

После того, как с боссом покончено, трофеи делятся... о нет, пора открывать сундук с сокровищами и делить снаряжение.

[Отважный шлем]

Ограничения: Уровень 15 и выше

Требования к профессии: Воин.

Уровень предмета: Уровень А

Прочность: 200/200

Атрибуты: Базовая Защита +45, Базовая Атака +12, Телосложение +17, Сила +11.

На первый взгляд, пурпурный шлем, сброшенный боссом орков, предназначался для воинов, а в команде был только один воин, Гу Лэ, поэтому Е Сяо напрямую назначил шлем ему.

«Боже мой! Фиолетовый предмет! У меня фиолетовый предмет!» Гу Лэ был так взволнован, что тут же надел свой шлем.

«Поздравляю.» Ран Ци тоже был рад за своего друга. Фиолетовое снаряжение очень редко встречается в подземельях низкого уровня, не говоря уже о подземелье первого испытания.

«Я надеюсь, что сундук с сокровищами также может скрывать хорошие вещи!» Гу Лэ в нетерпении потер руки и посмотрел на два золотых сундука с сокровищами неподалеку горячими глазами.

Да, их было два.

Потому что в дополнение к сундуку с сокровищами, вознагражденному самим подземельем, бог системы также наградил их дополнительным сундуком с сокровищами.

«Почему бы мне не открыть его?» Преследующим Душу почесал затылок: «Я не могу позволить боссу открыть его, верно?»

«Ба, твоя удача только в половину лучше чем у босса. Я думаю, лучше пусть это сделает Жонглёр», - сердито сказал Лингмо.

«Согласен», — кратко сказал Жонглёр Кинжалами.

Е Сяо, которого все не любили: «...»

Е Сяо очень силен, независимо от того, что он делает, но только ему не везет. Если он открывает сундук с сокровищами никогда не получит ничего хорошего, и это всегда будут всевозможные материалы или оборудование, которые он вообще не сможет использовать.

Вероятно, это означает, что никто не совершенен (↓_↓)г

Е Сяо слегка сузил глаза, его холодный взгляд метнулся к Преследующему Душу и остальным, и все трое тут же послушно закрыли рты.

«Бай Ран, иди и открой», - Е Сяо глубоко вздохнул, напоминая себе, что не нужно заботиться об этих дураках, и повернулся к Бай Рану.

«Я?» Ран Ци был ошеломлен, не ожидая, что он позволит ему открыть сундук с сокровищами.

«Я помню, что тебе повезло.» Е Сяо до сих пор помнил трагическое сравнение, когда он и Ран Ци открыли сундук с сокровищами после убийства Короля кабанов.

«Хорошо.» Ран Ци не отказался, но он был благословлен атрибутом удачи, поэтому он не боялся открывать сундук с сокровищами или что-то в этом роде.

[Система]

Поздравляем с получением [Книги навыков «Тройной выстрел»].

[Книга навыков Тройной выстрел]

Доступный уровень: 10

Профессия: лучник

Инструкция по применению: Откройте, чтобы изучить навык [Тройной выстрел]. Каст 0,5 секунды, перезарядка 3 секунды, три мощных стрелы подряд, дальность увеличена на 5 метров, умение имеет эффект оглушения.

«Боже мой! Это книга навыков!» Глаза Преследующий Душу внезапно загорелись.

«Книга навыков лучника!» Лингмо также продемонстрировал взволнованный взгляд. В это время выражения их двоих были одинаковыми, и было видно, что они братья.

Книга умений — хорошая вещь, которую нельзя найти, и правильно позволить Бай Ран открыть сундук!

Однако оба они лучники, а книга умений всего одна.

Они посмотрели друг на друга, и в этот момент между ними внезапно появились молнии и искры.

Ран Ци: «...»

«Кидайте кубики», — сказал Е Сяо в нужный момент, успешно остановив немного детскую конфронтацию между ними.

Остальные предпочли сдаться один за другим, и Преследующий Душу и Лингмо соревновались за очки, Преследующий Душу набрал 24 очка, Лингмо выбросил 26 очков, и, наконец, Лингмо получил книгу навыков с небольшим преимуществом в 2 очка.

«Хахахаха! Боже, благослови меня!» Лингмо прыгал и прыгал от волнения, как будто он выиграл в лотерею на миллион долларов.

«Хм! Дерьмовая удача!» - выругался Преследующий Душу, но на самом деле он вовсе не хотел злиться. Так или иначе, они были постоянной пати. Вещи, которые были открыты на этот раз, были переданы Лингмо. Следующее снаряжение или книга навыков на лучника будет обязательно его.

