

Бриллиантовый Динь-Динь, увидев сообщение Мин Чэна, произнес: «Спасибо, не надо» — и вышел из игры.

Открыв капсулу полного погружения и поднявшись, он разрыдался в три ручья.

Он никак не ожидал, что друг, знакомый только по сети, протянет ему руку помощи. Последние два дня, с тех пор как это случилось, он мучился, не смея рассказать семье и стесняясь поделиться с друзьями. Но ему отчаянно нужен был тот, кто выслушает, и он снова зашел в игру, отправился на ферму Мин Чэна и выложил этому никогда не виденному вживую сетевому знакомому всю историю о том, что произошло на оффлайн-встрече.

Он думал, что получит в ответ несколько ничего не значащих слов утешения, но вместо этого тот не только предложил решение, но и хотел дать ему денег на еду — и в его тоне сквозила самая искренняя забота.

Честно говоря, если бы с его игровым другом приключилось такое, он бы точно не стал одалживать деньги — в конце концов, они никогда не виделись, кто знает, может, это мошенник? Максимум — утешил бы, но не более, да и не захотел бы делать большего. Но Мин Чэн был другим.

«Он такой хороший» — только такая мысль и была у Динь-Дина после их разговора.

Дело не доходило до того, что ему не на что было есть. Он просто не мог смириться с тем, что его так запросто обманули на крупную сумму. Он тревожился: сбережений почти не было, еще и кредит не погашен, а тут еще эти траты — давление зашкаливало.

Он даже подумывал, не продать ли капсулу полного погружения со скидкой.

Но сейчас первым делом нужно было обратиться в полицию — посмотреть, что скажут по поводу его дела.

После того как Бриллиантовый Динь-Динь ушел, Мин Чэн вздохнул про себя. Знал бы — уговорил бы Динь-Дина не ходить на ту встречу.

Но кто обладает даром предвидения?

Пусть у Динь-Дина все будет хорошо.

Когда Лу Ланьтин зашел в игру, Мин Чэн как раз беседовал с пожилой женщиной из городка. Посмотрев на время, он помахал ей на прощание.

— Бабушка, в следующий раз я снова вас навещу!

— Хорошо, сынок. Будущее принадлежит вам, молодым, — ступайте навстречу приключениям!

Это была классическая фраза из игры.

Покинув городок, Мин Чэн сразу открыл список друзей и отправился на ферму Лу Ланьтина.

— Я выполнил ежедневные задания, — сказал он Лу Ланьтину. — Остальные делать не хочется.

Сегодня можно и отдохнуть.

Лу Ланьтин, собиравший урожай овощей и фруктов, остановился. Он почувствовал, что Мин Чэн, кажется, не в духе.

Мин Чэн уселся в кресло-качалку на ферме Лу Ланьтина. К нему на колени запрыгнула белочка и устроилась грызть орешек.

Лу Ланьтин отряхнул руки, вытер их и подошел: — Что-то случилось?

На самом деле ничего особенного не произошло, и настроение было не то чтобы плохим — просто более спокойным, чем обычно. Мин Чэн думал о ситуации Динь-Дина и размышлял, что в интернете нужно сохранять бдительность.

Так что он предостерег Лу Ланьтина: — Один мой игровой друг пошел на оффлайн-встречу гильдии, и администраторы напоили его и затащили в дорогое заведение. И не его одного. Эти люди — мошенники. Что за гильдия? Наверняка просто логово обманщиков.

Они устраивают гламурные мероприятия, регулярно проводят оффлайн-встречи — вроде бы все очень по-настоящему, а на самом деле просто ищут возможности заманить людей и заставить их тратить деньги.

— Он обратился в полицию? — Лу Ланьтин сел напротив Мин Чэна, взял гранат без косточек, очистил и протянул ему.

