

Мин Чэн, которого у бабушки с дедушкой буквально пичкали «собачьим кормом» (п/п: вызывали зависть своим счастьем), за обедом съел на полчашки риса больше обычного. После еды он ещё полчаса болтал с ними, а затем, потирая живот, отправился домой.

Сидя в метро, он получил сообщение от друга в групповом чате.

«Послезавтра уже возвращаемся в универ. Парни, разве можно без похода на ночной рынок в честь начала семестра?»

У Мин Чэна был чат на троих: один из друзей звался Лю Чжан, другой — Чжоу Цюань. Кроме него, жившего в этом городе, остальные были приезжими, но учились с ним в одном университете. Они познакомились на первом курсе, состояли в одном кружке и в итоге стали друзьями по интересам.

Ещё до каникул он попал в аварию, и оба друга специально пришли его навестить. Потом начались летние каникулы, и они уехали домой.

Теперь наконец возвращались.

Мин Чэн отправил в чат стикер в знак приветствия.

Чжоу Цюань, только что написавший сообщение, тут же спросил:

«Мин Чэн, ты в прошлый раз говорил, что гипс сняли. Сейчас уже нормально ходишь?»

Мин Чэн ответил: «Уже могу ходить как обычно. Правда, гипс обладает эффектом похудения — нога стала на целый размер тоньше, чем здоровая».

Лю Чжан появился в чате лишь через несколько минут:

«Только доигрывал ранговый матч. Я купил билет на завтра на день, вернусь раньше тебя. Значит, встретимся, когда ты послезавтра приедешь. А ты, Мин Чэн?»

Мин Чэн сказал: «Да без проблем. Чжоу Цюань, во сколько приезжаешь? Я подстроюсь под тебя».

Чжоу Цюань ответил: «Я приеду около пяти вечера. Можешь приходить к шести. Я как раз в общегитии вещи разберу. Тогда встречаемся у ночного рынка».

Остальные двое согласились.

В конце Лю Чжан добавил: «Я тогда с девушкой приду».

Увидев это, Мин Чэн усмехнулся и написал в чате: «Да без проблем». Девушка Лю Чжана появилась у него на втором курсе, они уже год вместе. Отношения складывались хорошо: оба были из одной провинции, и хотя специализации у них разные, после выпуска они планировали работать в одном городе — всё шло к свадьбе.

Чжоу Цюань же великодушно заявил: «Пусть твоя девушка друзей приведёт, я угощаю!» Сразу видно — хочет найти пару.

«Ради такого угощения я обязательно попрошу её друзей прийти», — ответил Лю Чжан со смайликом в оскале.

Позд прибыл на станцию метро. Мин Чэн, не успев ответить, отключил экран коммуникатора и, увидев, что двери открылись, быстро вышел.

Дома он отправил бабушке с дедушкой сообщение, что добрался благополучно, затем умылся в ванной, переделся в домашнюю одежду и неспешной походкой направился к подоконнику, где полил стоящие там растения.

Закончив с мелкими домашними делами, Мин Чэн задумался: скоро учёба, надо успеть наиграться вдоволь — после начала семестра свободного времени будет куда меньше.

Когда Мин Чэн зашёл в игру, Лянь Сань Суй как раз выполнял задание. Услышав звук уведомления, он тут же отправил ему сообщение: «Вэйвэй, я сейчас на побочном квесте. Давай потом вместе в дикие земли ходим? Мне нужно немного шкур и мяса». А если ещё удастся раздобыть редкие или элитные семена — вообще замечательно.

Судя по всему, это был сам Сань Суй, а не его наёмный игрок.

Мин Чэн ответил: «Ты сначала квест закончи, а я пока ежедневные задания сделаю».

«Договорились».

Мин Чэн собрал весь урожай одним кликом. Система сообщила, что он получил три фрукта с 70% сладости, а также несколько овощей с 50% и 60% зрелости — качество было неплохим.

