

Глава 8.

Ночь в Городе Ису (Часть 1)

Ночью в городе Ису назывался один из самых низкоуровневых инстансов для групп из шести игроков.

Низкоуровневые инстансы не были слишком сложными, иначе новички быстро бы потеряли интерес к игре.

Это подземелье еще называли кладезю опыта. Его можно было проходить бесчисленное множество раз, до тех пор, пока игрок не превышал его по уровню.

Опыт, дающийся в нем за убийство мобов, был довольно высоким. Его легко могла пройти любая команда, независимо от ее состава и навыков. Тут не было никого постороннего, кто мог бы им помешать, что давало возможность, не оглядываясь, убивать монстров, быстро поднимая уровни.

Однако, это правило действовало только для команды из шести человек.

Группа же Ли Цанъюя состояла всего из трех. Если бы она включала в себя обычных игроков, столкнувшись с таким количеством монстров, они, скорее всего, быстро бы умерли.

Гу Сымин немного опасался, хотя и знал, что двое его соратников являются профессиональными Богами. Однако вскоре его беспокойство сошло на нет.

Это тускло освещенное подземелье имело довольно простую карту. От входа к резиденции единственного босса вела прямая, открытая дорога, по обочине которой, группами по четыре, бродили похожие на зомби существа. Убийство этих существ давало прилично опыта.

У группы, состоящей из четырех монстров, был включен агро-режим, что означало - независимо от того, кого из них будут атаковать, все они сагрятся одновременно.

- Атакуем ближнюю левую четверку. Сяо Гу, тяни их, - сказал Ли Цанъюй, изучив дислокацию вражеских групп.

- Хорошо, - Гу Сымин послушно бросился вперед, активируя один из своих навыков.

Хотя он был рыцарем с высокой физической защитой, одновременная атака сразу четырех мобов быстро обрушила бар его здоровья.

После того, как Бай Сюань бросил в его сторону малое исцеление, уровень его здоровья немного повысился.

Выбрав одного из мобов, Ли Цаньюй призвал Водного Духа. Атаковал моба навыком Водный Шар.

Атаки его питомца не были слишком сильными. Еще и Ли Цаньюй не спешил, медленно и планомерно уничтожая монстров.

На Гу Сымина обрушилось огромное давление. Ли Цаньюй мог переагрить двух мобов на себя, но не делал этого - таким образом, Гу Сымина остервенело атаковало одновременно три монстра. Видя, что уровень его здоровья уверенно приближается к нулю, а целитель никак не реагирует, Гу Сымин не придумал ничего лучшего, кроме как начать отходить от группы монстров в направлении Бай Сюаня, одновременно подпрыгивая в воздух, пытаясь привлечь этим его внимание.

Бай Сюань, сжалившись, снова бросил на него малое исцеление.

- ... - Гу Сымину хотелось плакать.

Бай Сюань не двигался после исцеления, словно внезапно заснул. Или, может, Гу Сымин ошибся? Может, этот целитель не был вице-капитаном Цанланя?

Ли Цаньюй, видя отчаянно прыгающего перед Бай Сюанем мальчика, пытающегося уклониться от атак людей-мутантов, засмеялся. Потом посмотрел на друга:

- Вижу, ты не изменил своим привычкам - по-прежнему издеваешься над новичками.

Бай Сюань пожал плечами:

- Не волнуйся, он не умрет. Я просто хотел увидеть уровень его навыков.

Целитель, осмелившийся сказать такие слова, должно быть, был сильно в себе уверен.

Да и факты это подтверждали. Каждый раз, когда объем крови Гу Сымина снижался до минимума, Бай Сюань немного его подлечивал. Это было похоже на хождение по тонкому льду.

Испуганный Гу Сымин, тягавший за собой группу мобов, внезапно осознал, что несколько раз находясь на пороге смерти, он так и не умер. Подумав об этом, он, наконец, все понял. Боги его испытывали!

После осознания истины, парень заметно осмелел. Он исправно тянул мобов, умело уходя от вражеских атак, минимизируя нагрузку на целителя.

После этого они довольно быстро уничтожили четырех мобов. Гу Сымин все еще был немного смущен, наблюдая за работой этих двух людей.

Уровень кайта (способ атаки, при котором атакующий постоянно убегает от монстров, не давая им себя догнать) Ли Цаньюя был настолько высоким, что монстры даже не могли коснуться элементов его экипировки. Однако, многие ветераны онлайн-игр могли похвастаться подобными навыками, так что понять, какова истинная сила этого бога, таким способом было невозможно.

Что касается второго Бога - Бай Сюаня - тот сейчас был обычным прицепом, лишь время от времени выдававшим скудное исцеление. Гу Сымин задавался вопросом - может он одновременно с игрой смотрит какой-то фильм?

...

Спустя пять минут все мобы в инстансе были зачищены. Увидев боса, Гу Сымин хотел сразу же броситься вперед, однако Ли Цаньюй его остановил:

- Выйдем и снова войдем. Будем пока продолжать убивать мобов.

Остановившись, Гу Сымин удивленно спросил:

- Капитан, мы не будем сражаться с боссом?

