

Глава 119.

Первый командный бой

Первый раунд, считавшийся домашним, Ли Сяоцзян и Чжо Хан проиграли. Им оставалось только сделать перерыв, ожидая второго раунда. Это стало отличным способом тренировки психологических качеств двух игроков.

Второй раунд проходил на площади Зеи - карте, выбранной Мечтой.

Эта карта была популярна среди игроков онлайн-игры широким углом обзора. На ней каст Ли Сяоцзяна было легко прервать, да и возможности охотника Чжо Хана были ограничены. Зато для лучника была благодать. Выбранная карта была для него большим преимуществом.

В регулярном сезоне выбранные карты предоставлялись обеими сторонами заранее, перед игрой. Выбирая эту карту, капитан Мечты не знал, какой состав выставит Цанлань, поэтому это нельзя было назвать иначе, чем везением.

Видимо, сегодня им покровительствовал бог удачи, раз они получили такое большое преимущество.

Выступавшие на стороне Цанлани Ли Сяоцзян и Чжо Хан и во втором раунде не смогли показать хорошей игры, поскольку совсем друг с другом не взаимодействовали.

Точнее, Ли Сяоцзян пытался сотрудничать, однако Чжо Хан был слишком быстр и Ли Сяоцзян не мог за ним угнаться.

После проигрыша в первом раунде на них обрушилось огромное психологическое давление, поэтому во втором раунде дуэт не смог продержаться и пяти минут.

В итоге, они проиграли оба раунда, так что третий не понадобился.

Таким образом, Чжо Хан и Ли Сяоцзян не смогли набрать ни одного очка, отдав победу противоборствующей команде.

Глаза юношей ошеломлённо расширились, когда они увидели появившийся на экране счёт: 4:0. Покинув предназначенную для игроков кабинку, они с низко опущенными головами вернулись на свои места.

- Приготовьтесь к командному бою, - сказал Ли Цаньюй, не став их ругать.

- Они новички. К тому же, это их первая игра. Должно быть, они сейчас очень сильно нервничают, - сочувствующим тоном сказала Чэнь Вэйвэй.

- Но это для них полезный опыт, - улыбнулся Шао Ю. - Обычно новички, дебютируя, полны энтузиазма. Они думают, что быстро одержат множество побед и одним махом станут богами. Хотя на деле, они ещё ничего не умеют и играют довольно посредственно. Пройдёт довольно много времени, прежде чем они добьются значимого успеха.

- Да, для них это только начало. Мы не можем по одному бою судить об их таланте. Кроме того, мне кажется, Чжо Хан и Ли Сяоцзян сегодня не показали нам того, на что способны. Давайте подождём их следующего выступления.

Комментаторы, похоже, восхищались Кошачьим Богом, поэтому не стали сильно критиковать его товарищей. Их покорила его сила воли. Несмотря на то, что Ли Цаньюй за все эти годы столкнулся с множеством трудностей, он нашёл в себе силы вернуться. Поэтому они старались направлять в нужное русло общественное мнение, чтобы фанаты не слишком сильно давили на Цанлань.

Однако мало кого из нетинзенов можно было убедить подобными комментариями. Чат на большом экране просто взорвался:

[Что за бардак устроили эти дети? Какие из вас профессиональные игроки? Идите, играйте в онлайн-игру.][Кошачий Бог, где ты нашёл таких неумех?][Почему мне кажется, что эти двое станут бременем для Кошачьего Бога?]

Такие комментарии были неизбежны. Когда Ли Сяоцзян прочитал посыпавшиеся в чат сообщения, его голова ещё больше поникла.

Чжо Хан и вовсе не стал ничего читать, догадываясь, что он может увидеть.

Эти двое, сидя каждый в своём углу, думали о разных вещах. Ли Цаньюй, не глядя на них, готовился к командному бою.

После того, как пятиминутный перерыв закончился, начался первый раунд командного боя.

Ли Цаньюй снова выбрал карту Магический Зеркальный Лес.

Чэнь Вэйвэй рассмеялась:

- Видимо, Кошачьему Богу больше всего нравится эта карта. Впрочем, нам это на руку - не нужно подробно представлять место, где будет проходить бой.