Мин Чэн принял угощение и сразу откусил: — Я уговорил его пойти в полицию. Не знаю, чем все закончится. Подожду, пока он снова зайдет в игру, и спрошу. После этого случая нам всем нужно быть осторожнее и не попадаться на удочку нехороших людей в сети. Особенно тебе — у тебя в инвентаре еще больше ценных вещей, чем у меня. Смотри, не лишись их из-за чужого обмана.

Если их украдут, потери исчисляются не тысячами.

Лу Ланьтин усмехнулся, услышав такую заботу, и кивнул.

Затем он увидел, что у Мин Чэна в уголке рта остался сок граната, достал салфетку и вытер. Немного помедлив, он сказал: — Ты прав. Но... если я, твой сетевой друг, захочу когда-нибудь встретиться с тобой в реале и пообщаться — значит, теперь шансов нет?

Он и правда думал о том, чтобы увидеться с Мин Чэном в реальной жизни, пригласить его поужинать.

Его характер нравился Лу Ланьтину настолько, что внешность отходила на второй план. Да и он сам не придавал ей большого значения.

Гораздо важнее было, насколько комфортно было с человеком. Достаточно, чтобы он просто приятно выглядел — к красоте особых требований не было.

А Мин Чэн в его глазах был не просто «приятным» — чем больше Лу Ланьтин на него смотрел, тем больше тот ему нравился. У других людей узкие глаза не вызывали у него никаких эмоций, но на лице Мин Чэна они смотрелись идеально.

По-настоящему прекрасно.

Мин Чэн тут же ответил: — Ты совсем другой! Если ты захочешь встретиться — конечно встретимся, ты же не мошенник.

Они знали друг друга уже так долго — если не каждый день, то уж точно играли вместе четыре-пять дней в неделю, выполняя задания. Примерно на таком уровне. Если бы Лу Ланьтин и правда хотел выманить деньги — ценных вещей, которые он добыл в игре, уже было достаточно. К чему стараться ради него, Мин Чэна, который не стоил и половины этих игровых предметов?

Услышав такой однозначный ответ, Лу Ланьтин почувствовал глубокое удовлетворение.

— Выходит, в твоих глазах моя репутация неплоха? Ты не считаешь меня мошенником.

Мин Чэн рассмеялся: — Лучше бы ты не боялся, что это я мошенник! Мы с тобой — свои люди. А этот гранат и правда вкусный.

В реальности у граната есть косточки, есть его неудобно, а в игре такой проблемы нет.

Едва Мин Чэн договорил, как Лу Ланьтин передал ему несколько качественных гранатов без косточек, которые только что собрал.

— У меня еще есть. Оставь на потом, когда захочешь.

Настроение Мин Чэна быстро восстановилось до «полного здоровья», и он радостно сказал: — Кстати, я недавно увидел, что разработчики добавили подарки и предметы за уровень близости — так захотелось! Думаю, не пойти ли в общий чат найти СР, чтобы выполнить задания на близость, получить предметы, а потом разорвать отношения. Главное — забрать вещички. (п/п: СР (от англ. «couple») — игровой партнер, с которым персонаж состоит в романтических отношениях.)

Хотя в этом и нет ничего необычного, сама мысль о том, чтобы выполнять задания с незнакомцем, вызвала у него сопротивление. Но, честно говоря, эти внешние виды, предметы и разные мелочи были такими милыми!

Что касается игровых друзей — все, кажется, были заняты. Да и если у кого-то уже были близкие отношения, как неловко бы получилось, если бы он вдруг предложил...

Лу Ланьтин зашел в игру именно чтобы играть и выполнять задания с Мин Чэном. Услышав такие слова, он неожиданно почувствовал, как у него ёкнуло сердце. Он открыл внутриигровой поиск и посмотрел подарки за уровень близости, о которых говорил Мин Чэн.

Они и правда были симпатичными: эксклюзивные анимации, головные уборы, внешние виды и даже стили для питомцев.

