

## Глава 5. Непредсказуемые рандомные пати

Закончив путешествие в Тяньчи, «Кто лечит — тот и мать» выбрал живописное место с вечной весной — улицу Сюйшуй, чтобы там открыть лавочку. Правда, продавал он всякую ерунду, так как основной целью было рекламировать услуги. Название лавки говорило само за себя: «Честный бустинг, работаем со всеми». Рядом расположился Алмазный торговец, у которого вывеска отлично дополняла первую: «Покупаю валюту, без обмана для всех».

Переключившись на другой компьютер, он увидел, что «Маленький ассасин» всё ещё кует. Фан Чжэн потянулся, вытащил твинка из кузницы — теперь он официально перешёл из технического отдела в отдел полевых операций.

«Маленький ассасин» всё ещё был 12 уровня, но после нескольких часовковки полоска опыта почти заполнилась. По пути в Ханчжоу он попутно убил двух мобов — и «Словно безумец» стал 13 уровня.

Ханчжоу — стартовый город, потому что его окружают карты 10–20 уровня, а значит, здесь толпится куча новичков, прокачивающихся на местной живности.

Фан Чжэн, используя заработанную на мобах валюту, отремонтировал в городе оружие и броню, после чего выбрал для фарма хребет, полный диких птиц и куриц. У этих мобов тонкая шкура и низкая защита, поэтому убиваются быстро и эффективно. Место было безымянным и укромным, так что, если не знать карту, сюда вряд ли кто забредёт. «Маленький ассасин» спокойно фармил там три часа.

«Словно безумец» поднялся до 27 уровня.

Теперь можно идти в самый низкоуровневый инстанс — «Терракотовую армию Линьтуна».

Фан Чжэн открыл доску объявлений о наборе в пати — информации было море. Вот что значит новый сервер: народу полно, проблем с подбором группы не бывает.

Групп на «Глиняных воинов» было десятка два. Изначально Фан Чжэн хотел тщательно выбирать, глядя, есть ли в команде ассасин. Но уже первое объявление гласило: «Пятеро ждут одного. Придёт ассасин — стартуем».

Заявка была принята мгновенно.

Лидер группы — воин крови, 30 уровня, с ником «Кровожадный Клинок».

[Группа] Кровожадный Клинок: Новенький, умеешь тащить боевую колесницу?

Фан Чжэн был не в восторге от такого тона, но, руководствуясь принципом «клиент всегда прав», честно ответил:

[Группа] Словно безумец: Без проблем.

[Группа] Кровожадный Клинок: Окей, встречаемся у входа.

Когда «Словно безумец» добрался до входа в инстанс, остальные уже вошли. Это ведь рандомная пати, никто не обязан никого ждать. Более того — пока они убивают мобов, он экономит силы. Так что Фан Чжэн без лишних мыслей кликнул на гигантскую статую Цинь Шихуана\*, дождался загрузки и вошёл.

\* Цинь Шихуан (秦始皇) — это первый император объединённого Китая (259–210 гг. до н.э.), известный своими радикальными реформами и созданием Терракотовой армии.

Узкий проход, наполненный глиняными воинами, уже был в беспорядке — команда прорвалась вперёд. Фан Чжэн шёл по останкам, пока не догнал остальных у первого мини-босса.

Первый мини-босс — воин-лучник на коленях, боеспособность у него низкая, так что Фан Чжэн пару раз ударил, и тот пал под коллективным натиском. Выпало кольцо, увеличивающее макс. НР, но прибавка была мизерной, и никто не стал кидать кубик. В итоге предмет забрал призыватель, как будто в утиль сдал.

Второй босс — дух воина династии Цинь. Он был крепче, но под беспощадным спамом урона тоже долго не продержался. Лута достойного снова не выпало, но все знали, что настоящий вызов был впереди.

Колесница.

Если два предыдущих — так, охрана, то колесница времён династии Цинь — это как телохранитель босса. И её локация постоянно меняется. Самое неприятное: начнёшь бой — она агрит всю округу. Поэтому выследить её должен ассасин, умеющий становиться невидимым. Найти — это ещё полдела, главное — затащить её в закрытую камеру с лошадьми, чтобы избежать ага других мобов. Из всех классов только ассасины умеют становиться невидимыми

Сложно? Возможно. Но для тридцатого уровня — это уже рутина. «Словно безумец» справился за три минуты.

