

Глава 4.

Возвращение в "Чудо".

Когда Ли Цаньюй вернулся из уборной, Бай Сюань с интересом рассматривал что-то, зажатое в его руке.

- Что купил? - Не смог сдержать любопытства Ли Цаньюй.

Улыбнувшись, Бай Сюнь протянул ладонь, на которой лежала Карта "Чуда".

Ли Цаньюй был удивлен:

- Разве ты не болен? Зачем купил карту?

- У меня проблемы с желудком, а не с руками. Я все еще могу стучать по клавиатуре, - усмехнувшись, ответил Бай Сюань.

- ... - Ли Цаньюй не знал, что ответить.

- Я обещаю вовремя есть и ложиться спать, - Бай Сюань похлопал друга по плечу. - В любом случае, скучно сидеть без дела. Я не играл в "Чудо" несколько лет - хочу посмотреть, как там все изменилось. Побуду пока твоим божественным целителем.

Ли Цаньюй понял, что значат эти слова - Бай Сюань все же решил последовать за ним, понимая, что другу будет сложно в одиночку начать играть в "Чудо". Совсем другое дело, если его будет сопровождать опытный целитель.

В мире онлайн-игр была популярна поговорка - "молоко ходит по всему миру, но трудно ходить по миру без молока". (В китайском игровом сленге молоко значит исцеление. Молочные мамы / папы-целители).

Хороший целитель в команде очень важное звено.

В сложной ситуации сильный целитель был эквивалентен нескольким дополнительным жизням для членов команды.

Испытывая неподдельную благодарность, Ли Цаньюй приобнял друга за плечи.

- Спасибо, - серьезно сказал он.

- Тебе все еще нужно каждый раз говорить спасибо?

Они были друзьями на протяжении многих лет, и словесная благодарность для них давно потеряла смысл.

Улыбнувшись, Ли Цаньюй предложил Бай Сюаню сходить в небольшой ресторан, расположенный неподалеку от дома его сестры:

- Давай поедим рыбы.

- ... - Бай Сюань засмеялся. Почему бы не съесть что-то еще? Зачем каждый раз заказывать рыбу?!

Вернувшись из ресторана, двое парней включили ноутбуки, которые, как и все киберспортсмены, привыкли брать с собой в любые поездки. Кроме ноутбука, Ли Цаньюй захватил с собой клавиатуру и мышь.

Включив ноутбук, Ли Цаньюй открыл браузер и ввел в адресную строку знакомый адрес. Вверху главной страницы сайта был изображен замок, похожий на замки из западных фантастических фильмов.

Сердце Ли Цаньюя наполнилось эмоциями, когда он посмотрел на знакомый логотип.

Он играл в "Чудо" с момента запуска игры. У него было странное чувство принадлежности к «Чуду». Это для него было лучшее место - место, с которого началась его мечта о киберспорте.

Однако, как и говорил Лю Чуань, он не играл в "Чудо" на протяжении двух лет. Когда он вернулся, здесь многое стало другим. Экипировка, тактики, поля сражений, отпечатавшиеся в его памяти, за два года стали неактуальными.

Ли Цаньюй решил внимательно изучить официальный игровой сайт.

Изменения, произошедшие в игре за время его отсутствия, вызвали у него головную боль. Максимальный уровень был поднят до сотого. Были открыты новые сервера. Карта мира

пополнилась "Городом Ангелов" и "Лесом Демонов". Многие классовые навыки были изменены, оборудование внешне стало намного привлекательнее. В последнем обновлении были добавлены "навыки расового пробуждения", о которых он прежде не слышал.

За два прошедших года игра изменилась до неузнаваемости, и он, на самом деле, ничего о ней не знал.

Ли Цаньюй одновременно чувствовал неловкость и волнение.

Да, игра сильно изменилась за два года. Это означало, что когда он начнет с нуля, играть будет значительно интересней!

Уставившись на монитор, Лу Цаньюй внимательно изучал информацию, касающуюся последнего глобального обновления. Повернув голову, он увидел, что сидящий рядом с ним Бай Сюань тоже открыл официальный сайт, только в отличие от него, англоязычную версию.

Этот выпускник факультета английского языка был потрясающ. Ли Цаньюй не мог им не восхищаться.

- Ты решил изучить американскую версию официального сайта?

- Оказывается, сайт "Чуда" теперь переведен на все языки мира. Все сервера имеют одну и ту же версию. - Закрыв англоязычную версию страницы, Бай Сюань открыл китайскую. Посмотрев на Ли Цаньюя, спросил: - Это подготовка к Мировому Турниру следующего года?

- Скорее всего. Если версии игры не синхронизировать, игроки из разных стран не смогут сражаться друг с другом. - Разговаривая, Ли Цаньюй одновременно просматривал официальный сайт. - Поскольку клиентские версии игры одинаковы, мы начнем играть на китайском игровом сервере. К тому же, китайский язык мне больше нравится.

На самом деле, он очень плохо умел читать на английском, хотя говорил довольно бегло.

Бай Сюань не стал его подкалывать.

- В таком случае, будем играть на отечественном сервере.

Игра "Чудо" была популярна во всем мире. С ней не могли тягаться даже такие легенды, как "World of Warcraft", "DOTA" и "LOL". Было много крупных региональных серверов, которые принадлежали Соединенным Штатам, Европе, России, Японии Китаю и другим странам. Китайский сервер эти двое, не согласовываясь, начали называть отечественным.

