

## Глава 5.

Эльф-призыватель.

[Поздравляем, ваш персонаж успешно создан. Пожалуйста, изучите перечень рас и выберите вам понравившуюся.]

Как только было введено имя, система начала по очереди описывать все шесть рас, которые можно было выбрать в "Чуде". Человек, зверолоуд, эльф, вампир, ангел, демон.

Человек внешне выглядел вполне обычно. Это раса в игре считалась самой сбалансированной. Игроки, которые хотели спокойно развиваться, или те, кто просто терялся в выборе, зачастую выбирали именно ее.

Зверолоуды были физически сильными существами, трансформирующейся в две формы - животного и человека. Они имели высокое здоровье, прочную кожу, хорошую защиту и были сильны в ближнем бою. Эту расу чаще всего выбирали игроки, предпочитающие играть такими классами, как рыцарь-защитник или воин.

Далее следовали внешне привлекательные эльфы. Среди всех рас у этой была самая высокая скорость передвижения. Их главным преимуществом была ловкость. Эту расу выбирали игроки, предпочитающие завязанные на ловкости классы.

Вампиры были бледнокожими и клыкастыми существами. Их преимущество заключалось в кровососущих эффектах. Они были превосходны в скрытности и внезапных убийствах. Как правило, эту расу выбирали те, кто собирался играть ассасином.

Особенностью расы ангелов была пара белых крыльев за спиной, а особенностью демонов - пара черных, считавшихся символом зла. Обе расы использовали магию. Раса ангелов - белую, к которой относились заклинания контроля и исцеления. Раса демонов - черную, заклинания которой лучше всего подходили для скрытых атак и убийств. Игроки, предпочитающие играть магическими классами, всегда выбирали расу ангелов или демонов.

Ли Цаньюю не нужно было изучать настолько базовые знания - он сразу же приступил к выбору расы, в то время, как Бай Сюань внимательно все прочитал - от начала и до конца.

Так как Ли Цаньюй собирался играть призывателем, естественно, он уже давно выбрал расу. Его выбор, как и их ожидалось, пал на эльфа.

После мягкого клика на экране появилось симпатичное, ушастое существо.

Посмотрев на экран ноутбука друга, Бай Сюань не мог не спросить:

- Снова будешь играть эльфом? Я все еще помню твоего прежнего эльфа-призывателя. Когда он впервые появился в игре, многие говорили, что его хозяин полный дебил.

Ли Цаньюй улыбнулся.

- Потом они все заткнулись.

Да, те, кто называл Ли Цаньюя дебиллом, первыми испытали на себе его силу.

В то время Кошачий Бог пользовался большим уважением. Его эльф-призыватель был первым в профессиональной лиге и на арене дуэлей. Его процент побед над другими Богами бал равен ста. Это привело к росту количества игроков, которые хотели играть эльфами-призывателями.

К сожалению, многие профессиональные игроки разработали контрмеры против эльфов-призывателей. Кроме того, на эльфов-призывателей серьезно повлиял рост количества демонов-призывателей и вампиров-призывателей. Процесс призыва эльфа-призывателя был очень сложным. Поэтому, после того, как команда Ли Цаньюя распалась, а сам он ушел из "Чуда", этот тип игрового процесса постепенно исчез.

Теперь, играя эльфами, игроки предпочитали выбирать класс лучника или охотника. По официальной статистике, эльфов-призывателей было меньше 10%.

Однако Ли Цаньюй по-прежнему настаивал на игре эльфом-призывателем.

- Не хочешь сменить расу? - Все же решил спросить у него Бай Сюань. - Сейчас самыми сильными, благодаря вампиризму, считаются вампиры-призыватели.

- Я не собираюсь ничего менять, - категорично заявил Ли Цаньюй. - Мой эльф-призыватель будет очень сильным. Я решил вернуться и всем открыть глаза.

- ... - Бай Сюань настолько был сражен его объяснением, что даже не знал, что сказать.

\*\*\*

Новый сервер «Чуда», названный «Лунным Лесом», был открыт в десять часов утра по Нью-Йоркскому времени. Игроки недавно открывшегося сервера заполнили собой весь мировой чат.

- Гильдия "Воины Времени" набирает людей. Если вы желаете присоединиться, по достижении двадцатого уровня стучитесь ко мне в личку!