- Ты не права. Название может быть одинаковым, но сами карты парной и командной арены сильно отличаются, - сказал Шао Ю. - Карта командной арены в пять раз больше парной. В неё добавлены дикие земли и защитные башни. Центр карты, где находится кристалл, окружён барьером, который невозможно преодолеть, не разрушив башни...

За время, потраченное игроками на выбор базового снаряжения, Шао Ю успел описать карту командной арены.

На большом экране начался десятисекундный обратный отсчёт, по окончании которого в противоположных углах карты появились игроки двух команд. Это были их базовые лагеря, а также точки возрождения. Говоря простыми словами, после смерти их персонажи воскреснут в базовом лагере. Также отсюда можно было зайти в игровой магазин.

Первоначальный баланс команды составлял три тысячи золотых монет - по 500 монет на каждого человека.

Поскольку Бай Сюань отвечал за хп команды, он решил купить восстанавливающий ману сапфир. Остальные пятеро купили лампы.

Командная карта вертикальными и горизонтальными линиями была разделена на четыре квадрата. Команда Цанлань появилась в нижнем левом углу. Мечта появилась в правом верхнем углу. Их лагеря с трёх сторон окружали дикие земли.

Одним словом, нижний левый квадрат был территорией Цанланя, верхний правый - территорией Мечты. За оставшиеся два квадрата будет вестись ожесточённая борьба.

Быстро сделав на групповой карте пометки, Ли Цаньюй по голосовому каналу начал инструктировать своих товарищей:

- А'Шу и Сяо Бай, вы будете охранять нашу территорию. Сяо Гу и старина Чжан отправятся на северо-запад. Сяо Хань, ты пойдёшь со мной на юго-восток. Нужно как можно быстрее захватить свободные территории.

Таким образом, выйдя из лагеря, команда разделилась на три группы. Образовавшиеся пары игроков двинулись в трёх разных направлениях.

Поскольку поле боя состояло из четырёх областей, существовало много схем. Ли Цаньюй решил послать своих людей по трём направлениям. Это было сделано из соображений

безопасности. В любом случае, это был первый матч, и они, для начала, могли попробовать такую тактику.

Не успели все разойтись по своим направлениям, как в диких землях появились толпы монстров.

Не дожидаясь приказа Ли Цанъюя, его товарищи начали действовать, максимально быстро убивая мобов.

Баланс команды на панели данных начал быстро расти. Члены противоборствующей команды тоже убивали мобов, но благодаря тому, что карта было достаточно большой, стороны к этому времени ещё не столкнулись.

Увидев впереди группу синих мобов, Сяо Хань, сорвавшись с места, бросился в атаку. Он прекрасно помнил слова мастера о том, что при встрече с монстрами, приоритет нужно отдавать синим и красным мобам. Они давали эффект восстановления маны и хп, в то время как с белых мобов выпадали исключительно деньги.

Место обновления синих мобов находилось на границе двух областей. Сяо Хань увидел их одновременно с магом противоборствующей стороны.

Сяо Хань тут же ушёл в стелс, планируя увести из-под носа противника добычу, однако белый маг его заметил. Он сразу же скастовал Веру в Бога.

Белый маг был довольно умён. Вместо того, чтобы использовать одиночные атаки, он скастовал групповой навык, чтобы зацепить и ушедшего в стелс Сяо Ханя. Его реакция было довольно быстрой. Сразу после того, как с Сяо Ханя спала невидимость, он активировал Божественную Печать, заставив ассасина замереть.

Стоящий позади него капитан Мечты, увидев, что его товарищ без проблем справился с противником, скастовал самый сильный навык лучника - Смертельный Выстрел!

Хп Сяо Ханя уменьшилось на треть. Кроме того, он всё ещё был обездвижен, что делало ситуацию довольно опасной.

Однако Ли Цанъюй не спешил ему помогать. Он прятался в слепой зоне вне поля зрения противника. Это означало, игроки Мечты не могли видеть Ли Цанъюя, поэтому здраво рассудили, что Сяо Хань был здесь один. Поэтому и действовали они так прямолинейно и смело, поскольку были уверены в своей победе.

Такая ситуация была не редкостью на поле боя - когда предпочитающие действовать в одиночку ассасины сталкивались с дуэтом. Это была хорошая возможность, которую никто не стал бы упускать.

Ли Цаньюй не стал бездумно бросаться на помощь Сяо Ханю - вместо этого он двинулся в обход.