«Тогда я продолжу?» — спросил Ран Ци.

«Давай.»

Затем Ран Ци медленно подошёл к другому сундуку с сокровищами и потянулся, чтобы открыть его.

[Система]

Поздравляем с получением снаряжения [Пламенный посох] и особых предметов [Фрагмент бездны].

[Пламенный посох]

Ограничения: Уровень 20 и выше

Требования к профессии: маг.

Уровень предмета: Уровень А

Прочность: 200/200

Атрибуты: Сила базовой атаки +35, Интеллект +19, Телосложение +11, Критический удар огнем +20.

«Чёрт побери!» Преследующий Душу не мог не поклясться, что это за удача против неба, чтобы иметь возможность открыть такое превосходное фиолетовое оружие? ? ?

«Чёрт возьми!!!!» Не мог не воскликнуть Лингмо. Он открыл два сундука с сокровищами подряд. После книги навыков лучника он действительно сразу получил фиолетовое оружие? Если бы он не видел это собственными глазами, он бы не поверил в это!

Сколько людей убедила удача Бай Ран, новичка 15-го уровня? Не говоря уже о его потрясающих ремесленных навыках, и надёжном умении в лечении. Так ещё он оказался несравненным европейским императором, который специально путешествовал через океан, чтобы спасти его группу африканских вождей! (п/п: африканский вождь - в противовес императору, крайне неудачливый человек)

Это оружие исключительно для магов, Е Сяо, как единственные маг во всей команде, конечно должен владеть этим оружием, но осколки бездны...

Честно говоря, они тоже хотят...

Шанс выпадения осколков бездны выше, чем у книг навыков и продвинутого оружия. В основном в 50% случаях прохождения подземелий испытаний получают осколок. Собрав пять осколков бездны, можно открыть Подземелье Бездны.

Подземелье Бездны - это командное подземелье. Там нужна команда от 10 до 20 человек. Сложность крайне высокая. Самый низкий уровень можно пройти только на 30 уровне. Во время внутреннего теста несколько раз группа игроков была уничтожена, и они убивали только первого босса. Однако награды, которые можно получить в Подземелье бездны, не менее богаты: из боссов выпадет большое количество редких материалов, ресурсов и даже оранжевого снаряжения высшего уровня, что привлекает бесчисленное количество игроков.

Если бы не тот факт, что время внутреннего тестирования было слишком коротким, они смогли бы пройти это подземелье. Поэтому, когда они снова увидели фрагмент бездны, они все еще не могли не быть заинтересованными...

Однако в сундуке с сокровищами было всего три предмета, и если они забрали их все, это выглядело слишком дерзко.

Е Сяо спросил: «Бай Ран, тебе нужны фрагменты бездны?»

«Мне немного интересно...» Ран Ци сказал правду.

В Подземелье Бездны 30 уровня будут выпадать фиолетовые костюмы и материалы для крафта уровня S. Соберите все материалы, чтобы сделать костюмы уровня S. Хотя это сложнее, атрибуты костюмов определенно не стоят упоминания. Вы можете использовать их

непосредственно для уровня 45, если вы их сделаете.

Он не забыл о соглашении с Чжан Шо: когда он достигнет 45-го уровня, он должен показать этому парню, почему цветы такие красные! (п/п: от крови врага, если кто не понял >^^<)

Е Сяо снова спросил: «Ты казуальный игрок?» (п/п: Под казуальным игроком понимается человек, у которого нет ни семьи, ни команды, ни фоновых условий, и он неторопливо играет в одиночку.)

«Да.» Ран Ци сделал паузу и сказал: «Кока-кола и я одноклассники, и только мы вдвоем пришли играть в «Волшебный Домен» вместе».

Никто в школе не хотел играть с их отделом логистики, и даже ученики того же отдела боялись приближаться к ним, потому что беспокоились о Чжан Шо, не говоря уже о том, чтобы играть с ними в игры.

«Тогда почему бы вам не сформировать с нами постоянную группу, и мы сможем вместе отправиться в Подземелье Бездны?» Е Сяо и Преследующий Душу поболтали в приватном чате, и, спросив их мнения, он отправил приглашение Ран Ци и Гу Лэ.

Четверо из них - чистые атакующие профессии, у них напрочь отсутствуют игроки поддержки, а у Ран Ци и Гу Лэ Жрец и воин, их навыки надежны, и их личности также хороши. Они только что играли с ними в подземелье испытания, и они имеют хорошее представление об этом.