- {Инстанс города Ису} Присоединяйтесь! Нужен мощный ДД. (дэмэдж дилер (англ. damage dealer) — игрок в компьютерных играх, в группе наносящий основной урон)

- 20 уровень {Главная сюжетная линия Эльфийского Дома!} Собираю группу для выполнения обновленного задания! Есть ли свободные эльфы-лучники?

После открытия сервера прошло всего два часа, но некоторые одержимые игрой безумцы к этому времени уже взяли двадцатый уровень. На самом деле, Ли Цаньюй даже был восхищен их отчаянной скоростью.

Бай Сюань, тем временем, ожидаемо выбрал расу ангелов, которая больше всего подходила для целителей - его любимого игрового класса.

Войдя в игру, он сразу же добавил "Люблю Есть Тушеную Рыбу" в друзья.

- Первый уровень взят, - сказал он Ли Цаньюю, чуть повернув голову. - По достижении десятого уровня встречаемся в Ису.

- Отлично. - Кивнув, Ли Цаньюй нажал на клавишу "м", решив взглянуть на карту.

Так же, как и два года назад, эльфы появлялись в доме на дереве на краю Лунного Леса.

Ли Цаньюй не мог сдержать волнения, вернувшись сюда спустя столько времени. Его пальцы крепко сжали мышь.

Картинка, которую он видел, была прекрасной. Лунный свет, пробиваясь сквозь листья деревьев, бликами скользил по земле. Яркие полосы света и тени, делали лес очень таинственным.

Деревья в Лунном Лесу мягко светились. Весь лес призрачно сиял, освещенный парящими в воздухе спорами. Попадая на тела игровых персонажей, эти споры начинали мерцать и ярко светиться.

Некоторые игроки были потрясены раскинувшимся перед ними пейзажем - то и дело в местном чате появлялись их наполненные восторгом сообщения:

[Так красиво!]

[Эльфы такие удивительные!]

[Сейчас сделаю скрин и запостю его на форуме]

[Я принял правильное решение, выбрав эльфа! Какой красивый лес!]

Ли Цаньюй давно к этому привык. Графика игры всегда была впечатляющей.

В мире Ангелов, Демонов, Вампиров, эльфов и людей было множество впечатляющих ландшафтов.

\*\*\*

Едва попав в домик на дереве, Ли Цаньюй приступил к выполнению поставленной задачи.

Общим расовым навыком эльфов были "Шаги Летящих Перьев". Он добавлял десять пунктов к скорости передвижения и появлялся сразу после создания персонажа. Время его восстановления было очень коротким, что становилось полезным на более поздних этапах. Этот навык был одной из причин, почему эльфы были такими ловкими.

1-5 уровни игры можно было считать ознакомительными - естественно, их получение не было слишком сложным. Используя Шаги Летящих Перьев, Ли Цаньюй поднялся с первого уровня до пятого менее чем за десять минут.

Достигнув пятого уровня, он отправился к мастеру навыков, у которого можно было выучить умения низкого уровня.

Всего в "Чуде" было 12 классов. Пятый уровень позволял новичкам узнать самые базовые навыки всех классов. Это было нормально, если они изучали не те навыки, которые было надо - до двадцатого уровня они могли подойти к наставнику и заменить их на другие.

В конце концов, большинство эльфов выбирали класс охотника или лучника.

Охотники могли ловить ловушками животных и при помощи захваченных зверей атаковать врага. Они использовали ловушки в качестве основной атаки.

Лучник мог отстреливать врагов на расстоянии. Одним словом, лучники были классом,

использующим в качестве оружия лук и стрелы.

Оба класса требовали чрезвычайно быстрой скорости рук. Кроме того, требования к ловкости тоже были высоки. При выполнении этих двух условий, в полной мере проявлялись лучшие качества эльфов. Эти классы, несомненно, лучше всего подходили для эльфов, что признавалось широким кругом игроков.

Под влиянием различных стратегий, размещенных на форумах, большинство игроков, выбирающих эльфов, на пятом уровне изучали начальные навыки этих классов. Затем, на двадцатом уровне, они окончательно определялись, за кого будут играть - охотников или лучников.

Вокруг наставников лучников и охотников собралось очень много игроков. Новички, достигшие пятого уровня, были очень активными. Они пытались протиснуться вперед, чтобы быстрее получить лук или ловушку. Те, кто получил уже свое оружие, были не менее взволнованы чем те, кто еще стоял в очереди.

В отличие от них, Ли Цаньюй сразу направился к наставнику призывателей.

Среди эльфов, руки которых были заняты луками, ловушками или, на крайний случай, посохами, Ли Цаньюй выглядел необычно.

