

Мин Чэн никак не ожидал, что столкнётся в игре с лавиной. Если бы он не уменьшил уровень реалистичности, этот пронизывающий холод, наверное, заставил бы его по-настоящему ощутить ужас перед мощью природы.

Ланьцзай крепко сжал руку Мин Чэна, пытаясь подтянуть его вверх, но в этот момент сверху обрушилась масса снега. В следующее мгновение оба, сцепившись, были унесены снежным потоком в неизвестном направлении.

Они погрузились во тьму. Все чувства Мин Чэна отказали, и он подумал, что, возможно, потерял сознание.

Так вот каково это — отключиться в игре?

Ничего нельзя сделать, но ты осознаёшь, что находишься в таком состоянии.

Над головой зазвучал обратный отсчёт системы:

«10»

«9»

«8»

...

«1»

— Фух... — перед глазами Мин Чэна внезапно стало светло. Он увидел руку Лянь Сань Суя, который счищал снег с его лица.

Мин Чэн судорожно вдохнул, с трудом опёрся на руки и сел. В это время в чате друзей непрерывно раздавались звуки сообщений.

Не успев их прочитать, он сначала повернулся к Ланьцзаю: — Что случилось? Где мы?

Он огляделся — вокруг были только бескрайние снежные вершины, сплошная белая пустота. Ориентиры полностью исчезли.

Ланьцзай, чья выносливость оказалась выше, уже осмотрел местность и сделал вывод: — Скорее всего, мы попали в скрытый квест внутри снежных гор. Квест внутри квеста.

Мин Чэн успокоил себя — это всего лишь игра, не нужно паниковать. Они не заблудились по-настоящему.

— Похоже, у нас есть шанс получить что-то редкое благодаря этому скрытому квесту, — пошутил он, открывая сообщения от Павшего в сумрак.

«Вы в порядке? После того шквала вас обоих как ветром сдуло. Я прижался к скале и уцелел, а вас унесло вниз. Где вы сейчас? На карте ваши метки пропали».

«Ответьте, когда получите».

«Эй, вы где? Вас выкинуло из игры?»

«Или это баг...»

Мин Чэн быстро ответил:

«Не выкинуло. Нас завалило снегом, и мы оказались черт знает где. Думаю, выбраться можно, только выполнив задание — здесь нет портала».

Если они хотят уйти, придётся следовать подсказкам системы и искать точку телепортации.

«О чёрт! Я думал, вам просто не повезло, а вы, оказывается, активировали скрытый квест!»

«Закончи своё задание и возвращайся в город, не жди нас», — написал Мин Чэн.

Главное, они сами не знали, сколько времени займёт прохождение. Пока система не дала конкретных указаний.

«Скрытые квесты обычно длинные. Тогда я закончу и выйду. Если что-то понадобится — скажи, поищу».

«Хорошо».

Закончив переписку, Мин Чэн встретился взглядом с Ланьцзаем, который уже встал и протягивал ему руку. Сквозь защитные очки их взгляды пересеклись, и вдруг Мин Чэн не сдержал смешка.

Это было слишком нелепо.

Они застряли в игре.

Он взял руку Ланьцзая, поднялся, отряхнул снег с одежды и снова уменьшил уровень реалистичности, чтобы холод ощущался меньше. Затем сдвинул очки, выдохнул, наблюдая, как пар рассеивается, и спросил, идя следом: — Куда теперь?

— Осмотримся. Пока ветер стих, можно поискать ориентиры. Когда подует снова, видимость упадёт, — Ланьцзай тоже снял очки.

— Ладно.

Мин Чэн следовал за ним, параллельно роясь в игровом сообществе в поисках информации о скрытых квестах в горах. Оказалось, таких квестов немало, но ни один из описанных в гайдах не совпадал с их ситуацией.

В итоге он потратил время впустую.

Как уже говорилось, в игре есть смена дня и ночи. В обычном режиме можно переключать время суток, но во время выполнения заданий (особенно скрытых) система сама контролирует ход времени.

Сейчас было девять вечера, и в горах тоже наступила ночь. Исчез даже отражённый свет с вершин, оставив их в полной темноте.

Буквально «щупаем камни ногами, переходя реку» — не знаешь, куда следующий шаг приведёт.

Когда Мин Чэн уже почти ничего не видел, Ланьцзай взял его за руку и протянул прибор ночного видения.

— Надень.

— О? Откуда у тебя это?

Ланьцзай включил налобный фонарь и ответил: — Нашёл в рюкзаке клиента.

Мин Чэн рассмеялся, надевая прибор: — Сань Суй и правда любит собирать всякую бесполезную ерунду...

Но сегодня она пригодилась.

Чтобы Мин Чэн снова не упал, Ланьцзай достал верёвку, обвязал один конец вокруг своей талии, а другой отдал ему.

— На всякий случай.

Пройдя некоторое расстояние, они наконец получили системное уведомление:

«Найдите альпиниста Чжан Гоя, пропавшего в этих горах 50 лет назад».