К этому времени сети успели развиваться настолько, что если позволяла скорость интернета, и

не мешал языковой барьер, игрок мог перейти на другой региональный сервер, и играть там.

Некоторые люди, которым нравились, к примеру, японские или корейские сервера, не боялись пользоваться словарем перевода. Ли Цаньюй в данный момент находился в Нью-Йорке, и было бы удобно зайти на американский сервер, но он не хотел ломать свой мозг, продираясь через английский текст. Он предпочитал пользоваться своим родным языком.

Зайдя на китайскую версию официального сайта, они почти одновременно с Бай Сюанем загрузили клиенты китайских серверов. Клиент игры весил больше десяти гигабайт - его загрузка требовала времени даже при загрузке с домашней страницы. Увидев, что предположительное время загрузки клиента - один час, Ли Цаньюй решил принять душ.

Услышав, что Ли Цаньюй вышел из душа, Бай Сюань обернулся, собираясь что-то ему сказать. Дома Ли Цаньюй одевался довольно небрежно - его халат распахнулся, показав большую часть груди. Его тело было идеальным. Правильные черты лица, стройные мускулистые ноги.

Видя, что Бай Сюань за ним наблюдает, Ли Цаньюй не мог не спросить:

- Чего уставился? Я красавчик?

- ... - Закатив глаза, Бай Сюань, отвернувшись, снова уставился в экран компьютера, забыв даже, что хотел сказать.

Этот парень был слишком самовлюбленным. Несомненно, он был очень красив, но, к сожалению, его ничего не интересовало, кроме игры и команды. До сих пор он был одиночкой, даже не державшим девушку за руку.

Бай Сюань не мог его не подначить.

- И какой смысл в твоей красоте? Ты должен найти себе девушку, которая будет готовить для тебя рыбу!

- Эмм... повтори-ка еще раз, что ты сказал? - Ли Цаньюй сделал вид, что не расслышал. Проигнорировав слова друга, он сказал: - Загрузка игры требует много времени, поэтому я, сначала, загляну на форум.

Раньше, в "Чуде", он был призывателем, поэтому открыв форум, первым делом начал искать информацию по этому классу.

Призыватель мог призывать нескольких питомцев, которые помогали своему хозяину в бою. Это сделало его очень популярным классом в "Чуде". Однако, процесс призыва был довольно сложной задачей. Нужно было контролировать как свою собственную позицию, так и положение призываемых существ. Это был типичный "Двухлинейный" или даже

"трехлинейный" процесс - он был слишком сложен для людей с медленной скоростью рук.

В действительности, призыватель был мощным классом, специализирующимся на контроле и атаках. Они могли использовать своих питомцев не только для контроля и атак противника, но и для создания различных эффектов во время боя.

Геймплей призывателей был довольно богатым и разнообразным, именно поэтому Ли Цаньюю так нравился этот класс.

Первое, что выбирали игроки, создавая персонажа в "Чуде" были расы.

Так же, как земляне были разделены по цвету кожи, так и расы «Чуда» имели отличия. В игре было шесть рас - ангелы, демоны, вампиры, орки, люди и эльфы.

После выбора расы и входа в игру, можно было сразу выбрать класс согласно своим предпочтениям - например, белый маг, мастер иллюзий, охотник, призыватель и др. Свобода выбора была очень широкой вплоть до двадцатого уровня, где происходила окончательная смена класса.

Если верить официальному сайту, самым большим изменением в игре за последние два года стало "расовое пробуждение". Фактически, по-настоящему потенциал всех шести рас раскрывался только после полномасштабного пробуждения. Появление навыков "расового пробуждения" сделало игровой процесс более разнообразным.

Поэтому, даже игроки одного класса могли показывать совершенно разные эффекты в зависимости от расы.

Ли Цаньюй был первоклассным мастером игры, который мог легко понять произошедшие в игре изменения и мысленно представить, как они выглядят.

Когда Ли Цаньюй снова посмотрел на экран ноутбука, клиент игры был уже успешно загружен. После того, как парни установили его на свои компьютеры, они быстро вошли в игру, зарегистрировав учетную запись при помощи купленных карт и завершив привязку данных.

- Что? Глянь, сегодня открылся новый сервер!

Посмотрев на время работы нового сервера, Бай Сюань спросил:

- Пойдем на новый сервак?

- Да. - Наведя курсор на сервер "Лунный Лес", подсвеченный фиолетовым, Ли Цаньюй нажал -

"выбрать". Быстро создал персонажа.

- На новом сервере проще всего найти талантливых новичков, - сказал он. - Кроме того, мы не играли два года, поэтому будет лучше пойти на новый сервер, чтобы спокойно изучить изменения, произошедшие в игре.

Согласно кивнув, Бай Сюань кликнул мышкой.

На экране появилась строка. "Пожалуйста, дайте имя своему персонажу".

Посмотрев на экран Ли Цанъюя, Бай Сюань увидел, что тот уже придумал имя - "Люблю Есть Тушеную Рыбу".

- ... - Не зря его называли котом!

Беспомощно покачав головой, Бай Сюань, усмехнувшись, начал вводить имя: "Люблю Есть Тушеную Свинину".

В результате, вскоре к новому китайскому серверу "Чуда", открывшегося в честь шестого юбилея игры, присоединилось два гурмана.

<http://bllate.org/book/12431/1106763>