

Глава 42.

И снова реклама

Самой сложной частью инстанса был третий этап: сражение с боссом-вампиром.

Коронной, а заодно и самой раздражающей способностью этого класса был вампиризм. Навык назывался Кровавый Ночной Карнавал. При его активации небо становилось кроваво-красным. Появлялось пять вампиров-герцогов, которые в случайном порядке выбирали пятерых игроков. Отнимая у них кровь, они в соотношении 1:5 отдавали ее боссу.

Команда, в которой не было сильных ДД, умирала очень быстро, а босс возвращался с полным баром крови.

Кроме того, босс-вампир обладал скрытностью и серьезными атакующими навыками. Когда босс незаметно перемещался за спину игрока и в его руке появлялся кинжал, игрок умирал в считанные секунды. Диапазон скрытности босса был довольно велик. Если реакция игроков была слишком медленная, они быстро умирали.

Одним словом, обычной группе, чтобы справиться с этим боссом, требовалось привести шестерых целителей. Один должен был следить за здоровьем главного танка, остальные пять - за кровью пяти товарищей по команде, захваченных герцогами-вампирами.

В отряде Ли Цаньюя было только четыре целителя, поэтому некоторые игроки сомневались, что они смогут пройти этот этап.

У босса было много вступительных реплик, дающих достаточно времени на подготовку.

Ли Цаньюй, отметив ряд позиций, сказал в голосовом канале:

- Сяо Гу, твоя задача - вытянуть босса в центр. Пятерка, на которую нацелятся герцоги, придерживается синего маркера. ДД второй и четвертой групп быстро уничтожают герцогов, в то время, как остальные сосредотачиваются на боссе.

- За здоровьем главного танка будет следить Жаньжань, остальные целители поддерживают игроков, выбранных герцогами-вампирами.

Выслушав его, все поняли смысл тактики.

Предыдущая стратегия заключалась в том, что целитель фокусировался только на членах своей группы. Данная же тактика позволяла целителям соединить свои навыки. Это гарантировало, что выбранная герцогами пятерка не умрет, и максимализировало

эффективность групповых навыков исцеления.

- Во второй фазе босс уйдет в стелс, - продолжил Ли Цаньюй. - Я отметил шесть позиций. Шесть белых магов первой группы будут использовать свои групповые навыки на этих позициях. Когда босс пьет кровь, он выходит из стелса. Целители должны быть готовы к этому моменту.

Осмотревшись, игроки увидели шесть разноцветных точек, идущих по кругу.

- Как только белые маги расположатся в соответствии с этими метками, они смогут охватить всю площадь квадрата. Босса они зацепят независимо от того места, где он будет находиться.

Машина Времени был очень впечатлен этой тактикой.

- Отличная задумка, - не мог не сказать он.

Раньше на этом этапе они атаквали случайным образом, по кругу. Они никогда не делали ничего подобного.

Так тщательно продумать тактику прохождения мелкого инстанса...

Видно было, что Тушенная Рыба каждый шаг рассмотрел очень вдумчиво, предугадывая действия босса и исключая потерю даже одного навыка...

Этот человек был просто тактическим гением! Люблю Есть Тушеную Рыбу впечатлил всех.

Вскоре "приветственная речь" босса была закончена. На экране вспыхнул красный свет, и битва с боссом официально началась!

Спустя пять секунд от начала боя Сяо Гу вытащил босса в центр. Увидев, что агро стабилизировалось, Ли Цаньюй скомандовал:

- Начали!

Все начали атаковать босса, уровень крови которого быстро снизился до 90%.

Кровавый Ночной Карнавал!

Все в подземелье стало красным, оповещая игроков о появлении герцогов-вампиров. Рандомно выбрав пятерых ДД, они применили навык вампиризм.

- Игроки, выбранные мишенью, быстро бегите к синей точке! - скомандовал Ли Цаньюй. - ДД, весь дамаг в герцогов!

Пятерка, на которую нацелились герцоги-вампиры, услышав приказ, сразу же бросились к синей точке. Бай Сюань начал читать исцеляющее заклинание. В тот момент, когда атакованная вампирами пятерка достигла маркера, их окутал мягкий исцеляющий свет. Одновременно с этим, демонстрируя невероятную скорость рук, Бай Сюань повесил на этих пятерых исцеляющие бафы.

Когда эффекты исцеляющих заклинаний Бай Сюаня закончились, настал черед целителя Времени Ньюн. Этот плавный переход от одного целителя к другому позволил атакованной пятерке выжить.

Две группы ДД, игнорируя босса, атаковали герцогов-вампиров.

За это время босс успел на 5 % восстановить свое здоровье. Некоторые игроки реагировали медленно, из-за чего герцоги-вампиры не были убиты вовремя.

В голосовом канале зазвучал голос Ли Цаньюя:

- Белые маги первой группы атакуют босса. ДД второй, третьей и четвертой команд берегут групповые атаки. Как только появятся герцоги, переключайтесь на них.

Атакуя босса, команда снова снизила его здоровье до 90%.

Кровавый Ночной Карнавал!