Лу Ланьтин постарался, чтобы его предложение прозвучало максимально непринужденно: — Может, просто установим близкие отношения между нами? Мы и так каждый день вместе выполняем задания — так даже удобнее. Если найдешь кого-то еще, придется играть втроем. И... вдруг твой СР захочет играть только с тобой, а не со мной?

Ты правда готов потом проводить время с СР, а не со мной?

— О, ты прав! Я об этом не подумал. Так что... заведем близкие отношения?

Мин Чэну показалось, что Лу Ланьтин говорит вполне разумно, и он ответил соответственно.

В ту же секунду он получил системное уведомление: Лу Ланьтин отправил запрос на установление статуса «влюбленные».

Конечно, были и другие варианты: «друзья», «закадычные друзья». Но у каждого типа отношений были свои уникальные внешние виды. Мин Чэн просмотрел все возможные подарки и больше всего ему понравились именно те, что давались за уровень близости «влюбленные».

Естественно, они и установили этот статус.

Для Мин Чэна это было чисто ради предметов — ни капли двусмысленности, никаких изменений в отношениях. Просто теперь в их профилях отображались игровые ники друг друга в графе «влюбленные».

Можно было скрыть эту информацию, оставив видимой только для себя, но никто из них этого не сделал — все осталось открытым.

Мин Чэн передал Лу Ланьтину цветы, которые вырастил сам: — Давай быстрее! Максимум в день можно получить 1000 очков близости. Теперь нам нужно выполнять эти задания каждый день, когда заходим в игру — так быстрее прокачаем уровень.

И скорее получим то, что хотим!

— Хорошо, — покорно согласился Лу Ланьтин и тут же вывалил на Мин Чэна кучу ценных вещей из своего инвентаря.

Мин Чэн с сожалением сказал: — Эй, но столько дарить бессмысленно! Оставь, будешь давать понемногу каждый день. Эти 1000 очков уже набраны!

Лу Ланьтин спокойно ответил: — Ничего. У меня в инвентаре еще куча всего. Давай не торопиться. Оставь это себе, я все равно не часто захожу в игру. Главное — заходи каждый день и зови меня.

— Угу. Но в январе, во время экзаменов, я буду очень занят — времени на игру станет меньше. Зато на зимних каникулах смогу проводить в игре много времени!

Лу Ланьтин сказал: — Как же повезло с каникулами. У меня, наверное, только во время новогодних отпусков будет возможность подольше быть в сети.

— Ха-ха, честно говоря, когда ты сказал, что работаешь, я немного опешил. Но потом вспомнил, что ты просто помогал Сань Сую, и все встало на свои места. Ты же не профессиональный игрок-бустрер.

Лу Ланьтин кивнул в ответ.

Пока они болтали, Мин Чэн получил сообщение от Сюй Чжичжоу — тот спрашивал его игровой ник.

«Старший, какой у тебя ник в «Континенте Грёз»? Давай добавлю тебя».

«Ты купил капсулу полного погружения?» — не удержался Мин Чэн.

Сюй Чжичжоу отправил стикер: «Нет, мы с соседом по комнате пришли в интернет-кафе с капсулами. Только зарегистрировал игровой аккаунт и сразу написал тебе — давай играть вместе».

«Конечно», — ответил Мин Чэн и отправил свой ник.

Увидев его, Сюй Чжичжоу в возбуждении залез в тесноватую и не слишком удобную капсулу, вошел в игру, ввел ник друга и нажал «добавить». Затем сразу открыл профиль Мин Чэна.

То, что он увидел, потрясло его.

В графе «близкие отношения» четко значилось: «влюбленные» — Лу пришел.

Сюй Чжичжоу уставился на экран, широко раскрыв глаза. Он даже моргнул несколько раз, но имя не исчезло. Он тут же кликнул на никнейм и перешел в профиль Лу Ланьтина.

«Что происходит? Почему у старшего в игре появился Возлюбленный?!»

<http://bllate.org/book/12690/1123473>