Воспользовавшись навыком "Шаги Летящих Перьев", он зашёл белому магу и лучнику в тыл.

Эти двое не могли видеть Ли Цаньюй в отличие от его товарища по команде, Сяо Ханя.

- Повеселимся? - сказал Ли Цаньюй.

Сяо Хань сразу всё понял. Наставник хотел нанести удар одновременно спереди и сзади.

Поэтому, как только обездвиживающий эффект закончился, Сяо Хань бросился в атаку. Молнией промелькнуло острое лезвие и хп белого мага снизилось на 20%.

Белый маг совсем не испугался. Он был уверен, что вдвоём они легко справятся с ассасином.

Лучник ожидаемо скастовал Ледяную Стрелу, которая заморозила Сяо Ханя.

Эти двое были партнёрами на протяжении многих лет - это было очевидно по их молчаливому взаимодействию.

После того, как Сяо Хань замер, вперёд выступил лучник, а белый маг наоборот отступил назад, увеличивая расстояние. Он хотел продолжить атаковать ассасина издали, когда в его поле внезапно появился идентификатор: Старый Кот!

Видимость в командном бою составляла всего пять метров. Таким образом, отступив назад, он оказался в пяти метрах от места засады Ли Цаньюя.

Как же нехорошо!

В его сердце зазвенели тревожные колокольчики, но было уже слишком поздно.

К этому времени, призвав духа воды, Ли Цаньюй заморозил белого мага. Затем, пробежавшись пальцами по клавиатуре, скастовал призыв духа огня.

Лучник, узнав, что его товарищ попал в засаду, было дёрнулся, собираясь ему помочь, но у Сяо Ханя оставалось совсем немного хп. Если он сейчас отвлечётся, Сяо Хань уйдёт в стелс. Разумнее было сначала убить Сяо Ханя, а после помочь товарищу по команде. Так или иначе, у них было преимущество в хп...

Выводы капитана Мечты были правильными, просто он кое-чего не учёл - скорость рук

Кошачьего Бога!

Огненные шары, летя один за другим, походили на фейерверк. Белому магу уже было не до ассасина - самому бы выжить. За шарами последовал Гнев Грома. К счастью, когда это произошло, с белого мага, наконец, спал эффект заморозки. Он как раз собирался сбежать, когда Ли Цаньюй призвал дух ветра. В направлении двух противников полетело "Разрушение Ветром Облаков". Сильный порыв ветра раскидал белого мага и лучника в разные стороны!

Навык был выпущен Ли Цаньюем под очень хитрым углом. Белый маг упал в большую яму, из которой сразу не смог выбраться. А лучник просто отлетел в сторону, но этого расстояния было достаточно, чтобы он не мог атаковать Сяо Ханя.

Таким образом, при помощи всего одного навыка, Кошачий Бог позаботился о двух игроках.

- Сегодня я впервые увидела легендарный контроль поля при помощи духа ветра! - восторженно воскликнула Чэнь Вэйвэй.

Шао Юй тоже был очень взволнован:

- Да! Все знают, что основные питомцы эльфа-призывателя - духи воды, огня, ветра и грома. Дух воды замораживает игроков, дух огня использует одиночные атаки, а дух грома - особый групповой навык. Дух ветра игроки призывают редко, считая его бесполезным. Хотя на самом деле, дух ветра - самый могущественный питомец эльфа-призывателя! Мы только что смогли сами в этом убедиться. Кошачий Бог, используя навык Духа Ветра, остановил атаку сразу двух противников! Этот питомец обладает превосходными контролирующими способностями. Он ничем не хуже баньши демона-призывателя.

Сколько лет прошло с тех пор, как дух ветра в последний раз появлялся на арене Лиги Чуда?

Многие профессиональные игроки взволнованно наблюдали за этой сценой.

В прошлом Ли Цаньюй был очень сильным игроком. Он был единственным, кто умел контролировать ситуацию на поле боя при помощи духа ветра. Некоторые обиженно рассказывали, что Кошачий Бог при помощи духа ветра устраивал на арене беспорядок, после чего обрушивал на противников Гнев Грома, не давая им возможности сопротивляться.

Сегодня дух ветра снова блистал на арене! Хотя это был всего лишь небольшой бой второго дивизиона лиги, он привлёк к себе внимание многих зрителей.

Сильнейший эльф-призыватель действительно вернулся!