

После ужина Мин Нин и Ван Цинсюань взялись за уборку на кухне, отправив Мин Чэна отдыхать.

— Иди, отдохни. Послезавтра уже в университет, пользуйся моментом.

Мин Чэн рассмеялся: — Как будто учеба — это каторга.

— Все равно не сахар. Можешь поиграть или помассировать спину. Мы с мамой справимся, иди.

— Так это вы меня, как третье лишнее, выгоняете! — поддразнил он и тут же сбежал, пока отец не «пнул» его.

Вернувшись в комнату, Мин Чэн взял коммуникатор, ответил на теплые слова в семейном чате и написал Мо Цзыюаню.

В целом первый кулинарный опыт оставил приятное ощущение достижения. Если в следующий раз быть внимательнее и ничего не забывать, получится еще лучше! Он решил, что завтрашний ужин тоже возьмет на себя.

«Брат Цзыюань, ты уже с работы? Я собираюсь зайти в игру».

Мо Цзыюань ответил: «Как раз ужинаю. Зайду чуть позже, начинай без меня». В шумной столовой он отложил палочки, тщательно набирая сообщение, пока коллеги обсуждали, как хорошо сегодня потушили говядину с редькой.

«Хорошо».

Зайдя в игру, Мин Чэн не обнаружил ни Павшего в сумрак, ни Сань Суя. Сань Суй завтра уезжал в университет — наверное, собирал вещи или прощался с родными. А Павший в сумрак, кажется, только закончил стажировку и, возможно, задерживался на работе.

Закончив ежедневные задания, Мин Чэн решил сходить в бассейн — закрепить навыки.

В реальности он так и не научился плавать, но в игре, посещая бассейн регулярно, перестал испытывать прежний страх. Иногда заплывы даже приносили радость, полностью затмевая детскую травму.

«Спасибо тому самому наёмному игроку...» — подумал он. Жаль, не спросил имени. Интересно, когда тот появится снова?

Что виртуальный знакомый помог ему преодолеть детский страх — такое Мин Чэн никак не ожидал.

Пока он отрабатывал стили плавания, Лянь Сань Суй закончил сборы и сказал брату: — Брат, я готов. Сегодня встречаюсь с друзьями — вернусь к полуночи. Завтра же уезжаю... можно сегодня послабее с комендантским часом? — Обычно ему нельзя было задерживаться после 21:30, иначе лишали карманных. Родители были вечно заняты, но брат держал его в ежовых рукавицах.

Лу Ланьтин не стал препятствовать и отпустил его.

Позже, проходя мимо приоткрытой двери комнаты брата, он увидел край капсулы. На мгновение задумавшись, он все же прошел мимо.

«Почему меня так тянет в эту игру?» — нахмурился Ланьтин. Он не любил ощущение зависимости от виртуального мира и потому, взяв себя в руки, отправился в свою комнату.

Мо Цзыюань, вернувшись домой, быстро переоделся и залез в капсулу. Проверив список друзей, он увидел Мин Чэна онлайн.

«Я в игре. Ты чем занят?»

Мин Чэн уже покинул бассейн и находился в городке. Сегодня он планировал съездить в большой город — после размеренной сельской жизни хотелось немного суеты.

«Отлично! Я как раз собирался на фуникулере в город. Составишь компанию?»

«Конечно», — согласился Мо Цзыюань. Ежедневные задания могли подождать.

«Сначала выполни их, потом поедем», — предложил Мин Чэн.

«Не хочешь побыстрее?»

«Что спешить? В «Континенте Грез» потрясающие пейзажи — сам путь будет удовольствием. В городе просто погуляем, ничего срочного».

«Тогда сначала задания», — кивнул Мо Цзыюань.

«Угу, давай».

Мин Чэн просматривал список побочных заданий в поисках чего-нибудь не слишком сложного,

но способного занять его время.

Задание: Найти в городе трёх бездомных кошек, доставить их в ветеринарную клинику и помочь ветеринару разместить объявления об их усыновлении.

По сути, нужно было поймать кошек, отвести их к ветеринару, а затем расклеить по городу объявления в надежде, что какой-нибудь добросердечный игрок даст бездомным животным новый дом.

Это задание было случайным — в отличие от фиксированных квестов, которые могли выполнять все, это задание, как только Мин Чэн его принял, больше не было доступно другим игрокам.

Предвкушая ловлю котиков, Мин Чэн специально купил кормовые колбаски и сушёные рыбки, после чего с энтузиазмом отправился бродить по улицам, переулкам и площадям городка.

Наконец, на одной из скамеек в сквере он заметил лениво развалившегося кота — это был местный «львинокот» (дворовый длинношёрстный), белоснежный, с разными глазами: один янтарный, другой голубой. Невероятно красивый.

Если бы не отсутствие хозяина рядом и ошейника с информацией, Мин Чэн мог бы подумать, что за котом кто-то ухаживает — настолько он был чистым.

Обычно бездомные кошки выглядят более потрёпанными, но, учитывая, что это игра, а не реальность, их ухоженный вид был вполне нормальным.

Мин Чэн разорвал упаковку и, держа в руке рыбку, осторожно приблизился к потягивающемуся на скамейке коту.

