

Глава 281.

Тропа на горе Хуаншань

В первом групповом матче Испания выиграла у Италии только в одном раунде – Смертельной Гонке. Таким образом, общий счёт составил 1:2. Если они проиграют ещё и китайской сборной, то могут забыть о следующем этапе.

Поэтому последние два дня Родригес тщательно изучал состав китайской команды.

В матче Китай против Австралии была выбрана карта Город Механизмов. Эта карта была слишком сложной. Испанская команда, разделившись на две группы, целый час отработывала "Смертельную Гонку", прежде чем смогла разобраться с механизмами верхнего и нижнего этажей. К концу тренировки у капитана Родригеса сильно разболелась голова от перенапряжения.

- Что за дурацкие механизмы?

- "Город Механизмов" нужно обязательно исключить! Сражаться с китайцами на такой сложной карте - чистое самоубийство!

С этим решением были согласны все игроки испанской сборной, поэтому Родригес на этапе выбора карт без колебаний заблокировал Город Механизмов.

Тропа на горе Хуаншань, хоть и была незнакомой картой, по крайней мере здесь не было непонятных механизмов. Максимум – это просто карта мгновенной смерти. Подобные карты в "Чуде" встречались часто и были намного проще, чем тот же Город Механизмов.

Кроме тропы на горе Хуаншань, которую нельзя было исключить, было ещё пять карт. Две из них были разработаны испанцами: «Арена Лас-Вентас» и «Королевский дворец Мадрида». Три карты были из библиотеки Чуда: «Бескрайнее море», «Демонический Лес» и «Морозный Храм».

На мгновение задумавшись, Родригес заблокировал карту мгновенной смерти из библиотеки - «Бескрайнее море». Две подобные карты в одном матче добавляли слишком много переменных. Одной Тропы на горе Хуаншань было вполне достаточно.

После того как испанская команда завершила исключение карт, настала очередь выбирать капитану китайской сборной.

Какие он оставит из пяти оставшихся карт?

Коу Хунъи предположил:

- В матче против Австралии Кошачий Бог оставил обе австралийские карты. Может, он сейчас поступит так же?

- В матче Испании против Италии уже появлялась арена для корриды. Её выбирали в режиме Экономической Войны, - сказала Ю Бин.

Естественно, комментаторы в свободное время смотрели матчи других команд.

- Выходит, Кошачий Бог скорее всего оставит арену? - усмехнулся Коу Хунъи. - Китайская сборная наверняка уже тренировалась на ней в локальной сети.

- Верно, - кивнула Ю Бин. — Для Экономической Войны арена - не самая сложная карта. Что касается королевского дворца... Это известная испанская достопримечательность. Судя по миниатюре, разработчики сохранили внешний облик здания, но переработали внутреннее пространство.

- Если я не ошибаюсь, это, должно быть, сложная карта-лабиринт. Оставит ли её Кошачий Бог? - задумчиво пробормотал комментатор.

Едва он это сказал, как Ли Цаньюй решительно заблокировал «Демонический Лес» и «Морозный Храм». Он снова исключил карты из библиотеки Чуда, оставив представленные Испанией.

- Кошачий Бог настолько уверен в себе? - не сдержавшись, Коу Хунъи поднял вверх большой палец. - Обе разрешённые карты созданы противником!

- Похоже, мы правильно догадались, - улыбнулась Ю Бин. — Раз Кошачий Бог рискнул оставить обе испанские карты, значит, он уверен в своих силах. Победив в двух матчах, китайская сборная пройдёт в следующий этап.

Все были больше обеспокоены тем, сможет ли китайская сборная занять на групповом этапе первое место. Тогда следующий бой у неё будет с командой из группы D, занявшей второе место. Это был бы лёгкий соперник.

Когда капитаны сделали выбор, на большом экране появились миниатюры трёх карт: Тропа на горе Хуаншань, Арена Лас-Вентас и Королевский дворец Мадрида.

Первой игрой матча была арена. Система случайным образом выбрала карту: «Тропа на горе Хуаншань»!

