

«Все готово к атаке, не забудьте сообщать объем здоровья каждые 5%».

Они уже вступали в контакт с двойными боссами с механизмом корреляции объема крови, и хотя Е Сяо не знал, что два босса сойдут с ума из-за разницы в объеме крови, это не помешало ему сделать соответствующие приготовления.

«Готовы!»

Следуя приказу Е Сяо, Четыре Сезона и Гу Лэ немедленно бросились слева направо и схватили крабовых боссов каждый своего цвета.

После того, как красный краб-монстр был атакован, он сразу же встряхнулся и выпустил круговой огненный круг диаметром пять метров. Все в пределах досягаемости огненного круга могли почувствовать жгучее ощущение палящего пламени и получили десятисекундный дебафф горение за считанные секунды.

Но как предусмотрительно всё устроил Е Сяо, за исключением Четырёх Сезонов, который отвечает за удержание агрессии монстра, остальные люди, назначенные для нападения на Босса красного краба заранее отошли на дальнюю дистанцию. Только Четыре Сезона был поражен этим навыком. К счастью, у воина высокое здоровье и сильная защита. Исцеляющая техника Ран Ци плюс техника очищения восстановила его очки здоровья и сняла эффект горения.

Монстр-белый краб на другой стороне тоже ударил ледяным кругом примерно такого же размера. Чрезвычайно низкая температура заставляла людей чувствовать, что даже их кровь застыла, а пальцы немного онемели, поэтому все движения стали медленными. Люди, отвечающие за атаки здесь, все были персонажами с профессиями ближней атаки, и все они были поражены мгновенно. К счастью, навыки атаки всех игроков ближнего боя действуют мгновенно, и это не имеет большого влияния, за исключением медленного движения.

Хотя ледяной круг также наносит игроку некоторый урон, урон определенно не сравним с огненным кругом. Жрецам нужно только использовать навыки группового лечения, чтобы пополнить их шкалы здоровья, но отрицательное состояние сильного холода все же оказало влияние на игроков, а техника очищения жреца применялась только к одной цели, и каждый раз, когда применялся навык, было время перезарядки, что также делало скорость убийства монстров на стороне ближнего боя намного медленнее, чем у другой группы.

«95%.» Четыре Сезона выполнил приказ Е Сяо перед началом боя и сообщил об этом сразу после того, как объем крови красного краба упал на 5%.

«98%.» Гу Лэ немедленно сообщил объем крови белого краба.

«Продолжайте атаку с дальней дистанции, остановитесь на 90% и ждите стороны ближнего боя», — сказал Е Сяо, затем отстранился, чтобы вместе атаковать белого краба с командой

ближнего боя.

Сила атаки Е Сяо самая сильная во всей команде, почти в два раза больше, чем у обычных игроков. С его добавлением объем здоровья монстра белого краба будет падать с той же скоростью, что и у красного краба. Его навыки это дальнобойные атаки, так что ему вообще не нужно беспокоиться о попадании под круг мороза. Он сразу стал основной атакующей силой на стороне белого краба.

Из-за хорошего контроля объема крови два босса никогда не впадали в бешенство, за исключением того, что давление на священников немного выше, можно сказать, что бой очень гладкий.

[Мир] Летний фейерверк: почему этот босс выглядит таким простым? Есть только два навыка кольца огня и кольца льда?

[Мир] В двух словах: так легко наблюдать, как босс сражается с монстрами, но это не обязательно, когда наступает твоя очередь!

[Мир] Гуйхай: Я думаю, что эти два босса определенно не так просты. Я предполагаю, что есть какой-то механизм, связанный с объемом крови, но босс настолько хорошо контролирует объем крови, что ультимативная атака босса-краба вообще не может быть использована.

[Мир] Анжи Руосу: То, что вы сказали наверху, слишком верно. В конце концов, это босс уровня бездны. Сила атаки команды босса так высока, но объем крови боссов-крабов падает очень медленно. Это показывает оборонительная мощь этих двух боссов. Как страшно, сколько времени это займет у другой команды?

Но когда все подумали, что два монстра-краба не более чем это, они внезапно активировали ледяные щиты и огненные щиты. Огненный щит красного краба может поглотить 50% урона и преобразовать его в собственное здоровье. Ледяной щит белого краба может отразить весь полученный урон в течение 10 секунд.

