

Вскоре к команде присоединились лучник 12-го уровня Фэн Ухэнь и маг 10-го уровня Хуа Юань.

«Увидимся у входа в подземелье», — лаконично сказал Фэн Ухэнь.

«Хорошо!» Фэнтянь ответил и вышел из города с Ран Ци.

Вход в подземелье Теневого леса 10-го уровня находится недалеко от ворот Дунчэн. Они вдвоем прошли немного, прежде чем достигли места.

Подземелья Волшебного Домена в основном делятся на два типа: подземелья опыта и подземелья испытаний.

Как следует из названия, подземелье опыта - это подземелье, в котором можно получить много опыта. Уровень монстров зафиксирован на уровне 10, который легче убить и очень подходит для новичков для повышения уровня, но шанс выпадения снаряжения из боссов очень низкий.

Подземелье-испытание — это тяжелая версия подземелья-опыта. Атака и защита монстров значительно улучшены, а уровень босса будет рассчитываться в соответствии со средним уровнем членов группы. Хотя подземелье испытаний дает очень мало опыта, из босса легко выпадают хорошие вещи, и он является важным источником снаряжения для игроков.

Если группа совершит первое убийство босса подземелья испытания или первыми зачистят подземелье, система сделает полное объявление на сервере и даст команде награду за достижение.

В подземелье опыта можно войти 5 раз в день, а в подземелье испытаний можно войти только один раз в день, и оно сбрасывается в 8:00 утра каждый день.

«Подземелье опыта Теневой Лес, если у вас есть зелья лечения, просто приходите у нас есть два ДД!» (п/п: ДД- Дамаг диллер, атакующие персонажи, у которых большой урон. Обычно это маги и лучники.)

«Опыт Теневого леса, ветеран внутренних испытаний возглавляет команду, просто приходите к выходу!»

«Подземелье опыта, почти собранная команда команда! Нужен жрец, чтобы кастовал лечение!»

Прошло семь-восемь часов с момента запуска сервера, и многие люди достигли 10 уровня, поэтому в подземелье приходит много людей, вход в подземелье практически запечатан, а рядом постоянно находятся люди. Это они писали в общий чат призывая или набирая людей в группу для прохождения подземелья. Так что скорость обновления экрана чата очень высока.

Однако в это время всем членам команды предстоит испытать подземелья. Сложность прохождения подземелий слишком высока. Как правило, они должны быть уровня 15 или выше. Только когда они полностью экипированы, они могут осмелиться бросить вызов, иначе это будет определено провалом. А сейчас всего три человека достигли уровня 15 и выше, так что системного объявления о полном прохождении подземелья ещё не было.

«Мы здесь, где вы, ребята?» — спросил Фэн Ухэнь в командном канале.

«Мы тоже здесь» Вокруг было так много людей, что они вообще не могли видеть своих товарищей по команде, они могли общаться только на командном чате.

Фэн Ухэнь сказал: «Тогда просто позовите еще двух человек и давайте войдём».

Теневой Лес - простое подземелье на шесть человек, в основном нужен жрец, который отвечает за добавление здоровья, а остальные члены группы могут быть любыми.

«Подожди, я спрошу своего друга, придет ли он», — Ран Ци наконец вспомнил о своем маленьком друге Гу Лэ и быстро открыл список друзей, чтобы найти игрока по прозвищу «Кока-кола».

Просто профессия «Кока-колы», которую он искал, была не лучником, а воином, и его уровень достиг 14-го уровня.

Кто-то другой занял его ник?

Ран Ци некоторое время колебался, но сначала подал заявку на добавление другой стороны в друзья, а затем отправил приватное сообщение в чат.

[Приватный чат] Бай Ран: Гу Лэ?

[Приватный чат] Кока-кола: Хей, парниша! Как ты выбрался из деревни новичков? Я думал не дождусь тебя!

Ран Ци с угрызениями совести коснулся своего носа, но не осмелился сказать, что проспал, и вступил в игру с опозданием на два часа.

[Приватный чат] Бай Ран: Меня что-то задержали. Как насчёт пойти в подземелье опыта? 4 человека уже есть не хватает 2.