Китайские зрители оживились:

«Тропа на горе Хуаншань! От одного взгляда захватывает дух!»

«Держу пари, капитан испанцев уже жалеет о своём решении!»

«Как говорится: «Увидев Пять Священных Гор Китая, на остальные можно не смотреть. Гора Хуаншань - очень опасная!»

«Я когда-то поднимался на гору Хуаншань. Когда я поднялся на вершину, у меня подкосились ноги...»

Некоторые зрители злорадствовали, некоторые мысленно «ставили свечи» за упокой испанской команды.

Капитан испанцев Родригес, плохо знакомый с китайской географией, сидел в зоне отдыха и изучал проекцию карты на экране.

Перед матчами в "Чуде" игрокам показывали 3D-проекцию карты с обзором "от третьего лица". Она давала более полный обзор, чем карта, которую игроки видели во время игры. Поэтому испанцы смогли в полной мере оценить величие горы Хуаншань и узкие тропы над пропастью.

Испанские игроки были шокированы.

Глаза капитана Родригеса округлились от удивления. Он догадывался, что «Тропа на горе Хуаншань может быть картой мгновенной смерти, и предполагал, что битва будет проходить в воздухе. Но он никак не ожидал, что тропы окажутся такими узкими!

«Чёрт возьми! Один неверный шаг - и ты сорвёшься в пропасть!» - подумал он

Игроки с боязнью высоты на такой карте будут дрожать от страха!

Даже те, кто не боится высоты, могут оступиться на узкой тропе! Особенно, если посмотрят в зияющую внизу пропасть.

А ещё большинство испанских игроков играли классами ближнего боя - их персонажи были не слишком поворотливыми.

Родригес чувствовал себя крайне неудобно.

«Лучше бы мы выбрали Город Механизмов! Пусть там и ловушки, но хотя бы не так страшно!»

\*\*\*

Сидя в звукоизолированной комнате китайской сборной, Ли Цаньюй с улыбкой смотрел на карту «Тропа на горе Хуаншань и болтал с сидевшим рядом Лин Сюэфэном:

- Ты когда-нибудь бывал на горе Хуаншань? Если смотреть сверху, с высоты птичьего полёта, местность кажется действительно опасной!

- Никогда там не был, - ответил Лин Сюэфэн.

- Надо как-нибудь съездить туда вместе, - предложил Ли Цаньюй.

Чэн Вэй тут же оживился:

- Я тоже хочу! Возьмите меня с собой!

Тань Шитянь скептически посмотрел на юношу:

- Ты вообще сможешь залезть на гору?

- Если не смогу, поднимусь по канатной дороге! - рассмеялся Чэн Вэй.

Команда, расслабившись, обсуждая будущее путешествие. Судя по настроению, они совсем не волновались.

Они бессчётное количество раз тренировались на этой карте. Поначалу узкие горные тропы действительно вызывали дрожь - справа отвесные скалы, слева бездонная пропасть. Ширина дорожки не превышала метра, а впереди виднелись лишь окутанные туманом вершины. Один неверный шаг - и ты исчезнешь навсегда!

Тот, кто не обладал крепкими нервами, на такой карте неизбежно будет совершать ошибки.

Некоторые игроки национальной сборной, страдающие лёгкой формой боязни высоты, поначалу на этой карте чувствовали себя некомфортно. К счастью, после множества тренировок они смогли побороть страх. Теперь же, на Чемпионате Мира, они чувствовали гордость, глядя на величественные пейзажи горы Хуаншань.

\*\*\*

Вскоре панорамный показ карты завершился, и начался первый раунд арены.

На большом экране появились составы команд.

Испанская сборная выставила в первом раунде дуэт мечников. Китайская сборная ответила ей дуэтом Старого Кота и Чжу - Ли Цаньюя и Чжу Циньюя!

Зрители начали оживлённо обсуждать необычный состав:

«Плакса и Кошачий Бог!»

«Некроманты же бесполезны на арене! Зачем Кошачий Бог взял его с собой?»

