

Глава 175.

Цанлань против Гепарда. (Затравка)

Как и предполагал Лин Сюэфэн, первая игра действительно стала затравкой. Гепарды играли своим обычным составом: паладин, целитель и четыре охотника. Объединившись, охотники заполонили весь лес ловушками, которые затрудняли игрокам Цанланя передвижение.

В матче против Чэнь Аньяня Чжо Хан подвергался сильному давлению. Его скорость рук была высокой, но меньше, чем у противника. Прежде чем Чжо Хан успевал активировать первый навык, Чэнь Аньянь расставлял вокруг него несколько ловушек.

Чжо Хан чувствовал себя беспомощным. Он не смог показать даже семьдесят процентов от своего нынешнего уровня.

Не прошло и десяти минут от начала раунда, как кристалл в центре карты был разбит. Большинство фанатов Цанланя очень внимательно наблюдали за матчем. Некоторые бессильно сжимали кулаки, не зная, чем помочь.

Поднявшись в звуконепроницаемую комнату, где сидели игроки, Ли Цаньюй подошёл к Чжо Хану:

- Как ощущения?

Чжо Хан с озабоченным видом почесал голову:

- Я обнаружил, что скорость Чэнь Аньяня выше, чем мне казалось, когда я смотрел видео. И с ним сложнее справиться...

- Быть зрителем и участником - две разные вещи, - похлопав его по плечу, сказал Ли Цаньюй. - Ритм, который чувствуешь, глядя игровое видео, и тот, что ощущаешь в игре, сильно отличается. Не отвлекайся на его быстрые движения. Придерживайся собственного ритма и найди способ его прервать.

Чжо Хан с серьёзным видом кивнул.

За неделю дьявольских тренировок, когда Кошачий Бог издевался над ним по несколько часов в день, скорость и точность высвобождения им навыков значительно улучшилась. Его проблемой было то, что, столкнувшись со слишком быстрым Чэнь Аньянем, он долго не мог приспособиться и попасть в ритм своего противника.

Сейчас, обдумав всё в спокойной обстановке, он понял, что был ненамного хуже Чэнь Аньяня.

Они проиграли раунд из-за того, что он был недостаточно решителен. Замешкавшись, он упустил возможность.

В следующем раунде он должен был сосредоточиться и ни на что не отвлекаясь, найти свой собственный ритм...

В момент размышлений пара рук внезапно схватила его за запястье и потянула на себя. Подняв голову, Чжо Хан увидел Ли Сяоцзяна.

- Что случилось? - посмотрел на него озадаченный Чжо Хан.

- Т-ты сможешь это сделать! Я в тебя верю! - тон Сяоцзяна был очень серьёзным. Это неуклюжее подбадривание неожиданно глубоко проникло в сердце Чжо Хана.

Улыбнувшись, он крепко сжал руку собеседника:

- Так и сделаю, можешь быть уверен.

\*\*\*

К удивлению зрителей, Ли Цаньюй не появился и во втором раунде. Командиром остался Чжан Цзюэмин

Дело не в том, что люди смотрели на старину Чжана свысока, а в том, что все игры, которыми командовал Чжан Цзюэмин, заканчивались провалом. Фанаты в нём разочаровывались. Однако его, похоже, не расстроили проигрыши. Сидя в кресле командира, он счастливо улыбался.

В этом раунде Цанлань снова выбрал карту "Племя Орков". Фанаты начинали постепенно привыкать к тому, что Цанлать всегда играл на пределе. Раз за разом проигрывая, они упрямо не меняли ни карту, ни состав.

Большинство фанатов ничего не ожидали от этой игры и были готовы к очередному поражению.

Однако не прошло и трёх минут с начала игры, как Цанлань получил первое преимущество!