[Приватный чат] Кока-кола: Я пока нашел команду, чтобы фармить монстров в дикой природе, ты можешь пойти в этот раз в подземелье сам. Я уже потратил сегодняшний лимит.

[Приватный чат] Бай Ран: Хорошо, но почему ты играешь за Воина? Ты же собирался играть за лучника?

[Приватный чат] Кока-кола: Ой, не напоминай, когда я зашёл в игру, я хотел выбрать лучника, но системный анализ сказал, что я не подхожу для профессии лучника, и мне порекомендовали выбрать воина, но я ничего не мог с собой поделать...

[Приватный чат] Бай Ран: ... все в порядке... я сначала пойду в подземелье...

Ран Ци, несший огромную ношу, закончил разговор с Гу Лэ с чувством вины: «Мой друг уже потратил все возможности входа в подземелье, давай позовём кого-нибудь».

«Без проблем.»

Фэнтянь прокричал несколько приглашений по общему каналу, и вскоре убийца 11-го уровня по имени Майна присоединился к команде.

Майна: «У меня есть подруга по имени Юэна, могу я взять ее с собой?»

«Конечно можешь.»

Вскоре после этого к команде присоединилась Юэна, женщина-священник 10-го уровня.

«Три жреца...?» Хуа Юань не могла не заговорить.

Хоть три жреца и делают поход в подземелье более безопасным, но если урона не хватит, то убийства будут очень медленными, что отнимает очень много времени.

«Извините, мои навыки получения крови не очень хороши, но у меня есть оружие для нападения, и я постараюсь изо всех сил сражаться с монстрами», — голос Юэны был очень сладким, ее тон звучал робко, и это делало невыносимым отказать в ее просьбе.

«В любом случае, все в порядке, подземелье опыта очень простое. Если нет, то я тоже буду сражаться с монстрами!» Добродушный Фэнтянь встал и стал миротворцем.

Поскольку и Юэна, и Фэнтянь проявили инициативу, чтобы сказать, что помогут бороться с монстрами, Хуа Юань больше ничего не сказала.

«Пошли! Идём в подземелье!» Будучи капитаном, Фэнтянь вышел вперед, чтобы открыть подземелье, и члены команды, которые были рядом с подземельем, телепортировались все вместе.

Войдя в подземелье, Ран Ци наконец увидел членов их пати. Фэн Ухэнь — красивый парень, который выглядит столь же серьезным, как и его личность, Хуа Юань — зрелая королевская сестра-маг. Специальность Майна — убийца и он был одет в черное и выглядел круто, а Юэна — красивая девушка с чистым темпераментом.

После того, как все просто поздоровались друг с другом, они были готовы к бою.

«Бай Ран, ты отвечаешь за лечение. Просто найди время, чтобы дать всем технику восстановления. Если ты слишком занят, крикни мне», — сказал Фэнтянь Ран Ци.

В теновом лесу есть только один босс, а остальные — полчища мобов. Хотя сила атаки мобов и не высока, но их очень много. Если атаковать их сосредоточенно, то это все равно очень опасно. Ведь все сейчас только новички, и здоровья мало и защита низкая. Если не быть осторожным, то можно умереть.

Игроки в подземелье также ограничены лимитом смертей, и никто не хочет, чтобы его отключили на семь дней. У Ран Ци есть два навыка: Исцеление и Восстановление, которые определенно можно рассматривать как мощное лечение. При поддержке Фэнтяня безопасность по-прежнему гарантирована.

«Хорошо», — радостно согласился Ран Ци.

«Уже есть ли техника восстановления так скоро?» Фэн Ухэнь не мог не показать удивленное выражение лица, когда услышал их разговор.

«Да, моему брату очень повезло, и я собственными глазами видел, как он получил книгу навыков восстановления из сундука с сокровищами!» Фэнтянь гордо сказал: «Давайте, у нашей команды достаточно сил, чтобы гарантировать всем здоровье и безопасность!»

Техника восстановления может восстанавливать игроку 20 единиц здоровья и 5 единиц маны каждые 3 секунды, а продолжительность составляет 180 секунд, что эквивалентно дополнительному усилению для всех автоматически восстанавливать здоровье и ману в течение трех минут, что действительно очень безопасно.