«Хватит гнобить парня, он уже давно не плачет!»

— Плакса! — кричали китайские болельщики, используя прозвище вместо имени Чжу Циньюя.

В звуконепроницаемой кабине Чжу Циньюй спокойно подошёл вместе с Ли Цаньюем к игровым местам. Кошачий Бог что-то тихо сказал ему на ухо. Тот кивнул и положил руки на клавиатуру.

— Впервые вижу дуэт Кошачьего Бога и Сяо Чжу, — прокомментировал Ю Бин. — Призыватель и менталист... Не самая очевидная комбинация. Думаю, Ли Цаньюй хочет помочь ему адаптироваться к атмосфере чемпионата и войти в ритм перед матчем с Италией.

— Верно подмечено, — согласился Коу Хунъи. — Видимо, Кошачий Бог осознаёт, что их связка нестабильна. Поэтому они выходят в первом раунде на арене. Не волнуйтесь, у нас в запасе есть козырные дуэты!

После того, как игроки обеих команд подтвердили готовность, началась загрузка карты.

Через мгновение четверо аватаров появились на карте. Ли Цаньюй и Чжу Циньюй возродились в нижней части тропы, а испанцы — в верхней.

Тропа имела захватывающий дух уклон, превышающий 45 градусов. Ширина тропы и угол ставили находящихся внизу игроков в невыгодное положение. К счастью, оба китайских игрока были дальнобойными классами.

Когда испанцы увидели зияющую рядом пропасть, по их спинам пробежали мурашки, но собравшись с духом, они начали быстро спускаться.

Противники встретились в середине тропы. Без лишних слов испанский мечник устремился вперёд и активировал обездвиживающий навык. Он целился в менталиста Чжу Цинъюя. Второй попытался тем же Духовным Замком обездвижить призывателя.

Они действовали слаженно, демонстрируя безупречное взаимодействие членов одной команды.

Казалось, Ли Цанъюй и Чжу Цинъюй вот-вот попадут под контроль. К счастью, Кошачий Бог среагировал молниеносно. Он призвал духа огня перед Чжу Цинъюем и тот принял на себя обездвиживающий навык мечника. Пожертвовав духом, Ли Цанъюй спас напарника.

Затем он, активировав «Шаги Летящих Перьев», ловко увернулся от атаки!

Зрители замерли — одна нога Ли Цанъюя висела над пропастью. До падения оставались считанные сантиметры. Но, избежав контроля, он плавным движением вернулся на середину тропы.

- Вот это мастерство! - ахнули комментаторы, поражённые филигранным позиционирование Кошачьего Бога.

Китайские зрители сначала остолбенели, а затем засыпали трансляцию виртуальными цветами.

- Он действительно достоин быть капитаном национальной сборной!

На опасной горной тропе он смог добиться такого точного и безупречного позиционирования.

Но самым поразительным было то, что уворачиваясь от навыка контроля, он успел призвать духа огня, чтобы помочь Чжу Цинъюю. Такой многозадачности зрители ещё не видели!

- Сяо Чжу, будь осторожен, - тихо сказал Ли Цанъюй. - Встань за мной.

Ладонь Чжу Цинъюя покрылась холодным потом. Ему казалось, Кошачий Бог вот-вот сорвётся в пропасть. Но вместо этого тот выполнил серию выверенных зигзагообразных движений прямо на узкой горной тропе!

Увидев, что Кошачий Бог двинулся вперёд, Чжу Цинъюй пришёл в себя и осторожно последовал за капитаном.

Чемпионат Мила - не соревнование китайской лиги. Каждый игрок испанской сборной - первоклассный профессионал. Даже на незнакомой карте они действовали уверенно. Теперь главное — не подвести Кошачьего Бога!

Сделав глубокий вдох, Чжу Цинъюй сосредоточился. Его глаза внимательно следили за перемещениями противников, а пальцы лежали на заранее назначенных горячих клавишах.

<http://bllate.org/book/12431/1107045>