[Группа] Кровожадный Клинок: Хорош, новичок.

Щедро похвалил лидер.

Но у Фан Чжэна энтузиазма не прибавилось. Если до сих пор не поняли, что он не новичок, значит у капитана явно с интеллектом беда.

Впрочем, беда оказалась у всех.

Чёрт, агро не закрепили, а маг уже лупит по полной! Как не сорвать агро?

А когда агро сорвано — хил начинает лечить мага! И не просто лечить, а сразу массовым восстановлением! Да подожди ты, пока маг сдохнет, потом воскрешай! Сейчас ты просто перетягиваешь агро на себя!

Ну вот, теперь босс гоняется за хилом. Воин крови, ты точно игрок, а не свинья за клавиатурой? При таком долгом агро-срыве даже автопилот уже бы успел вернуть агро — ты вообще, что делаешь?! Играешь, что ли, одновременно в дурака и QQ-маджонг, заедая чипсами?

Вайп — дело времени. Ближе к концу Фан Чжэн уже не выдержал и сам побежал под босса, лишь бы умереть пораньше.

[Группа] Кровожадный Клинок: А, и правда, сложный инстанс ...

Лежащий на земле лидер подвёл итог.

Так вы, значит, впервые сюда зашли?!

Фан Чжэн без лишних слов вышел из пати. «Маленький ассасин» возродился в точке респа, держась за грудь. Половина опыта испарилась — печально и жалко.

КД\* на этот низкоуровневый инстанс всего 8 минут, но Фан Чжэну потребовалось почти полчаса, чтобы залечить душевные раны.

\* «КД» (или «Кулдаун», от англ. cooldown — «остывание») — это игровой термин, обозначающий время перезарядки способности после её использования.

Открывая доску объявлений во второй раз, его рука дрожала.

На этот раз лидер — хил.

В пати — четыре хила. =\_ =

[Группа] Световая Тень: Добро пожаловать.

[Группа] Словно безумец: Эм, спасибо. Можно вопрос?

[Группа] Световая Тень: ?

[Группа] Словно безумец: Это основной состав группы?

[Группа] Световая Тень: А в чём проблема?

[Группа] Словно безумец: А ты не видишь проблем?

[Группа] Световая Тень: Ха-ха, ты, наверное, думаешь, что хиллов слишком много? Да ничего, мы все свои, просто развлекаемся. Если не убьём — хоть опыта поднаберём.

[Группа] Словно безумец: Привет, хил.

[Группа] Словно безумец: Пока, хил.

Третья попытка найти пати — максимально осторожная. Он больше не кликал на «развлекательные» команды с лозунгами «Смело в бой!» или «Весёлая компания». Теперь — только нормальный состав: танк, хил, дд. Четыре хила — это уже перебор. Потратив уйму времени, он наконец выбрал что-то, похожее на адекватную группу.

Группа оправдала ожидания и дошла до финального босса, но хил оказался слишком слабым. Не выдержал рейдж\* босса: один АОЕ\*\* — минус трое. Пока хил их поднимал, танк тоже умер. Всё, конец — без танка вайп\*\*\* неизбежен.

\* Вайп (Wipe) - От англ. wipe out — «стереть, уничтожить». Полное убийство группы/рейда в PvE-контенте (обычно из-за ошибок или сложности босса).

\*\* AoE (AOE, Area of Effect) — «область воздействия». Навык, который действует не на одну цель, а на зону (круг, конус, прямоугольник).

\*\*\* Рейдж (Rage) - «Ярость» — механика в PvE, когда босс усиливается после определённого времени или при низком HP.

Фан Чжэн прошёл не один инстанс с рандомами, и вайпы бывали, но не такие... непредсказуемые, как в этот вечер!

Глядя, как «Маленький ассасин» вот-вот скатится обратно на 26 уровень, Фан Чжэн хотел биться головой о стену!

И вдруг — в мировой чат вылетает сообщение:

[Хуася] Увэй-цзюнь: Пати на кач в Терракотовых воинах, 5=1, ищем ассасина, который умеет тянуть колесницу.

Фан Чжэн прищурился. Это знак свыше или смертельная ловушка?

[Хуася] Королева теней: Пати на кач в Терракотовых, 5=1, ищем ассасина.

[Хуася] Сосед У Лаоэр: Ждём ассасина. Новички — не суйтесь.