«Техника восстановления потрясающая! Я так завидую, я действительно хочу получить новые навыки» Юэна не могла не завидовать, увидев эффект от техники восстановления.

«Все в порядке, в будущем я выбью для тебя книгу навыков», — заверил ее Майна, немедленно похлопав себя по груди.

«Правда? Спасибо, Майна!»

Юэна мило улыбнулась, и Майна ответил ей обожающей улыбкой.

Ран Ци был застигнут врасплох, и его рот был набит собачьим кормом, и он чувствовал себя немного странно.

Все собрались и начали зачищать мобов. Хотя атаки Фэнтяня и Юэны были не такими сильными, как у Фэн Ухэня и других, они все же были приличными, и зачистка мобов не была слишком медленной.

Опыт монстров в подземелье опыта действительно высок. После убийства только трех или четырех волн мобов полоса опыта Ран Ци выросла на 40%, а у более поздних монстров больше опыта. Предполагается, что после пяти входов в это подземелье он доберётся до 13 уровня.

«Я собираюсь сразиться с боссом в ближайшее время. Я изменю режим подбора лута, на случайное распределение. У вас есть какие-либо мнения?» Спросил Фэнтянь. (п/п: лут - предметы, оружие или экипировка. Всё что выпадает с монстров. Залутать монстра - нажать на труп монстра и использовать функцию осмотреть. Но тут вроде трупы исчезают и вещи просто остаются. Или сундуки)

«Это необходимо? В этом подземелье почти не падает снаряжение», - удивленно сказал Майна.

«Моему брату очень повезло. Может быть, из босса что-то да выпадет? В любом случае, если экипировка действительно выпадет, мы разделим его в соответствии со своими потребностями».

«Хорошо.» Хотя несколько человек считали, что вероятность что что-то приличное упадёт очень мала, они все же согласились.

Босс - высокий орк с толстой кожей и толстой плотью. Также он держит в руке кувалду и круглый щит. Он может атаковать и отступать и защищаться. Не говоря уже о высокой силе атаки, он также будет бить по земле кувалдой для нанесения массового урона игрокам. К тому же это даёт оглушающий эффект, поэтому позиция при сражении с ним очень важна.

По обычному игровому методу одному человеку нужно спровоцировать орка, а потом бегать с ним по полю. Другие пользуются возможностью для атаки, сначала нужно разрушить щит орка, и тогда бить орка станет намного легче.

Но теперь все уповают на статус баффа и двух жрецов для повышения здоровья, а бегать им лень, поэтому просто стоят и атакуют, неважно ударят ли их, лишь бы Ран Ци стоял далеко от босса, и мог вылечить их вовремя.

Конечно, они осмеливаются это делать только в обычном подземелье опыта. Если это подземелье-вызов, то стояние на месте - гарантированный труп.

Если не нужно перемещать позиции, эффективность убийства монстров будет гораздо выше,

даже если в пати будет двое жрецов с низкой силой атаки, они быстро запинаят босса насмерть.

Подземелье опыта действительно не сложно пройти, и шесть человек прошли пять подземелий за один раз.

Только в этот раз, после падения босса орков, на земле остался серый деревянный ящик.

«Что-то на самом деле действительно выпало?» Все были шокированы. Шанс выпадения предметов из боссов подземелья опыта был настолько низким, что это было возмутительно. Никто не ожидал, что они действительно смогут делать сундук с сокровищами?

Хотя это деревянный сундук с сокровищами, это все равно сундук с сокровищами!

«Хахаха, что я могу сказать? Моему брату очень повезло!» Фэнтянь был очень счастлив, а затем похлопал Ран Ци по плечу: «Брат, открывай коробку!»

Ран Ци неохотно подошел к сундуку с сокровищами, а затем нашел в нем рецепт С класса.

[Рецепт картофельных драников]

Оценка: С класс

Описание: После его использования вы сможете научиться делать оладьи, съев оладьи, вы сможете восстановить 100 единиц здоровья и маны.

«Это рецепт еды. Он может восстанавливать ману и здоровье. Посмотрим, кому это нужно.» Ран Ци, обладающий всеми ремесленными навыками максимального уровня, не нуждается ни в каком рецепте, не говоря уже о картофельных драниках, основной еде, которая может восстанавливать ману и здоровье..