На одной из тропинок в верхнем квадрате карты завязался небольшой бой. Это произошло, когда Чжо Хан и Чжан Цзюэмин вместе фармили мобов. Так совпало, что членами Гепарда, фармившими мобов в этом квадрате, были Чэнь Аньань и ещё один охотник, Янь Цзюнь. Двое охотников расставили вокруг множество невидимых ловушек, чтобы Чжо Хан и Чжан Цзюэмин не смогли к ним приблизиться.

Чжо и Чжан спрятались за большим деревом. Многие из тех, кто смотрел игру по телевизору называли их слабаками. Другие злорадствовали:

[Старина Чжан, разве можно победить, прятась?][Может, лучше сразу сдаться?]

В тот момент, когда зрители уже начали терять терпение, статус мобов обновился и Чжо Хан внезапно выскочил из-за дерева. Получив от Чжан Цзюэмина бонус на атаку, он при помощи Смертельной Западни быстро убил толпу мобов.

Чэнь Аньянь также собирался убить монстров, но из-за заблокированного деревьями угла обзора он немного не успел. Он активировал навык, всё ту же Смертельную Западню, на полсекунды позже.

Убив пак мобов, Чжо Хан сразу же спрятался за деревом и атаковал монстров со своей стороны.

На этот раз Чэнь Аньянь его проигнорировал, но вскоре обновилась ещё одна группа мобов, среди которых был монстр, дающий хороший эффект. В тот момент, когда Чэнь Аньянь собирался активировать Смертельную Западню, установленная Чжо Ханом ловушка убила и эту группу монстров.

Чэнь Аньянь: - ...

Настал его черёд удивляться.

В прошлом раунде, чтобы быстро зачистить мобов, ему хватило скорости его рук. Тогда, из-за того, что они охотились в одном квадрате, Чжо Хан не смог заработать много денег. Он с самого начала игры оказался в невыгодном положении.

Однако в этот раз он дважды подряд украл его мобов. В результате поддерживаемый Чэнь Аньянем ритм был прерван.

В киберспорте эмоциональное состояние профессионального игрока было очень важным фактором. Если состояние было стабильным, то и игра шла более плавно. Если же ритм постоянно нарушался, игроки с нестабильной психикой начинали раздражаться и совершать ошибки. Что до игроков с устойчивой психикой: им просто нужно было адаптироваться к новому ритму.

Чэнь Аньянь, несомненно, относился к категории игроков с устойчивой психикой. Несмотря на то, что Чжо Хан постоянно его прерывал, ему потребовалось всего несколько секунд, чтобы успокоиться. После этого он продолжил следовать своему обычному ритму.

К сожалению, Чжо Хан тоже не был простаком. Он явно нацелился на Чэнь Аньяня. Каждый

раз он неожиданно появлялся в критический момент и прерывал комбо Чэнь Аньаня. Это была очень раздражающая тактика. Если б он был нестабильным игроком, у него сейчас возникло бы желание подойти и придушить Чжо Хана.

Но шестнадцатилетний Чэнь Аньань, похоже, отличался от обычных людей. Как бы Чжо Хан над ним не издевался, он никак не выходил из себя. Эта сцена напоминала эпизод из мультика, где ребёнок медленно складывал блоки. Каждый раз, когда замок был почти закончен, из-за дерева выскакивал ещё один ребёнок и его разрушал. Раз за разом ребёнок невозмутимо заново строил замок, не обращая внимания на мешающего ему дебошира.

После нескольких повторений зрители начали возмущаться:

- Никогда бы не подумал, что Чжо Хан может быть таким подлым!

- Чжо Хан ведёт себя крайне мелочно! Он прерывает комбо Сяо Чэна, после чего разворачивается и убегает. Затем через некоторое время снова возвращается. Это так бесит!

- Над бедным Сяо Чэном так издеваются... Почему капитан Цзян ничего не предпринимает?

Цзян Сюй и хотел бы помочь, но в этот момент он был занят Се Шужуном.