- Пустая трата времени. - Ответил Ли Цаньюй. - Сразимся с ним на двенадцатом уровне, когда изучим новые навыки.

- О! - Гу Сымин больше ничего не спрашивал. Он просто покорно следовал за своими старшими. Выйдя из подземелья, они зашли снова. Мобы действительно обновились и они все начали заново.

Процесс убийства мобов был простым и нудным. К счастью, Ли Цаньюй был очень терпелив... капитан ничего не говорил, что только еще больше смущало Гу Сымина. После двадцатиминутного убийства монстров, когда Гу Сымин уже едва не засыпал, они, наконец, достигли двенадцатого уровня.

- Отлично. - Сказал Ли Цаньюй. - Возвращаемся в город за навыками.

Гу Сымин был потрясен - он шел по городу Ису с двумя Богами.

Возле фонтана в центре города располагалось здание, в котором находились двенадцать классовых инструкторов. Уровень навыков повышался в зависимости от этажа. Они были новичками двенадцатого уровня, поэтому могли изучать навыки только на первом этаже.

Ли Цаньюй быстро нашел инструктора-призывателя и изучил второй навык - призыв духа огня.

Духи воды и огня были наиболее используемыми питомцами эльфа-призывателя. Дух воды использовался для контроля, а дух огня - для атаки.

До этого он мог убивать мобов только при помощи духа воды, поэтому прогресс был довольно медленным. Выбор Ли Цаньюя - навык призыва огненного духа, был самым разумным вариантом.

Бай Сюань изучил "Массовое Исцеление" - самый востребованный навык жреца при групповой игре.

Гу Сымин изучил "Силу Хранителя", заключающуюся в создании стража, на 800% увеличивающую защиту. Действие навыка длилось восемь секунд. С его помощью можно было усилить свою защиту или защиту одного из товарищей по команде. Визуальным эффектом навыка было появления вокруг тела золотого щита.

После изучения навыков они снова вернулись в подземелье.

Едва войдя в инстанс, Гу Сымин хотел вытащить четырех монстров с левой стороны, однако его опередил Ли Цаньюй. Призвав Духа Воды, он обездвижил одного моба, трех других оттянув при помощи духа огня.

Он быстро передвигался, атакуя монстров огненными шарами.

В мгновение ока пало четыре моба. Такая скорость убийства не могла не ошеломить Гу Сыпина!

Сейчас он не выступал в роли танка, а со стороны наблюдал, как Кошачий Бог соло убивает монстров.

На глазах Гу Сымина выступили слезы.

Бай Сюань, заметив, что рыцарь продолжает недвижимо стоять на одном месте, написал ему личное сообщение:

[Просто следуй за Кошачьим Богом. У него появился атакующий навык, так что убийство нескольких мобов больше для него не проблема.]

Гу Сымин вынужден был согласиться.

Гемплей Ли Цаньюя был сильно ограничен, когда в его распоряжении был всего один дух. Он не мог показать разницу между собой и другими призывателями. Как только появился дух огня, его уровень мастерства сразу же взлетел вверх. Он четко управлял двумя питомцами, учитывая время восстановления умений и плавно переключаясь между навыками.

Он был невероятно силен, имея в своем распоряжении всего двух духов. Страшно было представить, что будет, когда он получит к сотому уровню семерых питомцев.

- Кошачий Бог, скорость передвижения вашего эльфа невероятна, - взволнованно сказал Гу Сымин. - Вы собираетесь поднять ловкость до максимума?

Опыта этого парня уже было достаточно, чтобы это понять. Ли Цаньюй улыбнулся:

- Да, я привык играть этим билдом.

Так называемая максимальная ловкость означала, что он собирает все очки характеристик вкладывать исключительно в ловкость.

В сочетании с естественной ловкостью эльфийской расы, преимущество максимальной ловкости начинало постепенно проявляться после достижения двенадцатого уровня.

Высокая ловкость давала не только более быструю скорость передвижения, но и уменьшала времени восстановления навыков.

Используя это преимущество, Ли Цаньюй, призвав двух духов - воды и огня, использовал Шаги Летящих Перьев, чтобы проскользнуть между мобами. Потерь здоровья почти не было, так как он убивал четырех монстров невероятно быстро.

Ли Цаньюй так быстро разбирался с мобами, что его соратникам попросту нечего было делать.

Гу Сымин от кого-то слышал, что Кошачий Бог раньше играл эльфом-призывателем. Он не понимал, что в этом было такого удивительного и только сегодня, увидев Ли Цаньюя в действии, он понял, что для игры эльфом-призывателем с максимальной ловкостью, нужно было обладать очень высокой скоростью рук. Какое психологическое давление обрушится на противника, когда он призовет на поле боя всех семерых питомцев?

Эльф-призыватель двигался очень быстро. Если он призовет семерых питомцев и будет успевать использовать их навыки...

Разве для оппонента это не будет боем 1х8?

Какое счастье, что они были товарищами по команде!

Гу Сымин только сейчас понял, насколько ему повезло! У него кружилась голова, когда он представлял ослепительный свет призванных питомцев! Как бы он с ними сражался?