В режиме распределения капитана подобранные предметы будут временно храниться в общем пакете команды, и члены команды могут открыть страницу команды, чтобы просмотреть содержимое. Если кто-то этого хочет, капитан может напрямую выдать его.

«Меня не интересуют рецепты еды. Мне нравится только есть, а не делать их,» - прямо сказал Фэнтянь, «Если кто-то хочет, скажите».

«Я хочу этого», — одновременно прозвучали два женских голоса, явно Хуа Юань и Юэна.

Юэна прикусила губу, робко взглянула на Хуа Юань и сказала: «Сестра Хуа Юань, я научилась кулинарии, и мне очень нужен этот рецепт».

Хуа Юань слегка нахмурилась. Поведение Юэны очень не понравилось ей, поэтому она твердо ответила: «Я также научилась кулинарным навыкам, и я тоже хочу этот рецепт».

Это нормально, когда девочки интересуются ремесленными навыками, но никто не ожидал, что они обе овладеют кулинарными навыками.

Юэна опустила глаза, поджала губы и ничего не сказав.

Хотя Ран Ци не нуждался в этом базовом рецепте, он все же была очень полезен для других игроков.

После 10 уровня нельзя полагаться на квесты для апгрейда. Люди могут прокачиваться, только проходя подземелья и ферма монстров в дикой природе. Такая еда, способная быстро восстановить здоровье и ману, становится очень полезной. Она не только вкусная, но и также с ней вы можете быстро прокачаться. И вы точно не будете беспокоиться о его продаже после того, как приготовите.

Увидев, что ни одна из двух девушек не хотела сдаваться, атмосфера постепенно стала тупиковой, Фэнтянь поспешил сгладить ситуацию. Он на мгновение задумался и сказал: двое из вас могут бросить кубики, как вам идея? Чем выше выпавшее число тому и принадлежит рецепт.»

В режиме распределения через кубики игроки могут нажимать на предметы в командном рюкзаке, чтобы бросить кубики, и очки каждого игрока будут отображаться в командном чате. Когда все игроки закончат бросать кубики, система автоматически распределит предметы человеку с наивысшими баллами. Если вам не нужен этот предмет, вы можете просто отказаться от броска.

Увидев, что все не возражают, Фэнтянь настроил модель распределения.

Хуа Юань набрала 74 очка, а Юэна - 63. Заранее было сказано, что остальные не будут участвовать в броске очков. В этом случае рецепт принадлежал Хуа Юань с более высокими очками.

Когда Ран Ци собирался сдать, он увидел еще одно сообщение, появившееся на командном чате.

[Система] Майна набрал 81.

«Майна, что ты делаешь?» Фэнтянь тоже нахмурился. Когда он спросил всех, чего они хотят, Майна не сказал, что ему нужен рецепт. Когда две девушки соревновались в честной игре, он вдруг выскочил, чтобы вмешаться. Это немного не честно.

«Я с Юэной. Ей никогда не везло. Я помогу ей бороться. Это потому, что мы сражались вместе. Я должен иметь право участвовать в распределении, верно?» Майна коснулся своего затылка рукой показав слегка смущенное выражение лица.

«Тогда, раз я с Хуа Юань, должен ли я тоже иметь право участвовать в раздаче?» Фэн Ухэнь усмехнулся.

Атмосфера вдруг снова стала неловкой, и, наконец, Фэнтянь беспомощно встал: «В таком случае давайте все бросим кости, каждый имеет право участвовать в раздаче, и тот, кто наберет наибольшее количество баллов, будет владеть рецептом. Так будет справедливо, что вы думаете?»

Он только что сказал, что человек, который имеет право участвовать в раздаче — это Майна, поэтому Майна и Юэна не могут возражать.

Так что оставшиеся трое тоже бросили свои кубики.

Фэн Ухэнь 51 балл, Фэнтянь 11 баллов, а Ран Ци 99 баллов.

[Игрок [Бай Ран] получил [Рецепт драников]. ]

Ран Ци: «...»

Ему это совсем не нужно...

<http://bllate.org/book/12434/1107269>