Он разделил фрукты на несколько порций и разослал друзьям из списка. Один фрукт с 70% сладости отправил Мо Цзыюаню, а два других выставил на торговой площадке — посмотреть, купят ли.

С тех пор, как в прошлый раз ему выпали фрукты с 80% показателем, прошло много времени без особых удач — в основном попадались 50-60%. Но теперь наконец снова выпало три хороших. Хотя для аукциона они не годились, на торговой площадке их бы точно раскупили — ведь многие сами не могли вырастить фрукты с такой высокой сладостью.

Он мог обменять два фрукта с 70% на алмазы, а затем купить на них необходимые предметы — чтобы ничего не пропадало зря.

Закончив с ежедневными заданиями, Мин Чэн увидел, что и Лянь Сань Суй завершил побочный квест. Тот выпрыгнул из портала в ковбойской шляпе и полном снаряжении исследователя.

— Поехали, Вэйвэй. Посмотрим, что нам сегодня достанется.

Мин Чэн досыта накормил домашнюю птицу и кроликов, встал, отряхнул руки и спросил: — Почему не надел прошлый костюм?

Лянь Сань Суй почесал затылок. Как он мог сказать, что каждый раз, когда он его надевал, его старший брат, зайдя в игру, тут же заставлял его переодеться? Говорил, что тот выглядит как малолетка-неформал, настоящий идиот. Пришлось вести себя прилично — а вдруг брат в отместку откажется помогать ему с игрой?

— Ощущение новизны прошло, поэтому сменил на этот. Больше подходит образу исследователя, — ответил он безупречно логично.

Мин Чэн взял снаряжение, надел стандартный костюм фермера: клетчатую рубашку, соломенную шляпу, чёрные брюки и полуботинки. Выглядел он теперь точь-в-точь как фермер, готовый выйти в поле.

По дороге Лянь Сань Суй сказал: — Завтра я уже не смогу зайти в игру. — В его голосе слышалась грусть.

Мин Чэн: — Ты едешь в университет, да? — Ранее Сань Суй упоминал, что поступил в вуз на севере — очевидно, там у него не будет возможности играть каждый день, как раньше.

Лянь Сань Суй ответил: — Да. У нас первокурсникам нельзя жить вне кампуса, обязаны поселиться в общежитии, так что капсулу с собой не взять. — Он не стал добавлять, что семья ни за что не согласится перевезти капсулу в университет, чтобы он мог играть в учебное время.

Мин Чэн утешил его: — Тогда подождём до зимних каникул. Первый курс обычно загружен, много дел — вряд ли у тебя будет время на игры. При мысли, что целый семестр не увидит этого виртуального приятеля, ему стало немного грустно.

В конце концов, в игры куда веселее играть с друзьями.

Лянь Сань Суй энергично закивал: — Я знаю. Но «Континент Грёз» — это нечто! Честно, я уже с первого дня учёбы буду ждать каникул!

— Ты получил классический набор за ежедневный вход?

— Хе-хе, получил. Если бы из-за поездки я пропустил бы его, я бы с ума сошел! Оно того стоило — хоть пришлось из кожи вон лезть, искать людей, чтобы за меня заходили. Вещи там действительно крутые! — Даже унижение и огромные траты на брата того стоили!

Мин Чэн тоже не прерывал серию входов. Содержимое набора было богатым: кроме стильного костюма, там было три редких семени, десять улучшенных семян, десять мешков удобрений премиум-класса, две тысячи золотых и случайная корзина фруктов — в основном с показателем до 58%. Это хоть как-то утешало игроков, чьи израненные сердца страдали от невозможности вырастить фрукты с показателем выше 50%.

Мин Чэн и Лянь Сань Суй объединились в группу для задания по поимке диких зверей, нападавших на деревню. Целью были три волка, спустившиеся с гор и ранившие двух жителей. Задание было стандартным, без особых сложностей, но с хорошей наградой и иногда приличным дропом, поэтому многие игроки его выполняли. Вот почему возле деревни так часто можно было встретить волков — они были специально заготовлены для игроков.