На 90% здоровья босс снова призвал своих кровососущих братьев. Если они не смогут быстро преодолеть эту фазу снова, здоровье босса опять поднимется выше 90%.

К счастью, на этот раз результат был другим. Атакованная герцогами пятерка сразу переместилась к синему маркеру, а дд, не растерявшись, быстро активировали свои групповые атаки, в считанные мгновения уничтожив всех помощников босса.

Первая группа своими атаками сумела снизить здоровье босса до 88%!

Первая фаза боя прошла гладко - кровь босса снизилась до 80%. И снова последовала особая атака.

Благодаря предыдущему опыту все среагировали быстрее. Герцоги-вампиры не успели восстановить боссу кровь. Они погибли мгновенно под гнетом групповых атак ДД, а здоровье босса упало до 76%.

Ли Цаньюй был очень доволен.

- Хорошая работа ребята. Продолжайте в том же духе.

Каждый из здесь присутствующих был мастером, имеющим за плечами немалый опыт. Несколько следующих особых атак прошли довольно гладко.

Когда уровень здоровья босса упал до 45%, Ли Цаньюй напомнил соратникам в голосовом канале:

- Скоро начнется вторая фаза. Белые маги, приготовьтесь.

44%, 43%...

Едва уровень крови упал до 40%, раздался издевательский смех и босс исчез.

Наступила вторая фаза, на которой босс применял один из своих особых навыков - скрытность.

- В атаку! - приказал Ли Цаньюй.

Шесть белых магов одновременно активировали Веру в Бога в означенных ранее позициях.

С неба урал ослепительно-белый свет. Заклинания белых магов охватили каждый миллиметр поля боя, зацепив невидимого босса. Выпавший из стелса вампир обнаружился позади Ли Цаньюя.

Босс не мог мгновенно убить игрока после того, как его скрытность была нарушена: все, что он успел сделать - лишить Тушеную Рыбу 10% крови. Бай Сюань в считанные секунды исцелил Ли Цаньюя, в то время, как Гу Сымин, быстро набрав агро, снова вытащил босса в центр.

Спустя минуту босс снова стал невидимым, активировав откатившуюся к этому времени скрытность. Шесть белых магов без запинки повторили свой прием. Один из целителей восполнил кровь пострадавшему от атаки игроку, а Гу Сымин снова вернул босса в исходное положение.

Фаза, которую Машина Времени считал весьма проблематичной, была пройдена легко и непринужденно...

Лидеру гильдии Время вдруг стало стыдно.

Какими были его команды в сравнении с точными распоряжениями Тушеной Рыбы? Сейчас он

себе казался простым дилетантом.

Народ в гильдии чувствовал тоже самое. Люблю Есть Тушеную Рыбу был идеальным командиром. Его понимание игры явно было выше уровня понимания обычного ветерана. Он мог рассчитать все с учетом времени перезарядки, диапазона атаки и исходящего урона. Складывалось впечатление, что в его голове умещалась вся база данных Чуда.

Как сильно этот человек любил игру, что так тщательно изучил навыки всех классов.

Оказалось, победить босса было совсем не сложно.

Люди действовали в соответствии с его командами, и все прошло, как по маслу...

Очень сложная третья фаза гильдейского инстанса "Вызов" с легкой руки Тушеной Рыбы стала больше похожа на клоунаду. Убийство босса не доставило команде никаких проблем.

Вскоре в глобальном чате сервера Лунный Лес появилось написанное золотыми буквами сообщение:

[Поздравляем, гильдия Отряд Гурманов и гильдия Время первыми завершили прохождения гильдейского инстанса "Вызов".]

[Гильдии получают 100000 золотых монет и 50000 очков строительства.]

В дополнение к общей награде каждый человек получил 50000 опыта, 5000 монет и золотую шкатулку с сокровищами, которая рандомно давала предметы экипировки, монеты или драгоценные металлы. Кроме того, все игроки принимающих участие в инстансе гильдий получили 10000 опыта.

Прочитав сообщение в мировом чате, члены гильдий Отряд Гурманов и Время заполнили чаты гильдий цветами и аплодисментами. Радость Машины Времени нельзя было описать словами.

На старом сервере они всегда участвовали в этом событии, но каждый раз первое место занимала гильдия Летящих Перьев. На этот раз гильдия Время победила. Появившееся в глобальном чате объявление для Ляншаня из Летящих Перьев было сродни пощечине.

Беседующий в приватном чате с Машиной Времени Ли Цаньюй был как всегда спокоен: [Лидер, делим награду 3:7?]

Восторгам Машины Времени не было предела: [Нет необходимости. Мы отдаем вам все сундуки с сокровищами. В будущем будет еще много событий, в которых наши гильдии смогут сотрудничать. Брат Рыба, я восхищен твоим талантом!]

Лидер, очевидно, был умным человеком. Он обнаружил, что Люблю Есть Тушеную рыбу обладает редким тактическим талантом, поэтому, как вклад в будущее, был готов пожертвовать сегодняшней прибылью. Гораздо важнее были отношения с союзной гильдией.

Ли Цаньюй не был скромным, поэтому со спокойной совестью забрал все сундуки. Затем сказал:

- Событие закончилось. Все хорошо поработали. Я уйду.