Пати из друзей. Не надо даже смотреть — и так понятно. Просто собирались вместе покататься, но не хватало одного человека — и именно ассасина.

Пусть хоть в этот раз повезёт...

С надеждой, как будто покупал лотерейный билет, Фан Чжэн подал заявку Увэй-цзюню. Через некоторое время она была одобрена.

Глядя на состав группы, Фан Чжэн почувствовал, как душа уходит в пятки.

Состав:

Благословляющий\* — Увэй-цзюнь

Воин крови — Сосед У Лаоэр

Призыватель — Королева теней

Зомби — Маленькая Сухая Бабочка

Маг стихий — Кэгу

\* Благословляющий» — в играх это термин, обозначающий игрока или способность, которая усиливает союзников через положительные эффекты (баффы). Хилер только лечит, Благословляющий же даёт щиты, статы, иммунитеты.

Присутствие зомби удивило — в последнее время этот класс стал чаще попадаться.

Но главная проблема...

[Группа] Словно безумец: А хила нет?

Вопрос был адресован Увэй-цзюню, но первым отозвался У Лао Эр:

[Группа] Сосед У Лаоэр: Лидер, тебя поставили под сомнение!

Лидер проигнорировал его и ответил сам:

[Группа] Увэй-цзюнь: Норм, благословляющий справится.

Благословляющий, сокращённо — баффер. Класс хилерский, но больше по части баффов, проклятий и поддержки. Основной хил — не его профиль.

Раньше Фан Чжэн бы поверил в спокойствие лидера, но...

[Группа] Словно безумец: Ты уверен? Я уже дважды сдох в этом инстансе. Мне больше нельзя.

[Группа] Королева теней: Два раза? На колеснице?

[Группа] Словно безумец: Не-а = \_ =

[Группа] Словно безумец: Просто умер... по глупости.

[Группа] Увэй-цзюнь: Ты просто найди колесницу. С остальным, можешь даже особо не стараться. Мы не новички, не переживай.

Да не хочу я переживать, t\_t

Как бы то ни было, спокойная манера Увэй-цзюня убедила Фан Чжэна, и группа направилась в инстанс.

Третий раз загружается подземелье. У Фан Чжэна внутри — пустота.

Сначала — воин-лучник на коленях.

Фан Чжэн бил и наблюдал за Увэй-цзюнем, но бой закончился слишком быстро, так что он ничего не успел понять.

Потом — дух. Опять быстро. Без шансов.

Теперь — колесница. «Словно безумец» без труда затащил её в камеру и ушёл в режим «ничего не делаю». Конечно, «ничего не делаю» — тоже искусство. Урона не наносишь — ладно. Но если ещё и умудряешься сдохнуть, заставив других тебя поднимать — это уже смертный грех. Так что Фан Чжэн ловко маневрировал, параллельно наблюдая за НР команды.

Увэй-цзюнь действительно был спокоен не зря.

Как баффер, он полностью заменил основного хила.

И не только он — вся команда оказалась опытной. Босс пал под лавиной урона, и у нападающих даже оставалось время на болтовню:

[Группа] Сосед У Лаоэр: Слушай, ассасин, а ты чё такой послушный? Сказали «ничего не делай» — и не делаешь?

[Группа] Королева теней: А тебе-то что? Да и с его шмотом — толку от его урона?

[Группа] Сосед У Лаоэр: Ну, ладно, всё равно он нам только для колесницы нужен.

[Группа] Словно безумец: То есть, как только нашёл колесницу — любовь прошла? >\_

[Группа] Королева теней: =\_ =

[Группа] Сосед У Лаоэр: ...

[Группа] Словно безумец: Раньше называли «сладенький», теперь — «тётка с фермы» t\_t

[Группа] Сосед У Лаоэр: Пощади, братишка, не мучай!

[Группа] Кэгу: Хахаха, пацан, я за тебя!

Фан Чжэн, наконец, получил каплю радости в этот печальный вечер. Хотел было добавить ещё шутку, но лидер разогнал весёлую троицу:

[Группа] Увэй-цзюнь: Внимание, генерал.

Фан Чжэн заметил, что колесница уже повержена. Раз система не предложила кидать кубик, значит лута не было.

Финальный босс — генерал — в соседней камере. Увэй-цзюнь сказал своё слово и первым пошёл в бой.

Воин крови У Лао Эр сразу следом. Он ведь — основной танк.