Кроме этого, им позже предстояло искать редкие руды и древесину для расширения фермы и починки инструментов.

На середине задания Мин Чэн получил системное уведомление: два его фрукта с торговой площадки были куплены.

Довольно быстро.

Глядя на растущее количество алмазов, Мин Чэн почувствовал себя мелким олигархом. Некоторые игроки покупали алмазы за реальные деньги, а ему достаточно было выращивать фрукты — и алмазы сами текли рекой.

Эта игра определённо стоила того. Если выразиться точнее — она приносила прибыль.

Когда они с Сань Суем закончили задания, счётчик показал, что Мин Чэн играл уже час. Собрав достаточно материалов, он через полевой портал попрощался с Сань Суем — тому нужно было выполнять свой сюжетный квест, а сам Мин Чэн отправился навестить старушку.

Она любила розы, и он это запомнил, время от времени принося ей букеты.

Теперь их встречи напоминали свидания старых друзей.

Увидев Мин Чэна, старушка расплылась в улыбке и поманила его во двор. Зайдя внутрь, они сели, и женщина, прижимая к себе подаренные цветы, радостно сказала: — Ты сам их вырастил?

Мин Чэн поднял вертящегося у ног пса и ответил: — Да, надеюсь, тебе понравится, — с улыбкой глядя на неё.

Старушка встала, чтобы принести вазу, вернулась, поставила её на стол и, снова присев, погрузилась в воспоминания. Её голос звучал задумчиво, с лёгкой ноткой ностальгии.

— Когда-то один человек тоже сажал для меня розы.

В её глазах светилась нежность, и Мин Чэн, гладя мягкую шерсть собаки, сказал: — Должно быть, это было очень романтично.

— Конечно. Знаешь, кто это был?

Мин Чэн покачал головой.

Старушка достала кулон на своей шее — сердечко, которое можно было открыть. Внутри была старая фотография красивого мужчины, а на другой стороне — их совместный снимок: тот же мужчина и элегантная женщина, чьи черты лица отдалённо напоминали саму старушку.

— Это ты?

— Я в молодости.

Мин Чэн сказал: — Вы были прекрасны. И он тоже очень красив.

— Он был самым галантным мужчиной, которого я когда-либо встречала, — с теплотой ответила старушка.

— Вы, наверное, очень любили друг друга.

— Да. И эта любовь не изменилась до сих пор.

Мин Чэн не стал спрашивать: А где же он теперь?

Согласно описанию, старушка была вдовой, жила одна с собакой и любила поболтать с прохожими.

Но большинство игроков спешили выполнять квесты и редко задерживались, чтобы просто поговорить с ней. Даже если кто-то и оставался, то лишь ради награды, исчезая сразу после её получения.

Лишь Мин Чэн специально приносил ей цветы, общался и играл с её псом.

В этот момент система выдала уведомление:

+100 к уровню дружбы. Получен редкий предмет — Таинственный ключ.

Мин Чэн никак не ожидал снова получить редкий предмет. В прошлый раз это было ожерелье, теперь — ключ.

Ожерелье требовало ещё два аналогичных предмета для следующей награды, а вот ключ был куда полезнее.

Время от времени в разных зонах можно было найти таинственные сундуки, которые открывались только таинственными ключами.

Сундуки попадались чаще, чем ключи — но для Мин Чэна и те, и другие были редкостью. Это был его первый ключ, тогда как неоткрытых сундуков у него уже скопилось три.

Чёткого гайда по получению ключей не существовало — каждый NPC выдавал лишь один, и способ его получения был уникальным. Одни могли вручить его при первой встрече, другие — игнорировать, даже если ты приходил к ним ежедневно.

Вот такие они, капризные.

<http://bllate.org/book/12690/1123460>