Все, о чем он сейчас думал - нужно как можно крепче вцепиться в Кошачьего Бога и набираться у него опыта.

Гу Сымину сейчас не нужно было что-то делать, кроме как подсчитывать цифры опыта, мелькающего у него над головой. От скуки он начал болтать с Богом Бай Сюанем в личном чате.

[Вы ведь вице-капитан Бай? Друг Кошачьего Бога?]

[Ты прав.]

[Хехе.] - Улыбнувшись, Гу Сымин почесал голову. - [Кошачий Бог раньше тоже играл эльф-призывателем?]

[Да. Многие тогда бросали ему вызов, но мало кто мог его победить.]

[Такой сильный!] - Восхитился Гу Сымин. - [Самые известные призыватели в профессиональной лиге «Чуда» - демон и вампир. Почему он решил играть эльфом?]

[Эльф-призыватель силен из-за быстрого призыва питомцев, однако это требует высокой скорости рук. Только те, у кого скорость рук превышает 500, могут выполнять такие сложные операции. В профессиональной лиге «Чуда» есть всего несколько игроков, скорость рук которых больше этой цифры, именно поэтому эльфы-призыватели настолько редки.] - Тепреливо пояснил Бай Сюань.

Скорость рук, точнее, количество нажатий пальцами на клавиши в определенный промежуток времени, называлась АРМ(Action Per Minute).

Скорость рук была чрезвычайно важна для киберспортсменов, но это было не единственное, по чем оценивался игрок. Требования для разных классов отличались. К примеру, скорости рук 220 было достаточно для рыцаря-защитки, в то время, как целитель, требовал 300.

Ли Цаньюю нравилось играть призывателем. Как только он начинал атаковать, скорость его рук взлетала до 500. Поэтому, когда он еще играл в Чуде, у него было прозвище - Молниеносный Кошачий Бог, отлично подходящее к его удивительным способностям.

Тщательно все обдумав, Гу Сымин внезапно понял.

[Питомцы вампира могут пить кровь, а демон-призыватель имеет высокую живучесть, поэтому их требования к скорости рук не так высоки. Вот почему призыватели-вампиры и демоны так популярны в профессиональной лиге Чуда, в отличие от призывателей-эльфов.]

Бай Сюань послал улыбающийся смайлик.

[Ты очень умен.]

Гу Сымин был рад получить похвалу от Бога. Его руки взволнованно запорхали над клавиатурой:

[Говоря о скорости рук - самый быстрый игрок сейчас в Чуде Лин Сюэфэн?]

Бай Сюань был ошеломлен, увидев знакомое имя - его настроение стало несколько... противоречивым.

Он ответил спустя минуту:

[Похоже , ты много знаешь о Лин Сюэфэне?]

Гу Сымин серьезно ответил:

[Возможно, я новичок в тренировочном лагере, но я собирался в будущем играть именно в эту игру. Как я мог не изучить предполагаемых противников. Кроме того, капитан Лин очень популярен. Он капитан команды Цвет Ветра и сильнейший демон-призыватель профессиональной лиги!]

Бай Сюань послал еще один улыбающийся смайлик.

[Да, в настоящее время он является самым быстрым игроком в лиге Чуда. Его скорость рук примерно такая же, как у Кошачьего Бога.]

Услышав это, Гу Сымин заволновался еще больше.

[Я видел много записей игры капитана Лина. Использование питомцев демоном очень мощный шаг в подавлении игрового процесса противника! Его выигрышный коэффициент очень высок - он занимает первое место в расовом рейтинге демонов. Поклонники называют его Дьяволом!]

Бай Сюань, ненадолго задумавшись, ответил:

[Ты так хорошо его изучил... Ты его поклонник?]

Гу Сымин смутился. Почесав голову, он написал:

[Хехе. Мне очень нравится стиль его игры. Думаю, он по-настоящему крут!]

[Демон-призыватель, конечно, крут, но ты будешь плакать, когда встретишься с ним на арене.]
- Усмехнулся Бай Сюань.

[Конечно! Я определенно не смогу победить капитана Лина!] - Подумав об этом, Гу Сымин спросил:

[Сможет ли Кошачий Бог его победить?]

[Кто знает...] - Пожал плечами Бай Сюань. - [Они редко сражались друг против друга.]

Гу Сымин был удивлен, услышав это. Он знал, что Лин Сюэфэн и Ли Цаньюй играли в одно время. Как мог Ли Цаньюй, играя два года в Чудо, не сразиться с Лин Сюэфэном?

Более того, играя одним классом, разве не должны они были сражаться 1 на 1 в конкурсе призывателей?

Наполненный любопытством, Гу Сымин хотел расспросить вице-капитана более подробно, но в этот момент в голосовом канале внезапно раздался голос Ли Цаньюя:

- Долго будете болтать? Помочь мне не хотите?

- ... - На лбу Гу Сымина выступили капли холодного пота.

Все это время они следовали за Кошачьим Богом прицепом. Они настолько увлеклись беседой, что даже когда пришло время сразиться с боссом, действовали так же, как и в сражении с мобами.

- Понял! - Гу Сымин, подняв щит, бросился к боссу.