Прочитав, они одновременно переглянулись.

Если он пропал 50 лет назад, скорее всего, им предстоит найти его останки. Никто не способен выжить в снегах без снаряжения столько лет.

Эта предыстория внезапно вызвала лёгкую грусть.

Особенно тяжело стало после того, как они подробнее узнали предысторию Чжан Гоя.

Он был одним из первых альпинистов, представлявших свою страну в составе национальной команды. В то время они воспринимали эту миссию как священный долг, готовые погибнуть ради неё. И он оказался единственным из всей команды, кто погиб.

Будучи капитаном, он отдал последний свой сухпаёк, передал медицинский набор раненому товарищу, при спуске пропустил всех вперёд... и в итоге, не выдержав холода, отстал от группы во время внезапной снежной бури.

Хотя это была всего лишь игровая история, у Мин Чэна вдруг возникло острое желание во что бы то ни стало найти этого капитана Чжан Гоя. Никаких отступлений — даже если квест окажется сложным.

Да, если скрытый квест слишком труден, игрок может запросить выход. Но тогда все возможные награды будут потеряны навсегда.

Мин Чэн вонзил ледоруб в склон для опоры и сказал Ланьцзаю: — Мы обязаны выполнить этот квест.

Ланьцзай на секунду задумался: — Он может оказаться очень монотонным.

— Меня это не смущает.

— Потребуется много времени.

По сравнению с выращиванием овощей и разведением скота, снежные горы и правда казались невероятно скучным местом.

Тут Мин Чэн вдруг вспомнил: — Прости, я совсем забыл, что ты наёмник. У тебя может не быть столько времени... Но ничего, когда Сань Суй зайдёт в игру, мы вдвоём сможем продолжить, если он не откажется от квеста.

Ланьцзай вовсе не считал задание обременительным: — У меня как раз есть пара свободных дней. Он, похоже, будет занят ещё пару суток. (Младший брат сам попросил его подменить в игре.)

— Замечательно! — обрадовался Мин Чэн.

Конечно, с профессиональным наёмником надёжнее, чем полагаться на самого Сань Суя.

Имея лишь предысторию без конкретных указаний, они начали бесцельно карабкаться по склонам. Миникарта в углу экрана подсказывала: если продержаться ещё немного, они найдут пещеру, где можно переждать следующую бурю.

По пути Мин Чэн собрал два цветка снежной сакуры. Если в обычном режиме они были редкостью, то внутри квеста попадались довольно часто — правда, чаще на неприступных утёсах. Эти два оказались в пределах досягаемости.

Через пятнадцать минут восхождения они наконец добрались до пещеры. Разведя костёр совместными усилиями, они сразу почувствовали себя теплее. Ланьцзай, сидя на камне, изучил карту: — Зона скрытого квеста не такая большая. Наш маршрут уже приближался к границе. Пока ты отдыхал на склоне, я прощупал периметр альпенштоком — там будто невидимая стена. Значит, мы ограничены этим кругом на карте.

Круг казался маленьким, но для двоих людей оставался огромным. Обойти всю территорию требовало немалых усилий.

Мин Чэн грел руки у костра: — Мы были в западной части. Теперь пойдём на север, вдоль этого участка, — он вызвал голографическую карту, — Раз система обозначила зону, значит, капитан где-то здесь.

Их выносливость была на пределе. В снежных горах восстановить силы можно было только едой и сном. Даже сытый персонаж без отдыха терял энергию быстрее из-за падения уровня настроения.

Мин Чэн достал из рюкзака хлеб, вяленое мясо и воду: — Подкрепись. Уже пора выходить — нашим персонажам нужен сон для восстановления.

Ланьцзай хотел было поискать в рюкзаке брата что-нибудь вкусное для Мин Чэна, но сдался.

Там попросту не было ничего стоящего.

Пожинав у костра, они исследовали дальнюю часть пещеры, убедившись, что там лишь глухая стена. Вернувшись, они перевели персонажей в режим сна и вышли из игры.

Когда Ланьцзай вышел из виртуальной капсулы, Лянь Сань Суй как раз вернулся домой.

— Спасибо за помощь, брат, — кивнул он.

Ланьцзай не сдержался: — Почему у тебя в рюкзаке нет ничего съедобного?

Саньсуй смутился: — Наверное, игра меня ненавидит. Никак не могу раздобыть нормальную еду. Всё, что было, либо продал, либо съел.

— Сегодня с твоим другом в горах активировали скрытый квест.

— Вау! А что за награда?

— Ещё не закончили. Теперь ты тоже застрянешь в этом квесте, если зайдёшь.

— Эээ, звучит скучно... — Сань Суй явно не считал себя способным пройти такое.

— Завтра у меня выходной. — Ланьцзай не стал договаривать, но брат понял.

— Тогда завтра ты поможешь мне пройти!

— Что я получу?

— Разве нашей братской любви недостаточно?

— Нет.

— Жестоко, брат.

<http://bllate.org/book/12690/1123456>