Дуэт Бай Сюаня и Се Шужуна столкнулся в своём квадрате с капитаном и целителем Гепарда. Се Шужун не стал дожидаться, пока противник расставит ловушки. Едва завидев охотника, он активировал особую атаку.

Свирепый стиль игры А'Шу сильно повлиял на Цзян Сюя. Он начал расставлять повсюду ловушки, надеясь уменьшить хп Се Шужуна, но последний не боялся, ведь у него был целитель. Некоторое время стороны сражались, но ни одна из них не смогла убить другую. Перепробовав разные способы, они, в конце концов, вернулись к убийству мобов.

Гу Сымин с Сяо Ханем в нижнем левом квадрате встретились с паладином и охотником Гепарда. Эта встреча тоже закончилась ничьей.

Таким образом на первом этапе игры стороны не взяли ни одной головы. Чжо Хан много раз прерывал Чэнь Аньаня, благодаря чему накопил немного больше денег. У него было на сто монет больше, чем у противника. Это было незначительное преимущество, но оно было гораздо лучше результата прошлой игры, когда Чжо Хан с самого начала был подавлен.

Вскоре обе стороны вернулись на свои точки обновления, чтобы улучшить снаряжение. Примерно в это же время в ущелье, расположенном в левом нижнем углу карты, обновился Ледяной Дракон.

Чжан Цзюэмин тут же начал отдавать приказы:

- Сяо Гу, ты будешь прикрывать нас спереди. А'Шу и Сяо Хань, вы ворвётесь в тыл противника и атакуете четырёх охотников. Нужно нарушить их ритм. Сяо Гу, держи щит наготове. Постарайся подольше не умирать!

- Понял, - сразу же ответил Гу Сымин.

- После того, как мы нарушим их ритм, все атакуйте Чэнь Аньяня. Используйте особые атаки. Мы должны убить его первым! - продолжил Чжан Цзюэмин.

Все согласно кивнули.

Вскоре противники встретились в ущелье и между ними разгорелась битва.

Самым важным в бою с Гепардом была скорость. Стоило промедлить, как противник расставил бы ряды ловушек, и вы не смогли бы продвинуться ни на метр.

Тактика старины Чжана была предельно простой: разбить их строй прежде, чем они успеют установить ряды ловушек.

Ловушки охотников имели свои особенности. Ловушки товарищей по команде можно было объединять и взрывать. К примеру, если Гепарды хотели кого-то убить, они устанавливали под его ногами одновременно четыре Смертельные Западни. Четырёхкратный урон гарантированно убивал противника.

Конечно, это требовало хорошего взаимопонимания между товарищами по команде и правильного расчёта времени. Когда нужно было законтролировать противника, они ставили обездвиживающие ловушки. Когда нужно было убить, использовали Смертельную Западню.

Четверо охотников Гепарда работали так на протяжении многих сезонов. Они хорошо друг друга знали и понимали без слов. Встретившись с игроками Цанляня, они не стали дожидаться, пока капитан отдаст приказ. Они начали молча расставлять ловушки. Тому, кто попадёт в зону ловушек, очень не повезёт: он окажется под постоянным контролем.

Увидев это, редко высказывающийся во время игры Коу Хунъи не сдержался:

- Формация из ловушек, выстроенная Гепардом, устрашает. Помню как-то в цепь из ловушек попал белый маг. Попадая в ловушку за ловушкой, он быстро умер. Кажется, его фамилия была Чэн. Думаю, все догадались, о ком я говорю.

Чэн Вэй: - ...

В Лиге Чуда был только один белый маг с фамилией Чэн. Должно быть, Коу Хунъи

действительно было скучно, раз он об этом вспомнил!

Однако на начальном этапе этого раунда и вправду нечего было комментировать. Коу Хунъи выглядел так, словно вот-вот уснёт. К счастью, после того как стороны, наконец, встретились, атмосфера немного оживилась, и он взбодрился.