«Я не против!» Конечно, Ран Ци стремится найти надежную фиксированную команду для фарма подземелья. В случайной пати легко столкнуться с такими игроками как Юэна и Майна. Фиксированная команда более надёжна, с молчаливым пониманием и большей эффективностью. Это также решает много вопросов.

«Я тоже не против!» Гу Лэ тоже тут же высказал свою позицию.

После того, как все было улажено, Е Сяо взял себе огненный посох и фрагмент Бездны.

[Система]

Игрок Е Сяо внес в команду 5 золотых монет, а вы получили бонус в размере 1 золотой.

Ран Ци: «???»

«За вашу тяжёлую работу.» В общем, после того, как в подземелье будет произведено лучшее снаряжение или реквизит, человек, получивший предмет, даст немного золота людям в команде, чтобы не дать им потрудиться напрасно.

Лингмо тоже последовал его примеру и поспешно заплатил команде 5 золотых: «Папа Бай Ран, пожалуйста, не будь вежливым, в следующий раз ты приложишь настойчивые усилия, чтобы открыть сундук для меня!»

Ран Ци: «...»

Брат, а как насчет честности, а?

Но Ран Ци внезапно кое-что вспомнил, поэтому отправил Е Сяо в приватный чат.

[Приватный чат] Бай Ран: Кажется, у вас раньше был друг по имени Цзяннань, он член вашей постоянной команды?

[Приватный чат] Е Сяо: Нет, это друг, с которым мы планируем создать гильдию вместе. Я хотел попросить его пройти подземелье, чтобы не тратить шанс входа, но у него есть своя фиксированная команда.

Услышав ответ Е Сяо, Бай Ран почувствовал облегчение.

[Приватный чат] Бай Ран: Это хорошо.

[Приватный чат] Е Сяо: Хочешь выйти в оффлайн и отдохнуть?

[Приватный чат] Бай Ран: Что такое?

[Приватный чат] Е Сяо: Хочешь попробовать Подземелье опыта Темной Гробницы? Чтобы не тратить возможность входа. (п/п: напоминаю в каждое подземелье опыта можно зайти - 5 раз в день, в каждое подземелье испытание - 1 раз в день)

Темная гробница — это подземелье доступно на 15-ом уровня, но сложность подземелья более чем на полторы звезды выше, чем у Теневого леса. Всего в темной гробнице три босса, и их навыки вызывают головная боль, но что касается опыта, то он очень богатый.

Если бы команда с ними была обычными случайными игроками, Е Сяо вообще не стал бы делать такое приглашение, а шанс на вход был бы потрачен впустую. Это было бы равносильно тому чтобы идти на смерть. Но после формирования их команды Е Сяо все еще был уверен в действиях Ран Ци и Гу Лэ.

Подземелье сбрасывается в 8:00 утра, и пока еще есть время, можно быстро зачистить подземелье, и весь полученный опыт будет их.

[Приватный чат] Бай Ран: Хорошо.

За пределами подземелья было много шума, и все призывали людей сформировать команду, чтобы бросить вызов подземелью. Все они были ослеплены фиолетовым предметом и золотым сундуком с сокровищами.

[Рядом] Жонглёр Кинжалами: бросить вызов подземелью пока сложно, всем советую быть во всеоружии перед входом.

Жонглёр Кинжалами любезно напомнил всем по соседнему каналу, но его речь быстро захлестнула потоки различной командной информации, и его слова вообще никого не интересовали.

Он отправился в чат региона и мира, чтобы опубликовать это снова, но, увидев, что никто не обратил внимания, ему пришлось сдаться.

Темная гробница действительно заслуживает своего названия, она находится в мрачном темном лесу, время от времени летучие мыши взмахивают крыльями и пролетают мимо, что наполнено жуткими и ужасающими чувствами.

Ожидается, что некоторые робкие игроки будут напуганы здешней атмосферой, но на Е Сяо и других это явно не повлияло.

Несколько человек шли через лес и вскоре подошли к двери подземелья Темной гробницы. По сравнению с толпой у двери подземелья Теневого леса, можно сказать, что двери Темной гробницы пустынные.

Сейчас средний уровень игроков едва достигает 15-го уровня. При отсутствии новых навыков и экипировки игроки охотнее отправляются в дикую природу фармить монстров, чем фармить это подземелье.

«Погнали.» После того, как Е Сяо закончил говорить, он сразу же активировал вход в подземелье.

<http://bllate.org/book/12434/1107274>