Когда Фан Чжэн добежал, генерал Цинь уже был агрен. У Лао Эр крепко держал агро, Увэй-цзюнь из-за спины закидывал его благословениями и лечил, а то и босса проклинал...

На этот раз Фан Чжэн не стал отлынивать: тихонько обошёл босса сзади, вlepил ему скрытую атаку, и занял такое положение, чтобы Благословляющему было удобно его лечить, но при этом, чтобы он не мешал остальным наносить урон — и начал атаковать.

Вот тогда-то и раскрылась вся мощь собранной команды. Главный танк держал агро как скала, маг стихий бил без промаха, призыватель натравил зверя, который, кажется, был на стероидах, а Благословляющий... ну, если уж «второй хил» вывозит как «душа команды», то это уже уровень. Единственный, кто был слабоват — это зомби. От начала до конца не сделал ничего, что стоило бы похвалы. Просто наносил урон, но в силу своей классовой специфики — это была жалкая его тень.

Хотя... есть игроки, которые даже за зомби вытворяют чудеса.

Фан Чжэн невольно подумал о той маленькой птичке. Интересно, что бы выкинул он, если бы пошёл с нами в инстанс?

В разгаре размышлений здоровье генерала Цинь опустилось до критической отметки.

Перед смертью генерал входит в режим берсерка и использует особый скилл, повергающий всю группу в хаос. Попавшие под него игроки теряют контроль — начинают метаться как сломанные куклы, могут цапануть лишних мобов, да и вообще, танк может выбежать слишком далеко и потерять агро. Хотя шанс вайпа не самый высокий, опытные игроки обычно заранее прекращают атаку и прячутся в щели рядом с залом.

Фан Чжэн поступил по шаблону, как только услышал начало каста, юркнул в расщелину.

На его счастье, все остальные тоже знали, что делать. Скилл пронёсся мимо, никто не пострадал.

А раз даже это пережили — дальше всё пошло как по маслу. Когда генерал Цинь с грохотом рухнул на пол, у Фан Чжэна аж по спине дрожь пробежала: вот оно, чувство — выпадет жёлтая!

Для инстанса низкого уровня жёлтая экипировка — верх награды. А жёлтое оружие — вообще мана небесная.

Тем более после такой мучительной ночи, если даже кинжал убийцы не выпадет, то это будет уже не «незевение», а издевательство судьбы.

[Команда] Увэй-цзюнь: [Клинок Цзин Кэ]\*

\* Отсылка к легендарному кинжалу Цзин Кэ (荆轲), древнекитайского героя-убийцы, пытавшегося убить императора Цинь Шихуана.

Капитан, лутающий труп босса, выложил трофей.

Жёлтое оружие! Да ещё и специализированный кинжал для класса «ассасин»!

У Фан Чжэна рот расплылся до ушей, а челюсть - почти что к затылку. Господи, я прощаю тебе всё сегодняшнее свинство!

Увэй-цзюнь нажал «подобрать», и система сразу предложила бросить кости.

Игроки, не играющие кинжалами, дружно отказались. Фан Чжэн спокойно нажал — 89 очков.

Он зевнул и уже собрался принимать новенький кинжал в рюкзак... но тут система выдала две строчки:

Маленькая Сухая Бабочка — 99 очков.

Маленькая Сухая Бабочка получает [Клинок Цзин Кэ].

---

\* Т (Танк) - Основной игрок, принимающий урон на себя. Его задача удерживать агро (угрозу) боссов/мобов и защищать группу с помощью щитов и контроля

\*\* Призыватель - специализируется на призыве существ (духов/демонов/големов). Может быть DPS или гибридом (DPS+поддержка)

\*\*\* Маг стихий - Маг, обладающий стихийной магией Огонь/Лёд/Молния/Земля. Часто обладает AoE-атаками

\*\*\*\* Воин крови - Особый тип танка/DPS. Использует механику «кровотечения». Часто способен на самолечение. Для него характерны высокий урон в обмен на HP и самостоятельный стиль игры

\*\*\*\*\* Хилер - (Healer, «лекарь») - Игрок, чья главная задача — лечить союзников и поддерживать их в бою. Основные функции: Восстановление HP (одиночное или групповое); Наложение щитов (защита от урона); Очистка дебаффов (яды, проклятия и т.д.); Контроль боя (станы, замедления врагов)

<http://bllate.org/book/12900/1133670>