Эти два навыка довольно сложны. Огненный щит заставит красного краба восстанавливать кровь, что вызовет увеличения разрыва их здоровья и это заставит БОССА сходить с ума. Ледяной щит будет отражать весь урон на 100%, делая людей неспособными атаковать.

Хотя у всех было очень сильное чувство подземелья, после осознания характеристик умений босса, они все сразу остановились, но красный краб все равно восстановил 4% своего здоровья, а сторона ближнего боя получила урон от рикошета. Особенно профессии которые бьют критами, такие как ассасины, они потеряли своё здоровье практически до красного тревожного сигнала. В это время, если босс снова наложит кольцо огня или льда, у них не будет шанса спастись.

К счастью, Рань Ци был хорошо подготовлен и предсказал, что будет рикошетный урон от

потери крови, поэтому он начал повторять [Искусство Святого Света] заранее. Когда начался рикошетный урон, теплый и сияющий святой свет также начал исцелять их, и быстро вылечили их, пополнили объем здоровья и им удалось чудом избежать жертв.

Конечно, Е Сяо, к сожалению, пострадал от отскока. К счастью, он использовал только самый базовый навык [Огненный шар], чтобы контролировать объем крови босса, но поскольку атрибуты его персонажа были слишком извращенными, он также получил тысячи урона по своему здоровью.

Когда Ран Ци использовал [Технику Святого Света], чтобы поднять кровь, Фэнтянь также быстро использовал технику исцеления одной цели, чтобы восполнить объем крови Е Сяо.

«Каждый контролирует атаку, приберегите большой ход на данный момент и используйте его, когда босс устанавливает кольцо огня или льда», — напомнил Е Сяо.

БОСС не может использовать два навыка одновременно, поэтому когда появляются огненный круг и ледяной круг, это самое безопасное время для их атаки. В других случаях используйте некоторые относительно базовые атакующие навыки, чтобы не наносить слишком большой урон, и естественно не могут восстановить много здоровья боссу.

Из-за контроля атаки скорость убийства монстров стала медленнее, а на избиение их до смерти ушло более 20 минут.

[Системное объявление]

Если вы не издаете ни звука, это блокбастер! Поздравляем игрока [Е Сяо] [Преследующий Душу] [Лингмо] [Жонглёр Кинжалами] [Кока-кола] [Бай Ран] [Шторм Цзяннань] [Фэнтянь] [Яньхоу] [Четыре Сезона] [Рафаэль] [Ухань] [Шура] [Хуакай] [Цяньцзи] Завершено первое убийство БОССА № 3 Ледяного и Огненного крабов в подземелье Морская Бездна! Получите титул [Убийца крабов-монстров] и [купон физического обмена x1].

[Системное объявление]

Игрок [Е Сяо] поднял свой клинок и атаковал, Ледяной и Огненный Краб выронили [Щит из панциря краба] и в смущении убежали.

[Щит из панциря краба]

Ограничение по уровню: 45 уровень и выше

Профессиональные требования: фехтовальщик

Класс предмета: А

Прочность: 200/200

Атрибуты: базовая защита +200, сила +72, телосложение +48, сопротивление огню +30.

С Боссов выпал красный щит, да и атрибуты выглядели неплохо. Поскольку профессия была ограничена мечниками, в раздаче могли участвовать только Четыре Сезона и Гу Лэ. Предыдущие доспехи были отданы Четырём Сезонам, так что этот щит несомненно достался Гу Лэ.

Щит будто сделан из крабовых панцирей. Он не такой тяжелый, как металлический щит, но очень твердый. Поверхность гладкая и имеет текстуру с огненно-красным цветом он неожиданно красив. Гу Лэ сразу экипировал новый щит, чувствуя себя так прекрасно в своем сердце.

[Мир] Метеоритный дождь: Умение этого БОССА выглядит простым, но на самом деле оно сложное.

[Мир] Четыре Года: Да, команда босса так долго играли, но мы не знаем, как долго сами будем их убивать...

[Мир] Кленовый лист: давайте сначала прокачаемся до 45-го уровня, прежде чем думать о том, как играть в этом подземелье→\_→

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://bllate.org/book/12434/1107350>