотелось полностью обладать им, взять под контроль.

Когда видение на стене исчезло, в комнате кто-то появился.

<http://bllate.org/book/12944/1136324>