- Как мы видим, Гу Сымин, игрок первого ряда Цанланя, наступил на ловушку. Вот это ему не повезло! Это же Капкан Тишины! Но посмотрите, вместо того чтобы отступить, он продолжил идти вперёд! Он только что попал с Смертельную Западню!

На большом экране было отчётливо видно, как Гу Сымин, словно специально, попадал в расставленные Гепардом ловушки!

За миг до того, как наступить на первую ловушку, он скастовал на себя Силу Хранителя. Но несмотря на это, его хп начало стремительно уменьшаться.

Чтобы остановить метания Гу Сымина, капитан Гепарда установил перед прытким паладином обездживающую ловушку. Когда Гу Сымин замер, остальные охотники Гепарда по команде капитана сбросили ему под ноги три Смертельные Западни. Они думали, что смогут при помощи этого приёма быстро убить Гу Сымина.

Но Бай Сюань тоже не был слабаком! Увидев, что хп Гу Сымина ушло в красную зону, он активировал Всплеск Святого Света, чем буквально вернул паладина с того света.

В этот момент в бой, наконец, вступили Се Шужун и Сяо Хань. Когда Се Шужун при помощи навыка телепортации прыгнул на пять метров вперёд, все увидели только размытую полосу. Подобно острому мечу он врезался в тыл Гепарда. Ему хватило одной секунды, чтобы обезджить Цзян Сюя.

За Се Шужун, под прикрытием невидимости, следовал Сяо Хань. Его Клинок Боли быстро угомонил вражеского целителя.

Затем настала очередь Чжан Цзюэмина. Из динамиков полилась тихая музыка. Над его товарищами по команде засиял белый свет. Это был навык, на три секунды вдвое увеличивающий силу атаки, и на тридцать процентов вероятность критического урона.

Это была возможность, которой каждый не преминул воспользоваться.

Зрители нервно затаили дыхание, не зная, успеют ли за стариной Чжаном его товарищи по команде.

Все облегчённо выдохнули: на этот раз Цанлань их не разочаровал. В тот момент, когда Чжан Цзюэмин активировал навык, Чжо Хан воспользовался шагами Летящих Перьев. За то время,

что старина Чжан кастовал навык, он расставил вокруг Чэнь Аньяня четыре ловушки. Затем решительно нажал клавишу "R".

Это была кнопка, которой активировалась его особая атака. Самый мощный атакующий навык охотника - Взрыв Ловушек.

Урон, наносимый этим умением, зависел от количества установленных ловушек. Поскольку за три секунды Чжо Хан успел поставить четыре Смертельные Ловушки, урон от взрыва был также четырёхкратный.

А ещё был навык Чжан Цзюэмина. Таким образом, установленные в трёхсекундный интервал ловушки нанесли восьмикратный урон!

А'Шу и Сяо Хань тоже не бездействовали. Се Шужун активировал Водоворот Света и Тени, а Сяо Хань - Смертельный Удар. Применяв свои самые сильные атаки, трое игроков в считанные секунды убили Чэнь Аньяня.

[Великий Штурман убил Живущего В Спокойствии, Но Думающего Об Опасности. Первое убийство.]

В тот момент, когда появилось это сообщение, руки Чжо Хана вспотели от волнения. Хотя он был не так быстр, как Чэнь Аньянь, его способность находить возможности была не хуже!

Благодаря бонусу на атаку старины Чжана, и помощи Сяо Ханя с А'Шу, он смог убить охотника Чэнь Аньяня!

Уводя из-под носа Чэнь Аньяня мобов, он заработал на сто монет больше, чем противник. Теперь его казна увеличилась ещё на пятьсот монет. Чжо Хан был счастлив.

Однако следующее системное сообщение омрачило радость.

[Восходящее Солнце убил Все ещё размышляю над именем!]

Сяо Гу собрал слишком много ловушек. Таким образом, его убила цепь ловушек.