Снующие мимо люди смотрели на него непонимающие, другие про себя смеялись - "ну и нуб!"

Один из игроков даже обратился к нему в отдельном канале чата:

[Ты новичок? Эльфу лучше выбрать охотника или лучника. Они используют луки или ловушки в качестве оружия. Ловкость для них становится отличным подспорьем на поздних этапах.]

Ли Цаньюй не заметил, что ему кто-то пишет, так как в этот момент разбирался с характеристиками своего персонажа.

Начиная с пятого уровня, игрок автоматически получал каждый уровень пять очков характеристик. Ли Цаньюй быстро распределил эти пять очков - он просто вкинул их в ловкость, - это было всего пять очков, так что никакого заметного эффекта они не давали. Только после того, как очки характеристик накапливались, становился заметен эффект. Естественно, это происходило на более поздних этапах.

Эльф-призыватель с максимальной ловкостью, быстро подавляющий любых противников, был любимым игровым классом Ли Цаньюя.

Видя, что Ли Цаньюй его игнорирует, игрок начал раздражаться:

[Люблю Есть Тушеную Рыбу! Я с тобой разговариваю!]

Ли Цаньюй, заметив краем глаза свой ник, мелькнувший в одном из каналов чата, неуверенно спросил:

[Вы ко мне обращаетесь?]

[.....] - Набрав ряд точек, еще больше разнервничавшийся игрок начал быстро писать: [Чувак, ты впервые играешь? Эльфам лучше всего выбирать охотников или лучников. Охотники сложнее в управлении, поэтому такому новичку, как ты, лучше обратить внимание на лучника. Найди нужного наставника, получи лук и стрелы и изучи первый основной навык - "взять на прицел".]

Писавший ему эльфом выделялся из толпы слишком маленьким лицом и непропорционально длинными ушами, занимающими, наверное, половину лица. Игрок с ником "Ло Сяоло", видимо, набирал текст с большим энтузиазмом.

Посмотрев на него, Ли Цаньюй ответил:

[Я буду играть призывателем.]

Группа людей вокруг потеряла дар речи.

Разве кто-то еще играет эльфом-призывателем? Что за старомодный игрок?

Поняв, что этот человек был полным нубом, Ло Сяоло развернулся, собираясь уйти.

В этот момент на экране перед ним неожиданно выскочило системное сообщение.

[Игрок Люблю Есть Тушеную Рыбу приглашает вас в группу.]

[Что?] - спросил в групповом чате Ло Сяоло.

[Группой будет легче поднять уровни, так что давай объединимся], - напечатал Ли Цаньюй.

При объединении в группу в игре давался бонус на опыт. Кроме того, два человека могли быстрее справиться с заданиями, чем один. Так как другая сторона взяла на себя инициативу пригласить его в группу, Ло Сяоло не стал отказываться. Они вместе направились к месту выполнения одного из квестов.

Место, где им предстояло выполнять миссию, было переполнено игроками. Едва появлялась

очередная группа монстров, как на нее набрасывалась целая толпа. Ли Цаньюй не мог убивать монстров пот таком количестве игроков, неважно, насколько хорошими были его навыки. После трех неудач подряд, он беспомощно отпустил мышь.

Здесь было так много людей, что предложение не отвечало вопросу - это делало его усилия пустой тратой времени.

В любом случае, в этой игре было много способов поднять уровни. Им не обязательно было выполнять задания - убийство любых монстров давало опыт.

Ненадолго задумавшись, Ли Цаньюй принял решение:

[Идем к берегу озера Лунного Света. Будем там охотиться на мобов. Там должно быть меньше людей.]

[.....]- Ло Сяоло был шокирован. - [Куда? На берег озера Лунного Света???]

[Да.] - Коротко ответил Ли Цаньюй.

[.....] - Ло Сяоло не знал, что сказать. - [Ты не ошибся? Монстры на берегу реки имеют восьмой уровень! Восьмой!!!]

Ответ Ли Цаньюя не изменился:

[Поэтому и опыта за них дают довольно много.]

У Ло Сяоло было такое чувство, словно курица разговаривает с уткой (когда люди друг друга не понимают).

Опыт, что давали монстры восьмого уровня, несомненно, был большим. Проблема заключалась в том, что они были всего пятого уровня. Этот чувак раньше вообще играл в игры?

Проклинаая этого парня в глубине сердца, Ло Сяоло все же за ним последовал. Он хотел увидеть, как быстро умрет этот наглый новичок.