После того, как он покинул отряд, ему поступило более двадцати заявок в друзья. Все они были от участников события. Эти игроки, очевидно, оценили действия Ли Цаньюя. Парень никому не стал отказывать.

Покинув отряд, он направился в город Ису к регистратору, желая обновить уровень гильдии.

Члены Отряда Гурманов активно проходили инстансы и выполняли задания, поэтому накопилось довольно много очков строительства. Вместе с призом за первое место очков строительства хватило на поднятие гильдии сразу до третьего уровня.

[Поздравляем, гильдия Отряд Гурманов обновлена до третьего уровня. Приглашаем всех присоединиться!]

Это сообщение вместе с рекламой стало сигналом, после которого на гильдию обрушился шквал заявок.

- Снова принимаем всех? - оглянувшись, спросил Бай Сюань.

- Да, принимай всех. Нужно развивать гильдию. Потом исключим тех, кто долгое время был оффлайн, - ответил Ли Цаньюй.

- Окей, - Бай Сюань начал быстро принимать заявки. Он был очень удивлен такой популярностью Отряда Гурманов, впрочем, это было нормально. После убийства скрытого босса ведьмы Лилиан, они были первыми, кто зачистил гильдейский инстанс "Вызов". Естественно, что два золотых объявления привлекли внимание игроков.

Пока Бай Сюань занимался заявками, Ли Цаньюй нашел трех человек в списке своих друзей и разослал им приглашения.

Их идентификаторы были: Маленький Эльф, Маленький Лучник и Маленький Охотник.

Маленький Эльф в ответ послал ряд удивленных смайликов. [Лидер! Ты о нас не забыл?]

[Нет. Я оставил для вас три места.]

Эти трое были эльфами, которых Ли Цаньюй встретил, когда возвращался в Лунный Лес. Они сказали, что хотят вступить в гильдию, но она была полна. Ли Цаньюй пообещал пригласить их, когда уровень гильдии будет обновлен и чтобы не забыть, добавил в друзья.

Сегодня он сдержал свое обещание.

Эти трое были просто случайными прохожими, но Ли Цаньюй всегда был верен своим словам.

На самом деле, эти игроки даже не надеялись, что лидер о них вспомнит.

Маленький Эльф был тронут: [Лидер, тебе нужна какая-то помощь в развитии гильдии? Все мы играли на старом сервере. У нас есть опыт управления командой в инстансах, поэтому если что, обращайся.]

Ли Цаньюй не ожидал, что три случайно добавленных им человека окажутся ветеранами: [Отлично. Я следующие несколько дней буду занят, так что вы трое можете заняться организацией гильдейских команд для походов в инстансы. Мне нужно, чтобы 80% членов гильдии к субботе достигли 50 уровня. На субботнем соревновании я лично возглавлю команду.]

Маленький эльф: [Нет проблем лидер. Мы справимся.]

Гильдия Летящих Перьев тоже участвовала в событии.

Чувства Ляншаня, когда он увидел появившееся в глобальном чате сообщение, легко читались у него на лице. У босса, что была его команда, к этому времени оставалось еще 50% здоровья.

Если бы разница была незначительной, он бы сказал, что сопернику просто повезло сэкономить в лабиринте немного времени.

Но объем крови босса, с которым они сражались, составлял 50%... Это означало, что они отставали, самое малое, на десять минут.

10 минут! Как такое возможно? Не слишком ли велик разрыв?

Арес, не удержавшись, выругался:

- Черт! Мы все 55 уровня и наша скорость убийства мобов была довольно высокой. Да и на лабиринт мы не потратили много времени. Как они смогли опередить нас на целых 10 минут? Они использовали чит-программу?

Иней из Летящих Перьев была более объективной. Посмотрев на сообщение в чате, она спокойно сказала:

- Должно быть, дело в стратегии. В объявлении Отряд Гурманов был впереди Времени, что доказывает: лидером команды был Люблю Есть Тушеную Рыбу. Его тактика явно отличается от тактики лидера Времени.

На старом сервере Летящие Перья всегда занимали первое место. Естественно, им не понравилось, что на новом сервере ситуация изменилась.

Шпион Ляншаня в Отряде Гурманов еще больше накалил обстановку, написав лидеру гильдии Летящие Перья личное сообщение:

[Босс, Отряд Гурманов поднялся до 3 уровня. В графе заявок уже отмечилось несколько сотен людей. Думаю, к сегодняшнему вечеру гильдия будет полностью укомплектована.]

Ляньшань: [...]

Поднялись сразу на два уровня?

Они сразу прыгнули на третий уровень и у них полно заявок?

Такая популярность была слишком пугающей.

Ляншань не сомневался, что Отряд Гурманов скоро возьмет не только четвертый, но и пятый уровень... А потом станет самой большой гильдией сервера.

Наконец приняв решение, Ляншань сказал в голосовом канале:

- Мы не можем просто сидеть и наблюдать, как развивается Отряд Гурманов. Фрост, раздай элитной команде пароли от левых аккаунтов. Я лично встречу с Тушеной Рыбой!

<http://bllate.org/book/12431/1106801>