Кот лениво посмотрел на него, перевернулся на спину, но не убежал.

Когда Мин Чэн сел рядом, кот с изяществом подошёл и откусил кусочек.

«Ну просто прелесть, а не создание!» — не мог не восхититься Мин Чэн.

Он сделал несколько снимков кота в игре — позже они пригодятся для объявления о его усыновлении.

Кот вёл себя спокойно и не боялся людей, поэтому Мин Чэну хватило двух пачек рыбок, чтобы доставить его в ветклинику. Получив у врача объявление с фотографией, он тут же помчался расклеивать его по всему городку.

Едва он развесил около десятка объявлений, как врач сообщил, что один игрок уже заинтересовался львинокотом, оформил усыновление и даже оплатил стерилизацию.

Мин Чэн радостно ответил: «Отлично! Тогда я пойду искать других бездомных кошек. Спасибо, доктор!»

По сравнению с первым, второй кот выглядел куда более жалко — пёстрая трёхцветная шерсть, чёрное пятнышко на носу, похожее на «родинку свахи», и надорванное ухо. Но хуже всего было то, что, когда Мин Чэн нашёл его, кот подвергнулся издевательствам со стороны другого игрока.

Мин Чэн никак не ожидал, что в онлайн-игре могут издеваться над кошками. Возможно, именно потому, что они были всего лишь данными, жестокие действия и злорадное выражение лица игрока выглядели ещё более бесстыдными.

Мин Чэн никогда не конфликтовал и не ссорился с людьми — в реальной жизни он сталкивался только с добротой, все вокруг были прекрасны, и даже негатив он видел лишь в новостях.

Но сейчас он, не раздумывая, бросился вперёд, оттолкнул ногу игрока и крикнул: — Ты что, не слышишь, как ему больно?! — Тот всем весом давил на хвост кота, а когда тот верещал от боли, лишь ухмылялся.

«Континент Грёз» был настолько реалистичен, что бездомные кошки и собаки действительно чувствовали боль, страх и отчаяние — они кричали, дёргались, царапались.

Когда Мин Чэн поднял кота, тот в панике исцарапал ему руку до крови. Но благодаря мягким поглаживаниям кот постепенно успокоился, дрожь забился в его объятия и жалобно мяукал.

Оттолкнутый игрок злобно проворчал: — Ты совсем охренел? Это же просто данные, а не настоящий кот! Что тут такого? — Ему даже нравилось так развлекаться.

— Но это город, а не дикая местность! В лесу ты можешь охотиться на зверей ради заданий и ресурсов, но в городе обижать животных запрещено! Разве ты не читал правила для жителей?

— Ты больной, долбоёб что ли? — игрок считал, что защищать виртуальных животных — полнейший идиотизм.

Мин Чэн, продолжая гладить кота, холодно ответил: — Это ты неправ.

— Какое тебе дело? Что хочу, то и делаю! Может, он просто уродливый? Ха! Или ты сам уродина и поэтому так его защищаешь? — игрок думал, что задел Мин Чэна за живое, и насмеялся.

Но разве Мин Чэна так просто сломить?

— Я отправлю жалобу в поддержку. Если подтвердится, что ты нарушил правила, тебя ждёт штраф или блокировка.

Хотя многим это покажется несерьёзным проступком, даже временный бан (на день-два) или штрафные очки могли доставить неудобства — с ними нельзя выполнять некоторые задания и посещать определённые локации.

Игрок на мгновение замялся, но затем, не желая продолжать спор, буркнул «урод» и ушёл.

Ещё до его ухода Мин Чэн открыл его профиль, нажал «пожаловаться» и подробно описал причину.

«Такое поведение недопустимо. Совершенно отвратительно.»

После жалобы он накормил кота рыбками и колбаской, дал воды, поиграл с ним — вскоре тот снова стал активным и весёлым, а его мяуканье уже не звучало так испуганно.

Что касается царапин на руке Мин Чэна, то специальная пилюля быстро залечила их.

Трёхцветный котёнок, похоже, был совсем малышом — месяца три от роду. Его голосок был тонким и жалобным, куда более беззащитным, чем у предыдущего кота.

Мин Чэн отнёс его в клинику, где медсестра осмотрела его, вымыла и высушила. Сделав несколько фото для объявления, он уже собирался идти расклеивать их, как вдруг получил ответ от поддержки:

«Игрок «Цэнцзан-простотак» оскорблял других игроков и издевался над бездомными кошками. Подтверждено. Штраф: -10 очков репутации, бан на 2 дня. Благодарим игрока «Фермер Вэйвэй» за поддержание порядка на Континенте!»

В качестве поощрения Мин Чэну также выдали немного игровой валюты.

Он не ожидал, что нарушителя оштрафуют на целых 10 очков! С таким штрафом многие подземелья станут недоступны, а чтобы восстановить репутацию, придётся совершать добрые дела. Кроме того, теперь у него будет «чёрная метка» в профиле — повторное нарушение повлечёт двойное наказание. Ну а бан и вовсе выкинет его из игры до истечения срока.

От такой новости Мин Чэн просто расцвёл. Расклеивая объявления, он с удовлетворением думал:

«Так тебе и надо!»

<http://bllate.org/book/12690/1123462>